

Hoshikaze 2250

Nous, Spatiens

Jeu de Rôle

Kit de Découverte – Personnages pré-tirés

HOSHIKAZE 2250



Vivez des aventures infinies au sein de
la Communauté des Espèces Astropérégrines



Projet Hoshikaze depuis 1990

Association Hoshikaze 2250 depuis 2007

Auteurs du JdR

Benoît 'Mutos' Robin
Gaëlle 'Gelweo' Wolf
Arnaud 'Azekiel' Borie
René Esposito

Boris 'Soulnight' Bouard
Patrick Cialf
Franck Barbe
Francis 'Renkir' Gamboa

Illustrateurs

Benoît 'Mutos' Robin
Clémentine 'Kakhi' Wolf
Fei Riyuzaki
Evolvana
Philippe Lemieux
Maxime Mérino
Morgane 'Kallista' Parisot
Menga N' Kouka
Charles Cardon

Pierre 'Piotr' Brzezny
Gaëlle 'Gelweo' Wolf
Nicolas Le Tutour
Pierre Mattered
Gary Jamroz-Palma
Patrick Cialf
Mehdi Abdemeziane
Mabiala N' Kouka

Jeu Vidéo Hoshikaze « Stars of Call »

Contributeurs du projet NAEV
(see AUTHORS file)
Solcommand

<http://www.naev.org>

<http://www.solcommand.com>

Contributeurs du projet Hoshikaze 2250 de 1990 à 2017

Lisa 'Lisou' Lescornez-Robin

Florian Contet

Antoine 'Chn1' Ravnich

Boris 'Drakan'

Lydie 'Lauryn' Blaizot

Alexandre Verkelak

Isabelle 'Elisel' Cagnard

Michel-Marc Abignoli

James Shuster

Etienne Bochard

David Delattre

Laurent Marie

Melody

Denis Jalon

Jean-Louis Bergami

Jeremy Derrac

Basile O'Sullivan

Thibault 'Stormer' Siamer

Kevin Bihannic

Rémi Georges

Paul Perrière

Maxime Barbe

Marie Achard

Loren Costet

Marc-Antoine Dupont

Séphirah Lemoine

Mathieu Goerig

Stéphanie de Fortis

Alexandre Kapusta

Walter Belletti

Yann Flory

Lucas Delvalle

Philippe Halvick

Olivier Bru

Myrelingues

Abdel Badaoui

Olivier Girod

Loïc 'Corwin' Richard

L. Abdul Baan 'Lord Abdul'

Anthony Boulanger

Antonino Macario

Julien Briatte

Olivier Coché

Adrian DeAngelis

Dominique Barnet

Nicole Mattias

Laurent Vanaerde

Adrien Mathieu

Raphaël Malie

Maria Azalea Tan

Bruno Boutarel

Allesandro Costa

Martin Montrieul

Julien Huguenin

Antoine Druaux

Lucas Jouvenot

Yohann Donse

Amélie N'Guekora

Michel Topuzoglu

Anthony Pigeot

Ludovic Cornu

Cédric Dovgalenko

Jérémy Girardet

Détectives

Esprit des Cimes Joueur et dissimulateur, détective par opportunité	Changeforme
Jeremie Liang Evalueur et interrogateur, défend les faibles	Humain
Ant'AkaR Halk Diplomate et terraformatrice, spécialisée en enquêtes politiques	K'Rinne
Vent-Hurleur-5 Infiltrations et filatures, parfois sans porteur	Marionnettiste
Erlinal ud Dernith ud Pok'kar ud Irilia Spécialisée dans la bureaucratie, liée aux Adrims Libres	Rithe
Aareli es Esshiinal Ancienne terraformatrice, enquête pour voyager	Sshaade

Hackers

Brise-dans-les-Circuits Imite surtout les Sshaads, idéaliste, bionicien amateur	Changeforme
Elsbeth Yoshitaka Culture multi-espèces, connaissance des IA, pilotage	Humaine
K'Pitjal'T Précoce, a fui une vie trop routinière, liée aux contrebandiers	K'Rinne
Fureteur- 5 Familier des vaisseaux, menacé par les Gham Garri, idéaliste	Marionnettiste
Tyerthel d'rih Haroth ud D'rih Adrime exfiltrée, aide les filières des Adrims Libres	Rithe
Effyesshh Anandish Travaille pour le plus offrant, excepté les Shodens	Sshaad

Marchands

Fleurs-dans-le-Vent A son vaisseau, hait les Shodens, imite souvent les K'Rinns	Changeforme
Ryo Fukuoshi Contrebandiers, n'a que le minimum d'implants	Humain
Ant'AkaR Halk Diplomate et terraformatrice, spécialisée en enquêtes politiques	K'Rinne
Souffle-des-Etoiles-4 Vendeur de biotechs, grand sens éthique, possède petit vaisseau	Marionnettiste
Kladaway ud Leinth ud Aragwedyr Liée avec les contrebandiers, haile négociatrice, impressionne les non-Rithai	Rith
Ssin es Melwiin ud Erdil Négociateur polyglotte, intermédiaire entre capitaines et autorités	Sshaade

Mécaniciens

Ssylliada - Nuages Noirs	Changeforme
Lié aux Spatiens et aux pirates, capable de piloter un cargo	
Celui-qui-Resiste	Changeforme
Mécano sur astronefs et mechas d'EVA, ne se pose jamais sur une planète	
Louise Verrier	Humaine
Ancienne pilote de cargos en fuite après une fausse accusation	
KertsEloth	K'Rinne
Défenseur, lié aux contrebandiers et aux mercenaires	
Plongeur-dans-le-Vent-3	Marionnettiste
Fasciné par le mix de techs bio et mécaniques, possède un petit vaisseau	
Jenac ud Leinth ihn Garri	Rithe
Enfui des Gham Garri, gênée en présence d'Adrims, peut piloter des cargos	
Sinell nah Effyish	Sshaad
Peu d'implants, passionné de mobiles 0-G, grand pour un Sshaad	

Mercenaires

Aareli es Laler - Eau Vive	Changeforme
Complémentariste, agit entre espaces humain et sshaad	
Guiseppe Porfiro	Humain
Ancien des Escadrilles de Protection, travaille maintenant en freelance	
R'Lef Park't	K'Rinn
Défenseur génétique, cherche des missions compatibles avec son éthique	
Haut-Vol-7	Marionnettiste
Pilote un commando, s'engage pour des causes, se voit comme un chevalier errant	
Dawak'kar ud Althean id Waren	Rith
Elevé dans la haine des K'Rinns, a découvert tardivement les autres espèces	
Deshilanelshaaln	Sshaad
Protège les caboteurs, susceptible de passer berserk si poussé à ses limites	

Pilotes

Foudre-Soudaine	Changeforme
Pourvoyeur en techs de terraformation, aide factions libertaires et clandestines	
Attagba Zirignon	Humain
Se pose rarement sur une planète, possède un petit cargo, ancien pilote de chasse	
B'Ram Hirwan	K'Rinn
Ancien pilote de ligne, passionné d'exploration, astrogateur réputé	
Ondes-Tranquilles-6	Marionnettiste
Ancien parouilleur, pilote indifféremment bio-cargos, -chasseurs et -mechas	
Kladaway ud Waren d'rih Haroth	Rith
Astrogatrice hors pair, issue d'Adrims, mix de culture planétaire et spatienne	
Her'hiin es Aniinal	Sshaad
Pilote de cargos et de chasse, spécialiste des secteurs dangereux	



Perso : Esprit des Cimes

Joueur : _____

Espèce : Changeforme Métier : Detective
 Origine : Baartish Intersystemes

TAI 9 (45 %)
 Taille

CON 9 (45 %)
 Constitution

APP 10 (50 %)
 Apparence

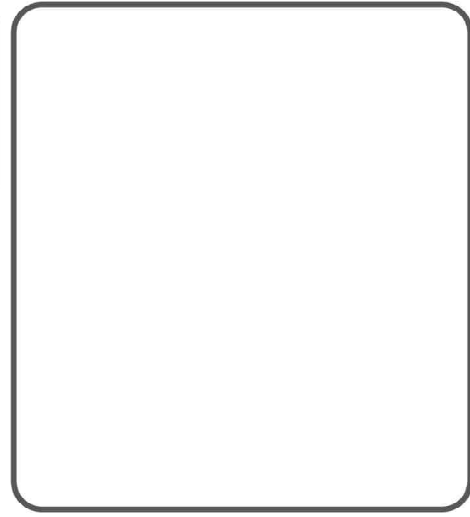
INT 14 (70 %)
 Intelligence

DEX 12 (60 %)
 Dextérité

PER 16 (80 %)
 Perception

FOR 10 (50 %)
 Force

VOL 12 (60 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 9 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|---------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>15</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>45</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Complementarisme)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Affaires)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Montagne)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(Serrurerie)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Sshaalin)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Shoden)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>12</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>12</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 42 %
- Esquive 24 %
- Parade 22 %
- Armes de Contact 52 %
- Armes à Distance 12 %
- Armes Lourdes 12 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 22 Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D3</u>	
<u>Bâton</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D8</u>	
<u>Pistolet camouflé</u>	<u>D</u>	<u>2</u>	<u>1D6</u>	<u>6</u>
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Esprit des Cimes

Joueur : _____

Histoire personnelle

Changeforme de petite taille, peut imiter un Sshaad ou un Humain moyens, ou un grand K'Rinn. Né dans un danelb complémentariste de montagne sur une planète principalement océanique. S'est vite embarqué comme mécanicien et a parcouru l'espace Sshaad, essentiellement Baartish et Shoden, ainsi que l'espace Humain, dans la Ligue Centrale. Lors des escales, arrondissait sa solde en jouant. S'est ainsi retrouvé entraîné dans une embrouille sur Nouvelle Mars et a dû aider un détective dans son enquête. L'a rejoint comme associé et depuis ce temps, a exercé ce métier sur plusieurs planètes humaines et sshaads.

