

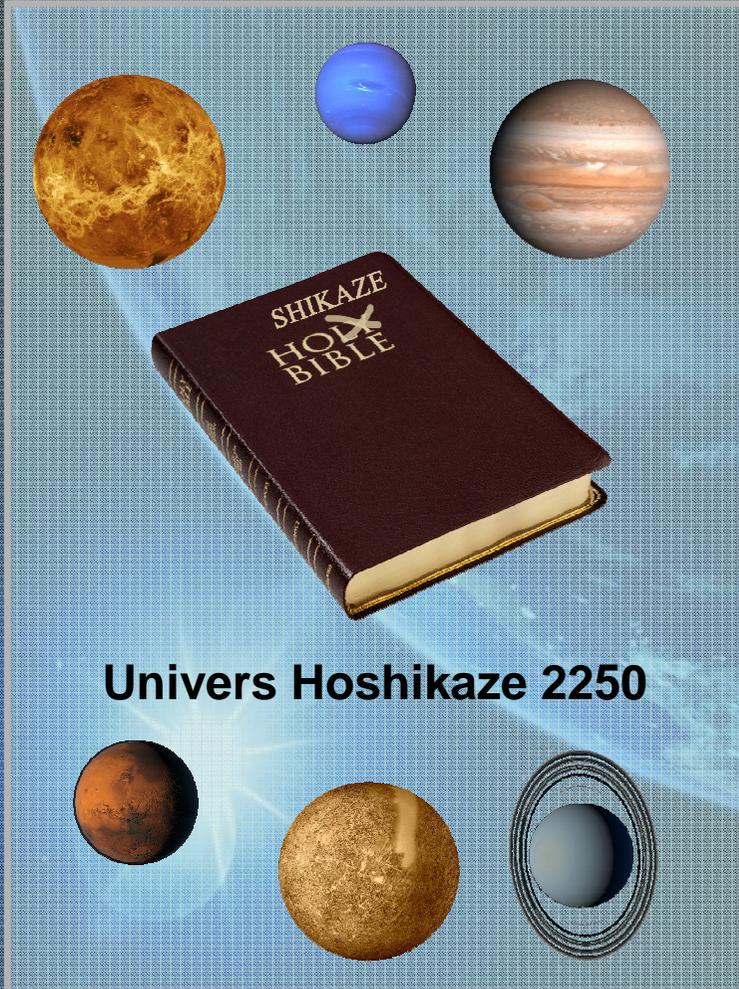
The background of the slide is a space-themed image. It features a large, reddish-orange planet in the upper left, a smaller, greyish planet in the upper right, and a large, blue planet with white clouds in the lower half. A bright star with a lens flare is visible in the lower left corner. The title 'HOSHIRAZE' is centered in a metallic, 3D font.

HOSHIRAZE

Stage Game Design

Antoine Druaux - Loren Costet - Marc-Antoine Dupont - Yohann Donse

L'association Hoshikaze 2250



Univers Hoshikaze 2250



Le jeu vidéo : Stars of Call



Recueils de nouvelles



Jeu de rôle

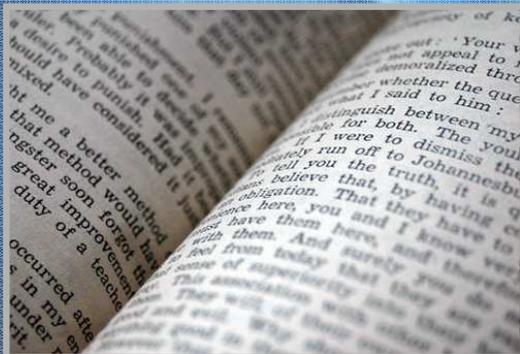


Jeu de plateau

L'association Hoshikaze 2250

Recueils de nouvelles :

- Textes écrits par la communauté à partir la bible Hoshikaze
- Edition du Vent des Etoiles
- Diffusion des recueils via les salons
- Déjà X recueils parus à ce jour



Jeu de rôle :

- Utilisation du système BaSIC (de Chaosium)

Jeu de plateau :

- Idée récente (mars 2010)
- Existence d'un prototype abandonné
- Proposition de stage éventuelle aux prépa d'ISART



Game Designer

- ◆ Concevoir l'interface d'un éditeur de système stellaire :
 - Définir une logique d'interface.
 - Définir les possibilités d'édérations du joueur.
 - Définir les outils à sa disposition, leur emplacement, leur classement...
 - Définir un système de gestion des données.
- ◆ Rédiger un Game Design Document clair, précis et fonctionnel qui explique :
 - l'ensemble des composants de l'interface .
 - Le fonctionnement de l'intégralité des objets qui composent l'éditeur.