Contacts

Ruche des Falaises Rouges - Ruche d'origine - Planète Osshiinal
 Her'Hün des Aliinal - Sshaad - Maître Mécanicien - Planète Osshiinal - Ami proche
 Souffle-Perfide - Changeforme - Contrebandier - Danebs Vagabonds - Ancien Capitaine
 Neige-d'Été - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Adversaire de toujours
 Itzak Morgenstern - Humain - Détective - Sanctuary - Ancien associé et ami

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Tentacule mémoire	3	Port pour aiguilles de données	0000
Tentacule modulable	5	Extrémité de tentacule avec port pour module	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Pistolet camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Pist. Cam.	3	Chargeur de 6 munitions	0000
Scanner portatif	1	Sonde un objet +30% Evaluer/Remarquer	0000
Mémoire 10 To	10	Aiguille de données	0000
Module Nano	4	Tentacule-outil, Mécanique +20% puis +10%	0000
Module Gaz	3	Tentacule-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Influence	10	Si respiré, -20% contre toute influence	0000
Rech. Gaz Soporifique	10	Si respiré, CONStitution contre sommeil	0000



Perso : Jeremie Liang

Joueur : _____

Espèce : Humain Métier : Detective
 Origine : Sora no Shikyuu, Alliance Planetariste

TAI 10 (50 %)
 Taille

CON 6 (30 %)
 Constitution

APP 10 (50 %)
 Apparence

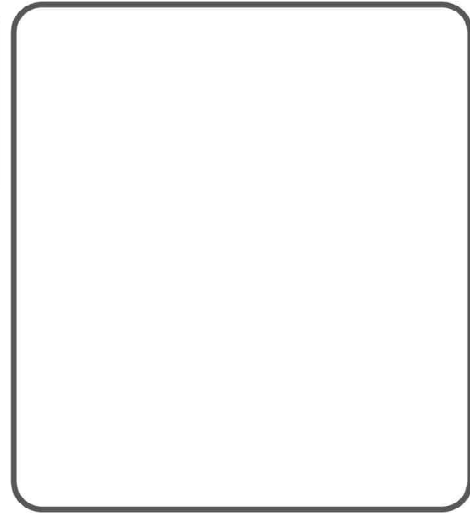
INT 17 (85 %)
 Intelligence

DEX 12 (60 %)
 Dextérité

PER 15 (75 %)
 Perception

FOR 13 (65 %)
 Force

VOL 9 (45 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 8 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Planetaristes)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Rue)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(Serrurerie)</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>45</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Mandarin)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Sshaalin)</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Hoshigo)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Veh. surface)</u> <u>32</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Avions)</u> <u>52</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 45 %
- Esquive 24 %
- Parade 55 %
- Armes de Contact 25 %
- Armes à Distance 42 %
- Armes Lourdes 12 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 22 Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D3</u>	
<u>Bâton</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D8</u>	
<u>Pistolet camouflé</u>	<u>D</u>	<u>2</u>	<u>1D6</u>	<u>6</u>
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Jérémie Liang

Joueur : _____

Histoire personnelle

Né sur Sora no Shikyû, ancienne colonie terrienne ralliée au Planétarisme. A passé sa jeunesse comme saisonnier dans les fermes et les exploitations. Sa petite taille et sa faible endurance l'ont éloigné des travaux les plus durs et conduit au pilotage des engins roulants, marchants et volants. Sa vivacité d'esprit et ses capacités d'observation lui ont permis à plusieurs reprises de défendre ses camarades le plus vulnérables et d'assister la police locale, et il en a peu à peu fait son métier. Son éthique et sa réputation sur son monde d'origine lui ont ensuite permis de voyager hors-planète, au gré des missions et des investigations qui lui étaient confiées.

Contacts

Megumi Hikari - Humaine - Chef de Police Régionale sur Sora no Shikyû - Amie et partenaire
 Itzak Morgenstern - Humain - Détective - Sanctuary - Ancien associé et ami
 Toshiro Hamayama - Humain - Mafieux - Nlle Hong-Kong - Ancien ami devenu puissant ennemi
 Dorl'hinni Herlith ud Herlith - Rith - Marchand spatien - Ami et employeur régulier
 HKilat'k - K'Rinn - Pilote travaillant pour Dorl'hinni - Ami, collègue et informateur

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	2	Port pour aiguilles de données	0000
Doigt modulaire	2	Dernière phalange avec port pour module	0000

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Pistolet camoufle	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Pist. Cam.	3	Chargeur de 6 munitions	0000
Scanner portatif	1	Sonde un objet +30% Evaluer/Remarquer	0000
Mémoire 10 To	10	Aiguille de données	0000
Module Nano	2	Doigt-outil, Serrurerie +20% puis +10%	0000
Module Gaz	2	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Influence	10	Si respiré, -20% contre toute influence	0000
Rech. Gaz Soporifique	10	Si respiré, CONStitution contre sommeil	0000



Perso : Ant'AkaR H'alk

Joueur : _____

Espèce : K'Rinn Métier : Detective
 Origine : Planete K'Tilk'Elh, Seccesion de Ka'Ralt

TAI 8 (40 %)
 Taille

CON 6 (30 %)
 Constitution

APP 10 (50 %)
 Apparence

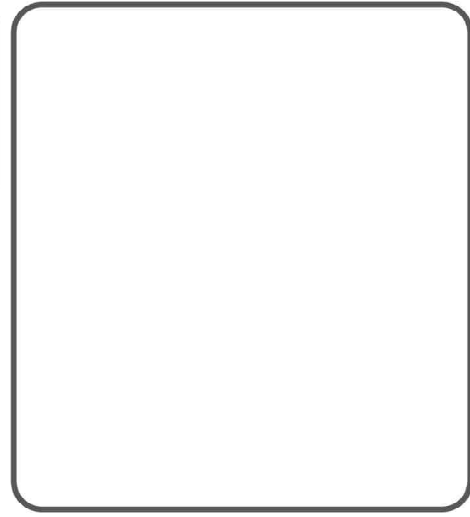
INT 17 (85 %)
 Intelligence

DEX 15 (75 %)
 Dextérité

PER 15 (75 %)
 Perception

FOR 7 (35 %)
 Force

VOL 12 (60 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 7 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|-----------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>70 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>5 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Ka'Ralt)</u> <u>40 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Bureaucratie)</u> <u>45 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Art.(Serrurerie)</u> <u>40 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Art.(Falsification)</u> <u>40 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>65 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Ka'Raltien)</u> <u>50 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irilia)</u> <u>40 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>35 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Mandarin)</u> <u>45 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Drones)</u> <u>55 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>15 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>45 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10 %</u> |

- Bagarre 22 %
- Esquive 60 %
- Parade 42 %
- Armes de Contact 22 %
- Armes à Distance 15 %
- Armes Lourdes 15 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 25 Bonus Dégâts -1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D3</u>	
<u>Bâton</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D8</u>	
<u>Pistolet camouflé</u>	<u>D</u>	<u>2</u>	<u>1D6</u>	<u>6</u>
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Ant'AkaR H'alk

Joueur : _____

Histoire personnelle

Ecluse sur un monde trop froid pour les K'Rinns, elle a passé son enfance à rêver de terraformation. Trop frêle pour le travail de terrain, elle a été employée dans l'administration. Lors des négociations avec les Rithai, elle a déjoué un complot contre l'envoyé de la Rithai Kemae. Depuis lors, elle s'est passionnée pour le métier d'enquêteur et a parcouru les espaces rith commun et planétariste. Elle y a appris le combat pour sa propre sauvegarde et malgré sa répugnance. Son passé de diplomate, son intelligence vive et ses sens toujours aux aguets lui donnent un avantage dans les enquêtes délicates et impliquant plusieurs espèces. Elle s'est depuis installée sur Nouvelle Hong-Kong.

Contacts

Rilathn ud Irilia - Rith - Ambassadeur Irilia sur Nouvelle Hong-Kong - Lui doit la vie
 R'Lef'Kkip - K'Rinn - Marchand et Spatien - Son ancien supérieur sur la station TKell
 Chang-Li Liang - Humaine - Détective - Son contact sur la station Nouvelle Hong-Kong
 R'Lef'Lekt - K'Rinn (Défenseur) - Chasseur de primes - Ennemi depuis TKell
 Eliah Sarraoui - Humain - Policier - Nouvelle Hong-Kong - Commanditaire habituel

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	1	Port pour aiguilles de données	0000
Port Compétences	1	Port pour Données de Compétences	0000
Doigt outils nano	2	Doigt-outil. Serrurerie +20% puis +10%	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Etourdisseur camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Etourd.. Cam.	3	Chargeur de 20 munitions	0000
Scanner portatif	1	Sonde un objet +30% Evaluer/Remarquer	0000
Mémoire 10 To	10	Aiguille de données	0000
Données de Compétence	1	Premiers Soins +40%	0000
Données de Compétence	1	Langue (Hoshigo) +30%	0000
Données de Compétence	1	Tech (Mécanique) +30%	0000
Données de Compétence	1	Tech (Electronique) +30%	0000
.....



Perso : Vent-Hurleur-5

Joueur : _____

Espèce : Marionnettiste Métier : Detective
 Origine : Un navire des Domaines Vagabonds

TAI 2 (10 %)
 Taille

CON 6 (30 %)
 Constitution

APP 10 (50 %)
 Apparence

INT 20 (100 %)
 Intelligence

DEX 13 (65 %)
 Dextérité

PER 18 (90 %)
 Perception

FOR 3 (15 %)
 Force

VOL 18 (90 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 4 / 0

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|--------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>70</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Dom. Vagab.)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Chts d'Etoiles)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Hoshigo)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Porteurs)</u> <u>43</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Bionique)</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>13</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(G tique)</u> <u>30</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 56 %
- Esquive 26 %
- Parade 16 %
- Armes de Contact 16 %
- Armes à Distance 13 %
- Armes Lourdes 13 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 23 Bonus Dégâts -1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D2</u>	
<u>Bâton</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D8</u>	
<u>Pistolet camouflé</u>	<u>D</u>	<u>2</u>	<u>1D6</u>	<u>6</u>
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Vent-Hurleur-5

Joueur : _____

Histoire personnelle

Il est né dans l'espace au sein d'un Domaine Vagabond. Initialement biologiste, il a rapidement été plus intéressé par le voyage spatial et s'est embarqué sur un cargo, où il a appris l'astrogation. Lors d'une escale sur la station Edge, il a dû enquêter avec un détective Humain, pour sauver un porteur accusé d'avoir tué un K'Rinn. Il est ensuite resté dans la station plusieurs années et s'est spécialisé dans les filatures discrètes, qu'il exécute sans porteur, malgré le risque. Sa réputation a fait le tour des milieux spatiaux et il a depuis enquêté en solo dans d'innombrables systèmes des Sphères Marionnettiste, Humaine et Sshaade.

Contacts

Mohammed ilm-Abdul ilm-Hakim - Humain - Détective - - Station Edge - Ancien associé
 Akktelmin T Teem - K'Rinn - Pilote de cargo - Shadow Complex - Ami et transporteur habituel
 Oiseau-de-feu-9 - Marionnettiste - Mécanicien - Shadow Complex - Ami d'Akktelmin
 Terreur-Nocturne-8 - Marionnettiste - Mercenaire - 13 Planètes - Mafieux et ennemi d'Akktelmin
 Terilh drih Arhinal - Rith (Adrim) - Mécanicien - Station Edge - Réparateur de vaisseaux

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port de Données	2	Port pour aiguilles de données	0000
.....
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
"Vif-Argent"	1	"Tatou" (TAI 6 DEX 20, FOR 12)	0000
"Sommet-du-Monde"	1	"Singe Moyen" (TAI 12 Dex 20, For 12)	0000
"Ardæe"	1	"Gorille" (TAI 17 Dex 15, For 20)	0000
Scanner Miniaturisé	1	Sonde un objet +20% Evaluer/Remarquer	0000
Mémoire 10 To	4	Aiguille de données	0000
.....
.....
.....
.....



Perso : Erlinal ud Dernith ud Pokkar ud Irlia

Joueur : _____

Espèce : Rith Métier : Detective
Origine : Station Kerloth, espace Irlia

TAI 17 (85 %)
Taille

CON 12 (60 %)
Constitution

APP 10 (50 %)
Apparence

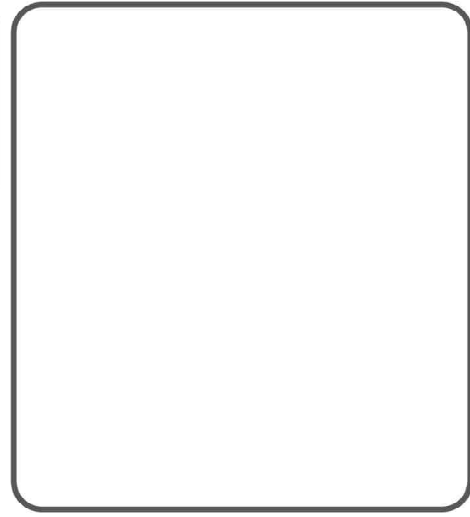
INT 14 (70 %)
Intelligence

DEX 9 (45 %)
Dextérité

PER 16 (80 %)
Perception

FOR 19 (95 %)
Force

VOL 15 (75 %)
Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 15 / 2

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|-----------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>45 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>40 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>40 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>50 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>50 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Irlia)</u> <u>40 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Bureaucratie)</u> <u>65 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>60 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>55 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irlia)</u> <u>50 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irmothem)</u> <u>40 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Veh. surface)</u> <u>39 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>9 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10 %</u> |

- Bagarre 48 %
- Esquive 18 %
- Parade 48 %
- Armes de Contact 58 %
- Armes à Distance 9 %
- Armes Lourdes 9 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 19 Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D4</u>	
<u>Bâton</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D8</u>	
<u>Coutelas</u>	<u>C</u>	<u>2</u>	<u>1D3+1</u>	
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Erlinal ud Dernith ud Pok'kar ud Irlia

Joueur :

Histoire personnelle

Née sur la station Kerloth, aux frontières des espaces Irlia et Irmothem, elle a appris très jeune la situation des Adrim en espace Irlia et dès sa majorité, a rejoint une filière d'exfiltration. Dans ce cadre, elle a été amenée à enquêter sur de nombreux problèmes, particulièrement administratifs. Elle est ainsi particulièrement habile pour se faire passer pour toutes sortes d'officiels, ce qui lui permet d'extirper des informations des méandres les plus obscurs de la bureaucratie. Bien que petite pour un Rith, elle reste impressionnante pour d'autres espèces.

Contacts

Rilathn d'rih Arlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Eden High - Adrim exfiltré par Erlinal
 Chang-Li Liang - Humaine - Détective - Son contact sur la station Nouvelle Hong-Kong

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	2	Port pour aiguilles de données	0000
Doigt modulaire	2	Phalange avec port pour module	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Coutelas camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Scanner portatif	1	Sonde un objet +30% Evaluer/Remarquer	0000
Mémoire 10 To	10	Aiguille de données	0000
Module Gaz	2	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Influence	10	Si respiré, -20% contre toute influence	0000
Rech. Gaz Soporifique	10	Si respiré, CONstitution contre sommeil	0000
.....
.....



Perso : Aareli es Esshiinal

Joueur : _____

Espèce : Sshaad Métier : Detective
 Origine : Station Eeraniinal, frontiere des Systemes Candidats

TAI 11 (55 %)
 Taille

CON 12 (60 %)
 Constitution

APP 10 (50 %)
 Apparence

INT 12 (60 %)
 Intelligence

DEX 9 (45 %)
 Dextérité

PER 19 (95 %)
 Perception

FOR 13 (65 %)
 Force

VOL 15 (75 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 12 / 2

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>70</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Danebs Anarch)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(Serrurerie)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>60</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Avions)</u> <u>39</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Mecanique)</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Voitures)</u> <u>29</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 62 %
- Esquive 38 %
- Parade 22 %
- Armes de Contact 22 %
- Armes à Distance 9 %
- Armes Lourdes 9 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 19 Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D4</u>	
<u>Bâton</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D8</u>	
<u>Pistolet camouflé</u>	<u>D</u>	<u>2</u>	<u>1D6</u>	<u>6</u>
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Aareli es Esshiinal

Joueur : _____

Histoire personnelle

Ecluse et renée dans les bas-fonds de la station frontalière Eeraniinal, elle a rapidement dû se battre pour survivre. Elle est devenue informatrice pour un détective privé et, peu à peu, s'est lancée dans ses propres enquêtes. Son intelligence vive et ses sens affûtés l'ont aidée et sa réputation s'est étendue. A travers les missions qui lui ont été confiées, elle a enfin pu réaliser son rêve : voyager dans l'espace, visiter de nombreuses planètes et côtoyer des non-Sshaads.

Contacts

Sshiiliada Baan es Enaal - Sshaad - Marchand - Systèmes Candidats - Ami d'enfance
 Souffle-Perfide - Changeforme - Contrebandier - Danebs Vagabonds - Lui a sauvé la vie
 Itzak Morgenstern - Humain - Détective - Sanctuary - Adversaire mais pas ennemi, se respectent

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	2	Port pour aiguilles de données	0000
Doigt modulable	2	Phalange avec port pour module	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Pistolet camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Pist. Cam.	3	Chargeur de 6 munitions	0000
Scanner portatif	1	Sonde un objet +30% Evaluer/Remarquer	0000
Mémoire 10 To	10	Aiguille de données	0000
Module Nano	2	Doigt-outil, Méca/Serrure +20% puis +10%	0000
Module Gaz	2	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Influence	10	Si respiré, -20% contre toute influence	0000
Rech. Gaz Soporifique	10	Si respiré, CONStitution contre sommeil	0000



Perso : Brise-dans-les-circuits

Joueur : _____

Espèce : Changeforme Métier : Hacker
 Origine : Tshiaarsh, Systemes Candidats

TAI 11 (55 %)
 Taille

CON 10 (50 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

INT 14 (70 %)
 Intelligence

DEX 9 (45 %)
 Dextérité

PER 14 (70 %)
 Perception

FOR 10 (50 %)
 Force

VOL 14 (70 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 11 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|---------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>15</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>45</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Complementarisme)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Sshaalin)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Chts d'Etoiles)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Glisseurs)</u> <u>39</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Bionique)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>9</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Cybernetique)</u> <u>60</u> % |

- Bagarre 59 %
- Esquive 18 %
- Parade 19 %
- Armes de Contact 19 %
- Armes à Distance 9 %
- Armes Lourdes 9 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+10) 19 Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D3</u>	
<u>Bâton</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D8</u>	
<u>Taser</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D6</u>	<u>30</u>
.....
.....
.....



Perso : Brise-dans-les-circuits

Joueur :

Histoire personnelle

Né dans un danel-ruche de Tshiaarsh et élevé dans le Complémentarisme, il se déplace souvent sous l'apparence d'un Sshaad (APP 15), mais sait moins bien imiter les autres espèces. Il a débuté le hacking très jeune, avec quelques amis, qu'il a vite surclassé, puis a été engagé pour gérer l'IA d'un petit cargo et s'est perfectionné durant ses voyages. C'est ainsi qu'il a appris la bionique, lors de son passage sur un cargo marionnettiste. Idéaliste, il met souvent ses compétences au service de personnes injustement accusées, mais se retrouve souvent en lutte à l'incompréhension des forces de l'ordre locales. C'est souvent dans ces moments qu'il s'embarque sur le premier cargo venu...