Poste occupé

Le XML !

```
20
21 <StarType name="G5V">
22     <Mass unit="mSol">1.0</Mass>
23     <RotationPeriod unit="s">2160000</RotationPeriod>
24     <Radius unit="m">6.955E5</Radius>
25     <Texture>G5V.jpg</Texture>
26 </StarType>
27 <StarType name="M3">
28     <Mass unit="mSol">0.3</Mass>
29     <RotationPeriod unit="s">750000</RotationPeriod>
30     <Radius unit="m">5.955E5</Radius>
31     <Texture>M3.jpg</Texture>
32 </StarType>
33
34 <PlanetType name="Gas-Giant-001">
35     <Mass unit="kg">1.9891E30</Mass>
36     <RotationPeriod unit="s">2160000</RotationPeriod>
37     <Radius unit="m">6.955E5</Radius>
38     <Texture>Gas-Giant-001.jpg</Texture>
39 </PlanetType>
40
41 <PlanetType name="Telluric-Life-001">
42     <Mass unit="kg">1.9891E30</Mass>
43     <RotationPeriod unit="s">2160000</RotationPeriod>
44     <Radius unit="m">6.955E5</Radius>
45     <Texture>Telluric-Life-001.jpg</Texture>
46 </PlanetType>
47
48 <!-- -->
49 <!-- =====>
```

Loren Costet

- Mise en forme du Game Design Document.
- Définition des concepts clefs.
- Finalisation de quelques outils de création.

Donse Yohann

- Traduction de Document.
- Spécialisation : Finalisation Outils de création .
- Spécialiste des limites physiques.

Druaux Antoine

- Rédaction du Game Design Document .
- Spécialisation :
 - Création graphique de l'interface principale.
 - Fonctionnement des Outils d'ajout.
 - Fenêtre des paramètres avancés.