Contacts

Dor'hinni Herlith ud Herlith - Rith - Marchand spatien - Ancien employeur, toujours ami fidèle
 Neige-d'Eté - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Ancien compagnon d'équipage
 R'Lef'Lekt - K'Rinn (Défenseur) - Chasseur de primes - L'a affronté il y a longtemps
 Chang-Li Liang - Humaine - Détective - Son contact sur la station Nouvelle Hong-Kong

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	5	Port sur tentacule pour aiguilles de données	0000
Port de Compétences	2	Port sur tentacule pour Données de Compétences	0000
Tentacule modulaire	1	Port sur tentacule pour module physique	0000
Console implantée	1	Informatique +15%	0000
			0000
			0000
			0000

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Batterie Taser. Cam.	3	Batterie pour 30 décharges	0000
Console portative	1	Informatique +30%	0000
Mémoire 10 To	20	Aiguille de données	0000
Données de Compétence	1	Premiers Soins +40%	0000
Données de Compétence	1	Langue (Mandarin) +30%	0000
Données de Compétence	1	Pilotage (Transports Spatiaux) +30%	0000
Données de Compétence	1	Jeu(Sshaalin) +30%	0000
			0000



Perso : Elsbeth Yoshitaka

Joueur : _____

Espèce : Humain Métier : Hacker
 Origine : Station T-Tilkan, Shadow Complex

TAI 11 (55 %)
 Taille

CON 7 (35 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

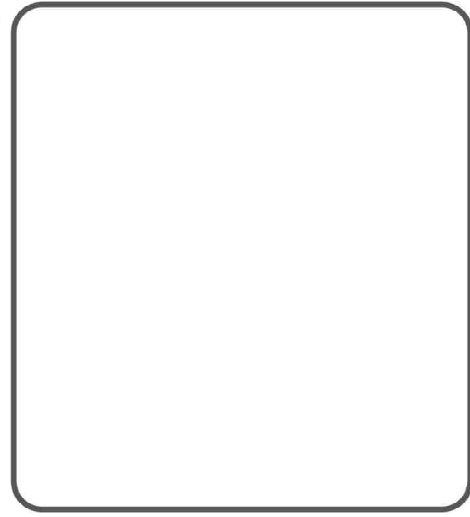
INT 17 (85 %)
 Intelligence

DEX 9 (45 %)
 Dextérité

PER 13 (65 %)
 Perception

FOR 13 (65 %)
 Force

VOL 11 (55 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 9 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|--------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>60</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Shadow Complex)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Adriens Libres)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Chts d'Etoiles)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>44</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>9</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Electronique)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 42 %
- Esquive 53 %
- Parade 22 %
- Armes de Contact 42 %
- Armes à Distance 9 %
- Armes Lourdes 9 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 19 Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D3</u>	
<u>Bâton</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D8</u>	
<u>Pistolet camouflé</u>	<u>D</u>	<u>2</u>	<u>1D6</u>	<u>6</u>
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Elsbeth Yoshitaka

Joueur : _____

Histoire personnelle

Elsbeth est née sur la station TTilkan, au milieu d'une communauté multi-espèces, comportant en particulier de nombreux Adrims Libres. Frêle, mais intelligente et vive, elle a d'abord travaillé dans un magasin de pièces électroniques pour vaisseaux, mais s'est vite mis à bricoler les systèmes. Peu à peu, elle s'est intéressé à l'informatique, puis au pilotage. Elle a peu voyagé dans l'espace, mais est capable de contrôler parfaitement les systèmes informatiques de nombreux vaisseaux. Elle prétend même pouvoir influencer leurs IA.

Contacts

Neige-d'Eté - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Ami qu'elle a secouru des Shoden
Dorl'hinni Herlith ud Herlith - Rith - Marchand spatien - Ami et parfois employeur
Tarreay ud Anorth d'rih Aryth - Rith - Détective - TTilkan - Vieille amie et mentor
Aareli Ssünel - Sshaad - Chasseuse de primes - Lui a cherché noises sur certaines affaires

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	4	Port pour aiguilles de données	0000
Doigt modulaire	1	Dernière phalange avec port pour module	0000
Console implantée	1	Informatique +15%	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Batterie Taser Cam.	1	Batterie pour 30 décharges	0000
Console portative	1	Sonde un objet +30% Evaluer/Remarquer	0000
Mémoire 10 To	25	Aiguille de données	0000
Module Nano	1	Doigt-outil, Comp. manuelles +20% puis +10%	0000
Module Monofilament	1	Doigt-Monofilament 10m	0000
.....
.....



Perso : K'PitjalT

Joueur : _____

Espèce : K'Rinn Métier : Hacker
 Origine : Plan Uktalm, Conseil K'Rinn

TAI 9 (45 %)
 Taille

CON 7 (35 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

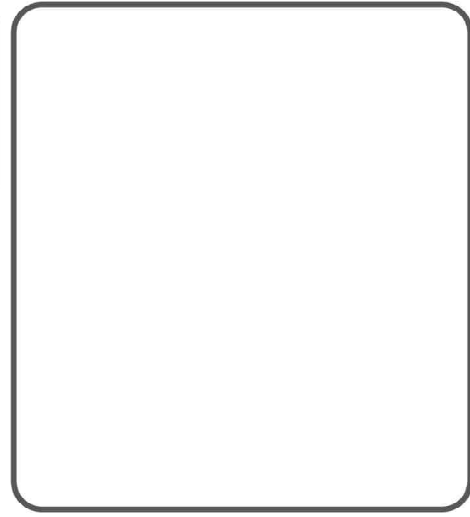
INT 17 (85 %)
 Intelligence

DEX 12 (60 %)
 Dextérité

PER 13 (65 %)
 Perception

FOR 7 (35 %)
 Force

VOL 14 (70 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 8 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Uktalm)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Hacking)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>60</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(K'Rinn unife)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Spiraxy)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Mandarin)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irmothem)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Glisseurs)</u> <u>32</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Cybernetique)</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>12</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Electronique)</u> <u>30</u> % |

- Bagarre 19 %
- Esquive 64 %
- Parade 49 %
- Armes de Contact 19 %
- Armes à Distance 12 %
- Armes Lourdes 12 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 22 Bonus Dégâts -1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D3	
Bâton	C	1	1D8	
Pistolet camouflé	D	2	1D6	6
.....				
.....				
.....				

AM : Arts Martiaux



Perso : K'Pitjal'T

Joueur : _____

Histoire personnelle

K'Pitjal'T n'est désormais plus connue que par son prénom. Déjà petite larve sans mains, elle savait comment influencer les IA preceptrices de sa nurserie. Elle s'était imaginée chercheuse célèbre, mais la vie sur une ferme d'Uktalm est très terre-à-terre. Moins d'un an après sa métamorphose, elle fuyait vers la plus proche ville, révoltée, abandonnant son nom de famille. Elle échoua sur un petit astroport, où elle s'occupa des systèmes des vaisseaux de contrebandiers, et finit par embarquer. Depuis, elle parcourt l'espace krinn jusqu'aux portes de l'espace humain, sur Nouvelle Hong-Kong. Sa réputation commence à monter dans les milieux du hacking.

Contacts

Chang-Li Liang - Humaine - Détective - Contact sur la station Nouvelle Hong-Kong
 Neige-d'Eté - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Vieil ami rencontré sur Uktalm
 R'Lej'Kkip - K'Rinn - Marchand et Spatien - espace du Conseil - Connaissance

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	5	Port pour aiguilles de données	0000
Port de Compétences	2	Port pour Données de Compétences	0000
Doigt nano-outils	1	Comp. Manuelles +30%	0000
Console implantée	1	Informatique +15%	0000
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Batterie Taser. Cam.	3	Batterie pour 30 décharges	0000
Console portative	1	Informatique +30%	0000
Mémoire 10 To	20	Aiguille de données	0000
Données de Compétence	1	Premiers Soins +40%	0000
Données de Compétence	1	Pilotage (Transports Spatiaux) +30%	0000
Données de Compétence	1	Jeu(Spiraxy) +30%
.....
.....



Perso : Fureteur-5

Joueur : _____

Espèce : Marionnettiste Métier : Hacker
 Origine : Un navire des Domaines Vagabonds

TAI 3 (15 %)
 Taille

CON 7 (35 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

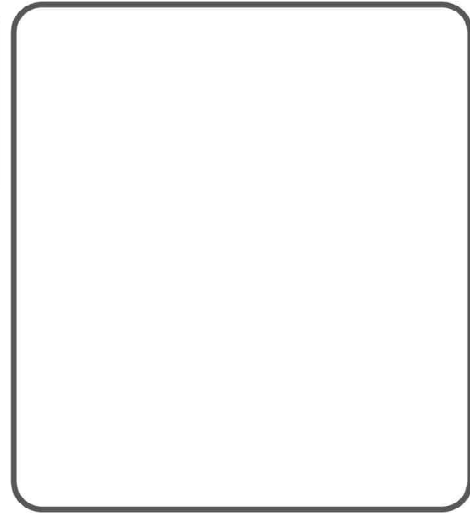
INT 20 (100 %)
 Intelligence

DEX 10 (50 %)
 Dextérité

PER 16 (80 %)
 Perception

FOR 3 (15 %)
 Force

VOL 20 (100 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 5 / 0

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|-----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Dom. Vagab.)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Hacking)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Bruissement)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irilia)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Porteurs)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Bionique)</u> <u>30</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>80</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Cybernetique)</u> <u>40</u> % |

- Bagarre 13 %
- Esquive 70 %
- Parade 13 %
- Armes de Contact 13 %
- Armes à Distance 10 %
- Armes Lourdes 10 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 20 Bonus Dégâts -1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D2</u>	
.....
.....
.....
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Fureteur-5

Joueur : _____

Histoire personnelle

Né dans un navire des Domaines Vagabonds, Fureteur-5 a passé son enfance au contact des IA et des systèmes du vaisseau, mélange de cybernétique et de bionique. Discuter avec ces systèmes est devenu une seconde nature et il a été surpris d'apprendre que tout le monde n'en était pas capable. Lors d'une escale sur Seiryû, il a dû aider la police pour retrouver un membre d'équipage kidnappé et menacé, a dû fuir en urgence. Depuis, il se cache des Gham Garri et navigue quelque part entre les espaces rith, marionnettiste et humain. Incognito, il offre son aide à qui lui semble en avoir besoin. Bon nombre d'Adrimis Libres lui doivent leur liberté.

Contacts

Rilathn d'rih Arlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Eden High - Lui doit sa liberté
 Abdallah ben Yûsuf Al-Kâtib - Humain - Policier - Seiryû - L'a sauvé des Gham Garri
 Traqueur-Céleste-7 - Marionnettiste - Pilote - 13 Planètes - Vieil ami des Domaines Vagabonds
 (Attention, il ne s'agit pas du policier Traqueur-Céleste, célèbre pour son combat contre des ravisseurs de jeunes Marionnettistes ! Celui-ci, décédé, portait alors un 15...)

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port de Données	2	Port pour aiguilles de données	0000
.....
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
"Esprit-du-Rire"	1	"Singe Moyen" (TAI 14 DEX 16, FOR 13)	0000
"Fouineur"	1	"Petit Singe" (TAI 9 DEX 20, FOR 10)	0000
Console Miniaturisée	1	Informatique +30%	0000
Mémoire 10 To	15	Aiguille de données	0000
.....
.....
.....
.....



Perso : Tyerthel d'rih Haroth ud D'rih

Joueur : _____

Espèce : Rith Métier : Hacker
 Origine : Irlia-4, dans une tribu d'Adrim du désert

TAI 18 (90 %)
 Taille

CON 13 (65 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

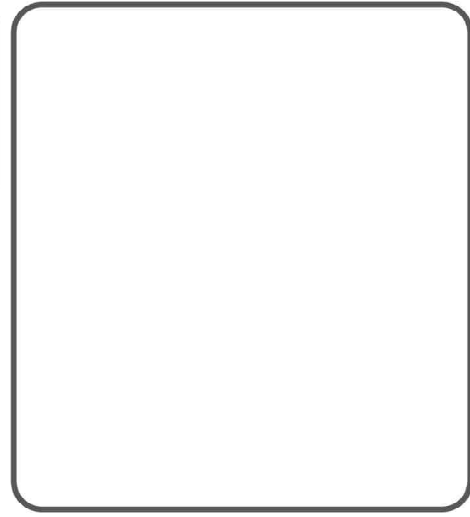
INT 14 (70 %)
 Intelligence

DEX 6 (30 %)
 Dextérité

PER 14 (70 %)
 Perception

FOR 19 (95 %)
 Force

VOL 17 (85 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 16 / 2

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|-----------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>60 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>40 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>40 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>70 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Irlia)</u> <u>40 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Adrim Libres)</u> <u>35 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Orient()</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Art()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Art()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irlia)</u> <u>50 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Hoshigo)</u> <u>30 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Bruissement)</u> <u>40 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>6 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>70 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>6 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Electronique)</u> <u>30 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Bionique)</u> <u>50 %</u> |

- Bagarre 65 %
- Esquive 12 %
- Parade 55 %
- Armes de Contact 45 %
- Armes à Distance 6 %
- Armes Lourdes 6 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 16 Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Bâton	C	1	1D8	
Pistolet camouflé	D	2	1D6	6
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Tjerthel d'rih Haroth ud Drih

Joueur : _____

Histoire personnelle

Tjerthel est issue d'une tribu d'Adrimis, proscrits que les traditions Rithai voient comme morts et ignorent ostensiblement. Sur la très traditionnaliste Irlia-4, leurs conditions de vie sont misérables. Ce n'est que lorsque sa famille a été exfiltrée par les Adrimis Libres vers le monde marionnettiste Fille de l'Eclipse que Tjerthel, qui jusque là vivait, s'est révélée. Absorbant voracement les connaissances, elle est devenue durant le long voyage une experte des IA navales et a appris le Hoshigo, lingua franca des contrebandiers. Depuis, elle travaille ouvertement pour les filières d'exfiltration des Adrimis Libres et a choisi le Drih, la couleur des Eclipsés, comme nom de clan.

Contacts

Dorl'hinni Herlith ud Herlith - Rith - Marchand spatien - Ami et parfois employeur
 Tarreay ud Anorth d'rih Aryth - Rith - Détective - T'Tilkan - Vieille amie et mentor
 Rilathn d'rih Arlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Contact Adrimis Libres sur Eden High
 Chang-Li Liang - Humaine - Détective - Contact Adrimis Libres sur Nouvelle Hong-Kong

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	1	Port pour aiguilles de données	0000
Doigt nano-outils	1	Comp. Manuelles +30%	0000
.....	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Batterie Taser. Cam.	2	Batterie pour 30 décharges	0000
Console portative	1	Informatique +30%	0000
Mémoire 10 To	10	Aiguille de données	0000
.....
.....
.....
.....



Perso : Effyesshh Anandish

Joueur : _____

Espèce : Sshaad Métier : Hacker
 Origine : Planete Tshiaarsh, Baartish et Danel Anarchs

TAI 12 (60 %)
 Taille

CON 13 (65 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

INT 12 (60 %)
 Intelligence

DEX 6 (30 %)
 Dextérité

PER 17 (85 %)
 Perception

FOR 13 (65 %)
 Force

VOL 17 (85 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 13 / 2

00 00000 05 00000 10 0
 15 20 25

- | | | |
|---------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Complementarisme)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Hacking)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>60</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Hoshigo)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Drones)</u> <u>51</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>70</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>6</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Electronique)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 39 %
- Esquive 42 %
- Parade 19 %
- Armes de Contact 54 %
- Armes à Distance 6 %
- Armes Lourdes 6 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 16 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D4</u>	
<u>Bâton</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D8</u>	
<u>Pistolet camouflé</u>	<u>D</u>	<u>2</u>	<u>1D6</u>	<u>6</u>
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Effyesshh Anandish

Joueur : _____

Histoire personnelle

René dans un danelb complémentariste sur Tshiaa'ish, la planète-berceau sshaade, Effyesshh s'est vite montré une bonne recrue. Il s'est lié d'amitié avec un vieux Maître Hacker qui lui a enseigné les rudiments et l'a confié à l'un de ses élèves devenu Maître. Mais au bout d'un an, il n'a pas souhaité continuer son apprentissage, préférant une vie d'aventures, et s'est engagé sur un cargo. Depuis, il parcourt les Sphères Sshaad, Humaine et Marionnettiste, ne se fixant dans des stations ou sur des planètes que pour mieux reprendre l'espace. Il travaille pour le plus offrant, excepté les Shoden, des geôles desquels il a déjà aidé à soustraire quelques personnes.

Contacts

Rilathn d'rih Arlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Son contact sur Eden High
 Tarreay ud Anorth d'rih Aryth - Rith - Détective - T'Tilkan - Amie de son ancien mentor
 Neige-d'Eté - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Ami qu'il a secouru des Shoden
 Elsbeth Yoshitaka - Humaine - Hackeuse - A travaillé avec lui pour secourir Neige-d'Eté
 Aareli Ssiinel - Sshaad - Chasseuse de primes - A ses troussees, sous contrat Shoden

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	4	Port pour aiguilles de données	0000
Doigt nano-outils	1	Comp. Manuelles +30%	0000
Console implantée	1	Informatique +15%	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	1	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Batterie Pist. Cam.	5	Batterie pour 30 décharges	0000
Console portative	1	Informatique +30%	0000
Mémoire 10 To	10	Aiguille de données	0000
.....
.....
.....



Perso : Fleurs-dans-le-Vent

Joueur : _____

Espèce : Changeforme Métier : Marchand
 Origine : Ershült (Baartish Intersystems)

TAI 8 (40 %)
 Taille

CON 12 (60 %)
 Constitution

APP 14 (70 %)
 Apparence

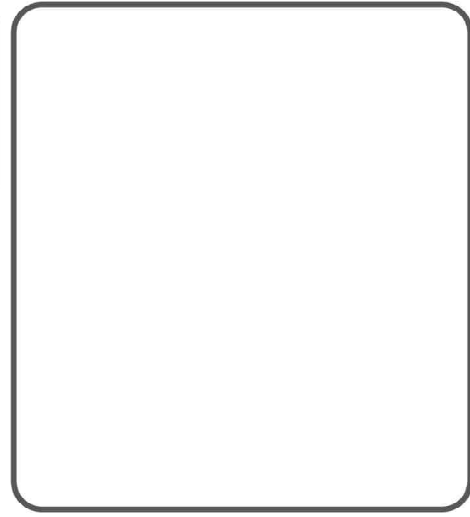
INT 13 (65 %)
 Intelligence

DEX 12 (60 %)
 Dextérité

PER 13 (65 %)
 Perception

FOR 11 (55 %)
 Force

VOL 12 (60 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 10 / 1

00 00000 05 00000 10
 15 20 25

- | | | |
|-------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>15</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Administration)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>65</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Spiraxy)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Ka'Raltien)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>37</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Mécanique)</u> <u>35</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>12</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 23 %
 - Esquive 24 %
 - Parade 23 %
 - Armes de Contact 23 %
 - Armes à Distance 12 %
 - Armes Lourdes 12 %
 - AM () 0 %
 - AM () 0 %
- AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+10) 22 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	30
.....
.....
.....