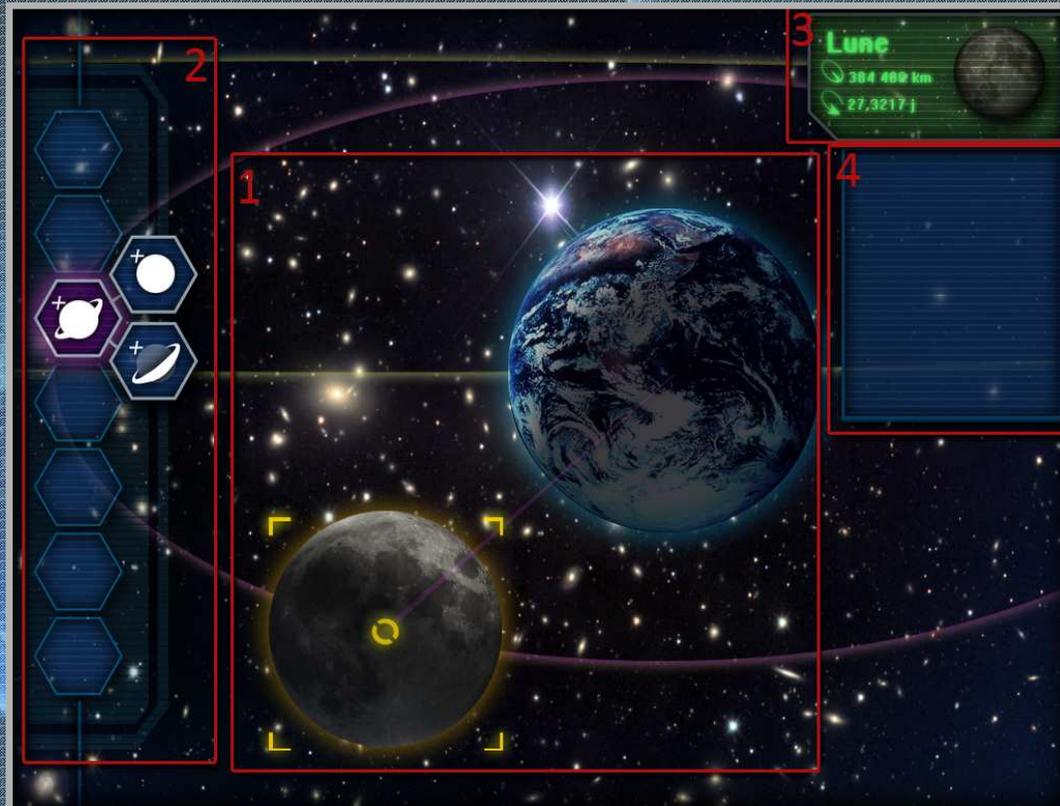
Dupont Marc-antoine

- Rédaction du Game Design Document .
- Spécialisation :
 - Fonctionnement des Outils de création .
 - Fenêtre des paramètres avancés.

Répartition des tâches

Travaux

1. Vue du système
2. Barre d'outils
3. Image de la planète
4. Fenêtre de réglage



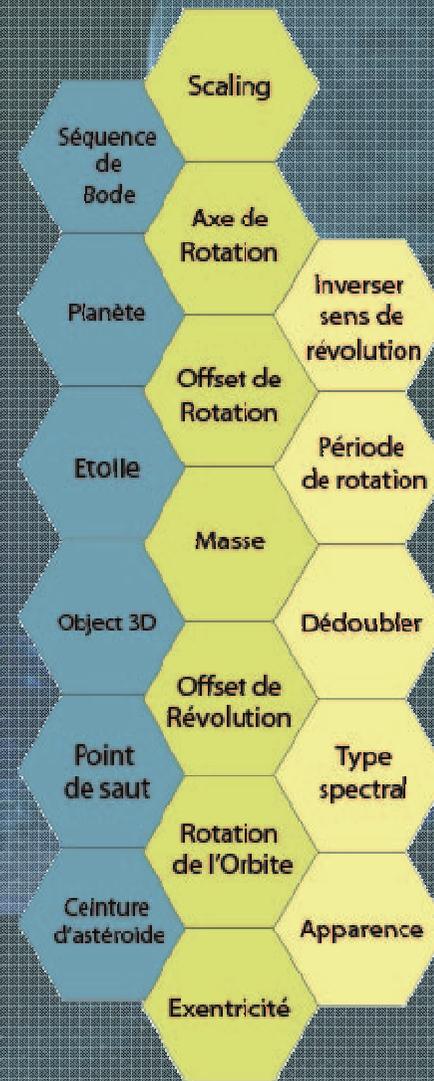
Travaux

Outils :

Créer des outils pour toutes les actions envisageables.

Lister et trier les outils selon leur utilité.

Déterminer les outils nécessaires selon l'élément sélectionné.



Travaux

Fenêtres de réglage :

Créer une fenêtre servant à créer ET à modifier précisément.

Classement des caractéristiques.

Recherche d'une présentation intuitive.

Terre



Type : Tellurique Gazeuse

Rayon :

Masse :

Orbite autour de :

Compétences développées :

- Accroître ses connaissances en astronomie
- Travailler en groupe
- Rédaction de documents de GD
- S'organiser à plusieurs



Difficultés rencontrées :

- Répartir un travail entre 4 personnes.
- Champ Lexical complexe !
- Comprendre la logique de l'espace expliquée par un programmeur passionné
- Univers complexe
- Trouver un lieu de travail

- ✓ + Cultures sentientes et systèmes économiques
- ✓ + Calendrier et mesure chez les Rithai
- ✓ + Xénobiologie métabolisme Ssschaad
- ✓ + Genre grammatical des Marionnettistes