Perso : Fleurs-dans-le-Vent

Joueur :

Histoire personnelle

Fleurs-dans-le-Vent compense sa faible taille par son charisme. Affable et prevenant, il est capable de vendre des escaliers a un Rith, mais est aussi expert pour profiter de la bureaucratie. Avec les Figes, il prend souvent forme krinne. Ne sur Ershült d'une Ruche exilee de Tshiaa'rint, il a tres tot appris a hair les Shodens. Mais au contact des Spatiens, il a realise que sa vie etait dans l'espace. Il s'est embarque sur le navire de Neige d'Ete et a parcouru l'univers avec lui pendant plusieurs annees avant qu'un desaccord les brouille. Debarque sur la station Neu Hamburg, il y a alors tenu plusieurs boutiques, puis a pu acheter un Eresslih, sur lequel il navigue dans tout l'espace connu.

Contacts

Neige d'Ete - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Vieil ami et rival
 Chandra Ramaputra - Humain - Detective - Anhui - L'a presque fait arreter il y a des annees
 Tel'Kalt - K'Rinn - Pilote - Espace K'Rinn - Lui a appris l'astronautique et la culture krinne
 Ssrümis Kraalin - Sshaad - Mecanicien - Baartish - A navigue avec lui en espace Sshaad

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cerebral	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Tentacule memoire	2	Port pour aiguille de donnees	0000
Tentacule modulaire	2	Port pour modules	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camoufle	2	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur taser	5	20 munitions	0000
Module Nano	2	Doigt-outil, Meca/Serrurerie +20% puis +10%	0000
Module Gaz	1	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz d'Influence	5	Si respire, CONstitution contre Influence	0000
Rech. Gaz Soporifique	5	Si respire, CONstitution contre Sommeil	0000
Eresslih	1	Cargo en orbite	0000
.....
.....



Perso : Ryo Fukuoshi

Joueur : _____

Espèce : Humain Métier : Marchand
 Origine : Nya Jorden (Akta Manniskor - Purple Trail)

TAI 10 (50 %)
 Taille

CON 8 (40 %)
 Constitution

APP 13 (65 %)
 Apparence

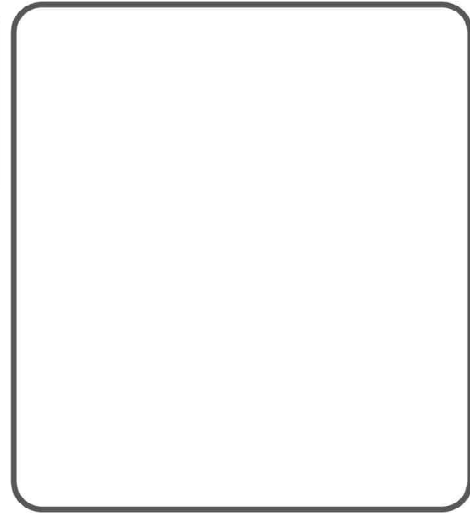
INT 16 (80 %)
 Intelligence

DEX 12 (60 %)
 Dextérité

PER 11 (55 %)
 Perception

FOR 14 (70 %)
 Force

VOL 11 (55 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 9 / 1

00 00000 05 00000 10 00000 15 00000 20 00000 25 00000

- | | | |
|-------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Akta Manniskor)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Bureaucratie)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>60</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>45</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>60</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>12</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>12</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 46 %
 - Esquive 24 %
 - Parade 26 %
 - Armes de Contact 56 %
 - Armes à Distance 12 %
 - Armes Lourdes 12 %
 - AM () 0 %
 - AM () 0 %
- AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+10) 22 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4+2	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	30
.....
.....
.....



Perso : Ryo Fukuoshi

Joueur : _____

Histoire personnelle

Sa petite taille et sa faible constitution ont valu à Ryo d'être menacé de neutralisation à l'âge de 17 ans. Il a alors fui son village et a vécu dans les bas-fonds d'un astroport pendant trois ans. Remarque pour sa discrétion, il est vite devenu un contact familier des contrebandiers, puis s'est embarqué. Sa découverte du reste de l'espace humain a été un choc, mais il a toujours refusé de se faire implanter autre chose que l'indispensable téléphone cranien. Infatigable négociateur et sans pareil dans l'art de dissimuler les marchandises suspectes sous les yeux des autorités, il passe d'un vaisseau à un autre au gré de son humeur, s'étant juré de découvrir tout l'espace connu.

Contacts

N'Tengo Bamara - Humain - Nya Jorden - Médecin - Ami et mentor, l'a exfiltré de son village
 Rydra Surbata - Humaine - Trainée Pourpre - Contrebandière - L'engage dès que possible
 Lydie - Humaine - Détective - Espace humain - Liée à la Stellaire, l'a tiré d'affaire deux fois
 Darius Mahanami - Détective - Espace humain - Le traque depuis qu'il l'a ridiculisé
 Sriimis Schyliada Misimal - Sshaad - Contrebandier - Contact en espace Baartish

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cranien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camoufle	2	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur taser	5	20 munitions	0000
Combinaison furtive	1	5% d'être détecté si immobile	0000
Scanner portable	1	+30% Remarquer	0000
.....
.....
.....
.....



Perso : TetKet ktin Kar'Lal

Joueur : _____

Espèce : K'Rinn Métier : Marchand
 Origine : Nat'Erka (Secession de Ka'Ralt)

TAI 11 (55 %)
 Taille

CON 8 (40 %)
 Constitution

APP 13 (65 %)
 Apparence

INT 17 (85 %)
 Intelligence

DEX 14 (70 %)
 Dextérité

PER 11 (55 %)
 Perception

FOR 7 (35 %)
 Force

VOL 12 (60 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 10 / 1

00 00000 05 00000 10
 15 20 25

- | | | |
|-----------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>70</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Ka'Ralt)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>55</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Ka'Ralt)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Spiraxy)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(K'Rinn Comm)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>14</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>14</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 21 %
- Esquive 48 %
- Parade 51 %
- Armes de Contact 21 %
- Armes à Distance 14 %
- Armes Lourdes 14 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 24 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D4</u>	
<u>Baton</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D8</u>	
<u>Taser (etourd.)</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D6</u>	<u>30</u>
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : TetKet ktin Kar'Lal

Joueur :

Histoire personnelle

Comme tous les Porteurs, TetKet est grand pour un K'Rinn. Mais encore larve, il a decide d'etre un explorateur, plutot que de suivre la vie familiale et sedentaire de la plupart des Porteurs. Ses capacites a evaluer les marchandises se sont revelees a la mue et il a rejoint un caboteur reliant les colonies planetaires krinnes, Conseil et Seccession confondus. Sa rencontre avec K'pettjywuta au Musee de l'Extinction l'a pousse a decouvrir les autres especes. Depuis, il parcourt l'espace de navire en navire, toujours a l'affut de nouvelles experiences. Sa reputation a fait le tour de l'espace connu et les capitaines de cargos se l'arrachent.

Contacts

Dhorbinni Harth ud Kerai - Rith - Pilote - Vieil ami et contact en espace Irilia
 K'pettjywuta Kar'Lal - K'Rinn (Defenseur) - Soldat retraite - Mentor et contact sur H'Rkann
 Ravi Ramalandria - Humain - Policier - Nlle Hong-Kong - L'a sorti autrefois d'un mauvais pas
 Mary Cheung-Lee - Humaine - Contrebandiere - Espace humain - Ont navigue souvent ensemble

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cralien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Port memoire	2	Port pour aiguille de donnees	
Doigt modulaire	2	Phalange avec port pour module	

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur taser	5	20 munitions	0000
Memoire 10 To	5	Aiguilles de donnees	0000
Module Gaz	2	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz influence	5	Si respire, CONstitution contre Influence	0000
Rech. Gaz incapacitant	5	Si respire, CONstitution contre Paralysie	0000
Rech. Gaz soporifique	5	Si respire, CONstitution contre Sommeil	0000



Perso : Souffle-des-Etoiles-4

Joueur : _____

Espèce : Marionnettiste Métier : Marchand
 Origine : Station des Plongeurs (Quadrant Rouge)

TAI Taille 3 (6 kg)

CON Constitution 11 (55 %)

APP Apparence 13 (65 %)

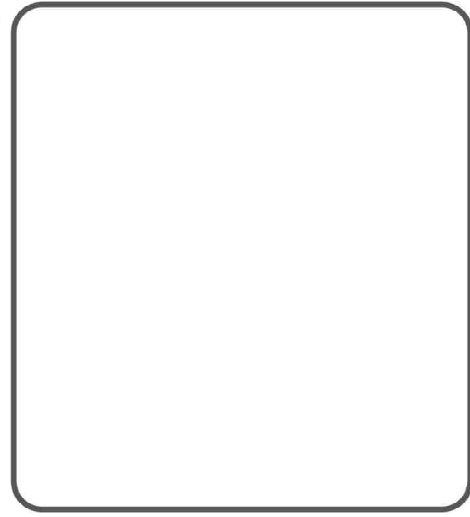
INT Intelligence 18 (90 %)

DEX Dextérité 11 (55 %)

PER Perception 15 (75 %)

FOR Force 3 (15 %)

VOL Volonté 19 (95 %)



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 7 / 0

00 00000 05 00XXXX 10 XXXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Eleveurs)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>85</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Chts Etoiles)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irilia)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Biovaisseaux)</u> <u>6</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Biovaisseaux)</u> <u>45</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>11</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 14 %
- Esquive 22 %
- Parade 14 %
- Armes de Contact 14 %
- Armes à Distance 11 %
- Armes Lourdes 11 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 21 Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D2	
Pinces "Fureteur"	B	1	1D4+1	
Griffes "B-Parleur"	B	1	2D4+2	
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Souffle-des-Etoiles-4

Joueur : _____

Histoire personnelle

Souffle-des-Etoiles est originaire d'une station d'élevage de biovaisseaux, au milieu du Quadrant Rouge. Il a donc côtoyé les vaisseaux dès son plus jeune âge, plongeant dans l'atmosphère de la géante gazeuse toute proche accrochée à de jeunes astronefs. Il a accompagné ses parents lors de négociations entre Domaines et cela lui a plu. Il a gagné son 1 en convoyant des navires vers les Domaines Vagabonds puis, fasciné par les autres espèces et la vie libre des Spatiens, a fait son métier de leur vendre les technologies marionnettistes. Il prend cependant toujours grand soin de vérifier l'éthique de ses clients avant de faire affaire, aide en cela par son intuition hors du commun.

Contacts

Terreur-Nocturne-8 - Marionnettiste - Mercenaire - 13 Planètes - Mafieux qu'il a contrarié
 Oiseau-de-Feu-9 - Marionnettiste - Mécanicien - Edge - Contact principal en Shadow Complex
 Mohammed ibn Abdul ibn Hakim - Humain - Détective - Edge - Enquête parfois pour lui
 Mary Cheung-Lee - Humaine - Contrebandière - Espace humain - Son contact en Hoshi no Hekka
 Neige-d'Été - Changeforme - Contrebandier - Tout l'univers connu - Contact en Conseil K'Rinn

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	2	Port pour aiguille de données	0000
Doigt-nano (Miguel)		+30% Mécanique/Serrurerie	0000

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
"Mange-Nuages"	1	Petit biovaisseau (1 T, L 4m) (1 passager non-Rith + 100 kg bagages)	0000
"Fureteur"	1	Insectoïde (TAI 7 DEX 15 FOR 10 CON 15) (Bagarre +30% Discretion +50%)	0000
"Miguel"	1	Primatoïde (TAI 14 DEX 14 FOR 20 CON 15) (Bagarre +60% Parade +40%)	0000



Perso : Kladaway ud Leinth ud Aragwedyr

Joueur : _____

Espèce : Rith Métier : Marchand
 Origine : Amarynn-Woodsfield (Clan Aragwedyr)

TAI 18 (90 %) Taille

CON 13 (65 %) Constitution

APP 11 (55 %) Apparence

INT 15 (75 %) Intelligence

DEX 7 (35 %) Dextérité

PER 15 (75 %) Perception

FOR 19 (95 %) Force

VOL 16 (80 %) Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 16 / 2

00 00000 05 00000 10 00000
 15 0XXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|-------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Cl. Aragwedyr)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Contrebandiers)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>45</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(N-Sindarin)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>65</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irilia Commun)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>7</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>7</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 46 %
- Esquive 34 %
- Parade 56 %
- Armes de Contact 36 %
- Armes à Distance 7 %
- Armes Lourdes 7 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 17 Bonus Dégâts +2D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	3D4+2	
Baton	C	1	1D8	
Coutelas	C	2	1D3	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	30
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Kladaway ud Leinth ud Aragwedyr

Joueur : _____

Histoire personnelle

Du fait de sa faible constitution, Kladaway a été cantonnée à son village durant sa jeunesse. Cela a fait naître en elle des rêves de voyager. Elle a très tôt utilisé son intelligence vive pour négocier avec les marchands qui ravitaillaient la communauté. Après s'être rebelle contre les Anciens du village à l'adolescence, elle s'est embarquée avec un contrebandier Irilia. Elle a raffiné ses compétences en négociant sur des dizaines de planètes et de stations, surtout dans les espaces rith, humain et marionnettiste. Elle se sert souvent de sa taille pour impressionner ses interlocuteurs et ainsi détourner leur attention de ce qu'elle désire réellement obtenir.

Contacts

Oiseau-de-feu-9 - Marionnettiste - Mécanicien - Shadow Complex - Son fournisseur en hi-tech
 Vent-Hurleur-5 - Marionnettiste - Détective - Quadrant Rouge - L'a autrefois poursuivie
 Leila Markab - Humaine - Marchande - Shadow Complex - Partenaire d'affaires fiable
 Dhorbinni Harth ud Kerai - Rith - Pilote - Son pilote attiré en espace Irilia
 Chin Leung-Richter - Humain - Pilote - Son pilote attiré en Ligue Centrale

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	2	Port pour aiguille de données	
Doigt modulaire	2	Phalange avec port pour module	

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Coutelas	2		
Taser	1		0000
Chargeur taser	5	20 munitions	0000
Mémoire 10 To	5	Aiguilles de données	0000
Module Gaz	2	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz influence	5	Si respire, CONstitution contre Influence	0000
Rech. Gaz incapacitant	5	Si respire, CONstitution contre Paralysie	0000
Rech. Gaz soporifique	5	Si respire, CONstitution contre Sommeil	0000



Perso : Ssin es Melwain ud Erdil

Joueur : _____

Espèce : Sshaad Métier : Marchand
 Origine : K'Tin (Conseil K'Rinn)

TAI 12 (60 %) Taille

CON 15 (75 %) Constitution

APP 13 (65 %) Apparence

INT 13 (65 %) Intelligence

DEX 7 (35 %) Dextérité

PER 16 (80 %) Perception

FOR 13 (65 %) Force

VOL 15 (75 %) Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 14 / 2

00 00000 05 00000 10 00000
 15 00000 20 00000 25 00000

- | | | |
|------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>70</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Contrebandiers)</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Ssaalin)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(K'Rinn)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>27</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>7</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 40 %
- Esquive 14 %
- Parade 20 %
- Armes de Contact 20 %
- Armes à Distance 47 %
- Armes Lourdes 7 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 17 Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	2D4+2	
Baton	C	1	1D8	
Pistolet	D	2	2D4	6
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Ssin es Melwiin ud Erdil

Joueur : _____

Histoire personnelle

Ssin est eclos et rene sur la station K'Tin, dans une population tres melangee et largement spatienne. Au cours de ses premieres annees adultes, son don de polyglotte se revele. Il devient rapidement interprete, puis negociateur. Cela lui vaut d'etre engage par une compagnie de navigation et il prend l'espace. Depuis, il n'est jamais revenu sur sa station natale. Lors de ses voyages, il a gagne son udnom dans le clan rith Erdil, en sauvant un diplomatee faussement accusee d'etre Adrim. Depuis, il parcourt l'espace a bord de caboteurs, restant quelques semaines dans une station ou une autre et proposant ses services aux capitaines pour negocier avec les autorites et les marchands locaux.

Contacts

Maitre Effyesshh - Sshaad - Contrebandier celebre - Son contact chez les Systemes Candidats
 Namen'hi ud Erdil - Rith - Ambassadrice - Clan Erdil - Vieille amie qu'il a sauve autrefois
 Roland Tudic - Humain - Pilote - Shadow Complex - Chef d'une escadrille qu'il s'est mis a dos
 Oiseau-de-feu-9 - Marionnettiste - Mecanicien - Shadow Complex - Lui a fourni ses implants

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cralien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Port memoire	2	Port pour aiguille de donnees	
Doigt modulaire	2	Phalange avec port pour module	

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Pistolet camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur pistolet	2	6 munitions	0000
Memoire 10 To	3	Aiguilles de donnees	0000
Module Gaz	2	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz influence	5	Si respire, CONstitution contre Influence	0000
Rech. Gaz incapacitant	3	Si respire, CONstitution contre Paralysie	0000
Rech. Gaz soporifique	2	Si respire, CONstitution contre Sommeil	0000



Perso : Ssyliada - Nuages Noirs

Joueur : _____

Espèce : Changeforme Métier : Mecanicien

Origine : Eetin Alshaan (secteur Aan)

TAI 9 (45 %)
 Taille

CON 10 (50 %)
 Constitution

APP 10 (50 %)
 Apparence

INT 14 (70 %)
 Intelligence

DEX 14 (70 %)
 Dextérité

PER 12 (60 %)
 Perception

FOR 14 (70 %)
 Force

VOL 12 (60 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 10 / 1

00 00000 05 00000 10
15 20 25

- | | | |
|------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>15</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Pirates)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Chts Etoiles)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>54</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Mecanique)</u> <u>75</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>14</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Electronique)</u> <u>30</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>45</u> % |

- Bagarre 68 %
- Esquive 58 %
- Parade 28 %
- Armes de Contact 28 %
- Armes à Distance 14 %
- Armes Lourdes 14 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+10) 24 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	30
.....
.....
.....



Perso : Ssylliada - Nuages Noirs

Joueur : _____

Histoire personnelle

Connu sous forme sshaade sous le nom de Ssylliada, ce petit Changeforme est à l'aise dans les astronefs les plus divers. Né au milieu de la Route Aan entre les Systemes Candidats et la Compagnie de l'Instrumentalite, il a toujours fréquenté les Spatiens et les pirates. Très tôt engagé sur un navire, il a appris le métier sur le tas. Fort et habile, il a un peu bourlingue sur la route, puis et s'est embarqué sur un caboteur et a parcouru l'univers connu en tous sens. Il n'est pas une espèce qu'il n'ait côtoyé ni une technologie spatiale dont il n'ait au moins entendu parler. Il a même appris le pilotage et peut guider un cargo, si nécessaire, sur les routes de l'espace.

Contacts

Ssriimis Kraalin - Sshaad - Mécanicien - Baartish - Lui a appris le métier sur la route Aan
 Chang-Li Liang - Humaine - Detective - Son contact sur la station Nouvelle Hong-Kong
 Rilathn d'rih Arlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Son contact sur Eden High
 R'Lej'Lekt - K'Rinn (Défenseur) - Chasseur de primes - A travaillé pour lui quelques mois

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cerebral	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Tentacule outils	3	Nano-outils perfectionnes +30% Mecanique	0000
Tentacule memoire	1	Port pour aiguille de donnees	0000
Tentacule modulaire	1	Port pour modules	0000
Tentacule testeur	1	Micro-console +20% Elec/Info	0000
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camoufle	2	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur taser	5	20 munitions	0000
Module Nano	1	Doigt-outil, Meca/Serrurerie +20% puis +10%	0000
Module Gaz	1	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz nanorepare	5	Repare 1D4 PD sur coque/systemes	0000
Rech. Gaz nanomedics	5	Soigne 1 PV/minute pendant 15mn	0000
.....
.....



Perso : Celui-qui-Resiste

Joueur : _____

Espèce : Changeforme Métier : Mecanicien
 Origine : Ashaan (Compagnie de l'Instrumentalit

TAI 16 (64 kg)
 Taille

CON 10 (50 %)
 Constitution

APP 13 (65 %)
 Apparence

INT 13 (65 %)
 Intelligence

DEX 14 (70 %)
 Dextérité

PER 13 (65 %)
 Perception

FOR 11 (55 %)
 Force

VOL 11 (55 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 13 / 1

00 00000 05 00000 10 00000
 15 00000 20 00000 25 00000

- | | | |
|--------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>15</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Instrumentalite)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Hekka)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Mechas)</u> <u>54</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Mechas)</u> <u>90</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>14</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Astronefs)</u> <u>70</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>30</u> % |

- Bagarre 25 %
- Esquive 28 %
- Parade 25 %
- Armes de Contact 25 %
- Armes à Distance 14 %
- Armes Lourdes 14 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 24 Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
.....
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Celui-qui-Resiste

Joueur : _____

Histoire personnelle

Le nom de Celui-qui-Resiste vient d'une aventure de jeunesse : isolé alors qu'il gerait une meute de jeunes Sshaads, il a survécu plusieurs mois dans une des régions les plus meurtrières d'Ashaan. Cela l'a quelque peu dégoûté de la forêt et il s'est intéressé à l'entretien des machines de son danelb, particulièrement des mechas. C'est en tant que mécanicien des EVA qu'il a été embauché sur un caboteur parcourant le Long Lien reliant le Clan Arythem et l'Instrumentalité. Depuis, il n'a plus reposé ses tentacules sur une planète. Sans Ruche, il compense par les drogues de voyage et la discipline mentale. Il navigue de cargo en cargo, explorant les autres espèces et civilisations.

Contacts

Souffle-Perfide - Changeforme - Contrebandier - Danebs Anarchs - Ancien capitaine
 Rilathn d'rih Arlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Eden High - Contact en Hoshi no Hekka
 Erlith id Althean ud Arythem - Rith - Policier - Station du Gesier - Lui a sauvé la vie autrefois
 Aareli Ssiinel - Sshaad - Chasseuse de primes - Espace sshaad - L'a employé autrefois
 Chandra Ramaputra - Humain - Detectif - Anhui - L'a aidé dans une affaire de contrebande

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	1	Port pour aiguille de données	0000
Tentacule-nano	1	+30% Mécanique/Serrurerie	0000
Tentacule modulaire	1	Emplacements pour modules divers	0000
Tentacule neural	1	+20% Informatique / +10% Pilotage neural	0000
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Taser camoufle	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
Module Nano	1	Outils +20% Mécanique/Serrurerie	0000
Module Gaz	1	Projecteur de gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Nanorepare	5	Repare 1D4 PD sur coque/syst	0000
Rech. Gaz Nanomedic	5	Soigne 1 PV/minute pendant 15 minutes	0000
.....
.....



Perso : Louise Verrier

Joueur : _____

Espèce : Humain Métier : Mecanicien
 Origine : New Taxaco (Sol, Ligue Centrale)

TAI 10 (50 kg)
 Taille

CON 9 (45 %)
 Constitution

APP 13 (65 %)
 Apparence

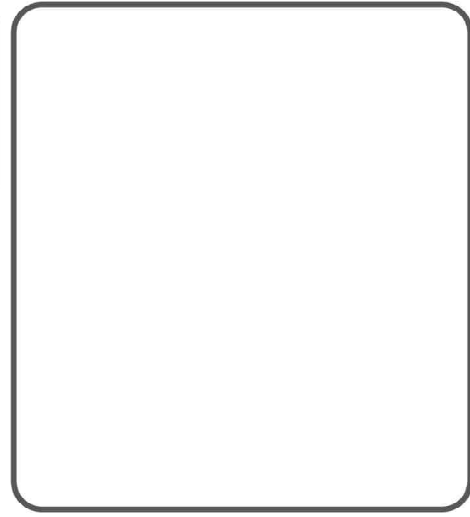
INT 17 (85 %)
 Intelligence

DEX 14 (70 %)
 Dextérité

PER 13 (65 %)
 Perception

FOR 13 (65 %)
 Force

VOL 8 (40 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 10 / 1

00 00000 05 00000 10
 15 20 25

- | | | |
|---------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Solaires)</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>30</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(K'Rinn)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>89</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Cargos)</u> <u>90</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>14</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Mecanique)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 27 %
- Esquive 28 %
- Parade 57 %
- Armes de Contact 57 %
- Armes à Distance 14 %
- Armes Lourdes 14 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 24 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4+2	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
.....
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Louise Verrier

Joueur : _____

Histoire personnelle

Contrairement à la plupart des Solaires qui ne jurent que par la Planète-Mère, Louise est une Spatienne dans l'âme. Elevée dans des stations et sur des navires, elle a très tôt appris à piloter au casque et a reçu son premier implant à 12 ans. Aider ses parents à entretenir leur Mosquito lui a donné une grande maîtrise dans les systèmes des astronefs. Devenue ado, elle s'est engagée sur un cargo et a fait le tour de la Sphere Humaine. Accusée de sabotage par un capitaine indelicat, elle dut s'enfuir de la station Anhui et rallier une forteresse des Hoshi no Hekka. Depuis, elle parcourt l'espace sous des noms d'emprunt, ne restant jamais très longtemps dans le même système.

Contacts

Mary Cheung-Lee - Humaine - Contrebandière - Espace humain - Contact en Hoshi no Hekka
 Park Kang-Li - Humain - Policier - Anhui - Ami d'enfance, dépend de la Police Stellaire
 Ek'Tinh - K'Rinn - Mécanicien - Freeport 5 - Ancien employeur, contact en Shadow Complex
 Pont-de-Genes-6 - Marionnettiste - Marchand - Ciel Rouge - Contact en Quadrant Rouge

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	1	Port pour aiguille de données	0000
Doigt nano	1	+30% Mécanique/Serrurerie	0000
Doigt modulaire	1	Emplacements pour modules divers	0000
Branchement neural	1	+30% Pilotage neural	0000
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Taser camoufle	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
Module Nano	1	Outils +20% Mécanique/Serrurerie	0000
Module Gaz	1	Projecteur de gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Nanorepare	5	Repare 1D4 PD sur coque/syst	0000
Rech. Gaz Nanomedic	5	Soigne 1 PV/minute pendant 15 minutes	0000
.....
.....



Perso : Kert'Eloth

Joueur : _____

Espèce : K'Rinn Métier : Mecanicien
 Origine : Freeport 5 - Shadow Complex

TAI 14 (98 kg)
 Taille

CON 8 (40 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

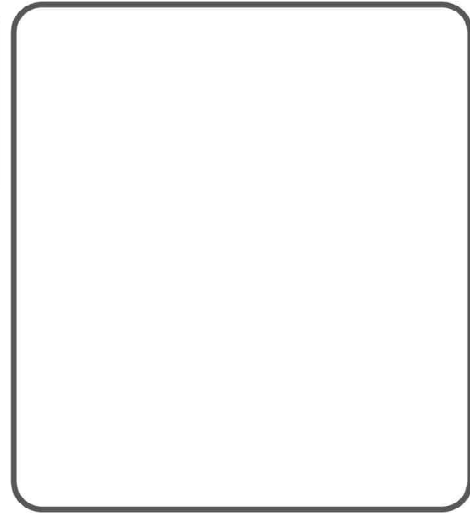
INT 16 (80 %)
 Intelligence

DEX 17 (85 %)
 Dextérité

PER 12 (60 %)
 Perception

FOR 6 (30 %)
 Force

VOL 11 (55 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 11 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Shadow Complex)</u> <u>0</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(K'Rinn)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Mechas)</u> <u>27</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Mechas)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>37</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Cargos)</u> <u>85</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>65</u> % |

- Bagarre 48 %
 - Esquive 54 %
 - Parade 48 %
 - Armes de Contact 23 %
 - Armes à Distance 17 %
 - Armes Lourdes 17 %
 - AM () 0 %
 - AM () 0 %
- AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+10) 27 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
.....
.....
.....
.....



Perso : Kert'Eloth

Joueur : _____

Histoire personnelle

Pour un Défenseur naturel, eclore dans le Shadow Complex equivaut a une force de l'univers. Kert'Eloth a passe ses annees larvaires a tenter de s'imaginer adulte, destine a devenir soldat dans un etat pacifiste. De plus, trop faible pour sa grande taille, il n'avait pas l'endurance necessaire. Sa curiosite l'a conduit a s'interesser aux mechas et a leurs technologies. Leur maintenance est vite devenue une passion et le passage aux astronefs s'est fait naturellement. Il a egalement appris a piloter ces machines, ainsi qu'a en manipuler les semi-IA. Avec ces competences, il n'a pas eu de mal a trouver des engagements a bord de cargo contrebandiers ou de compagnies mercenaires.

Contacts

Akk'telmin T'Teem - K'Rinn - Pilote - Shadow Complex - L'emploi a l'occasion
 Oiseau-de-feu-9 - Marionnettiste - Mecanicien - Colleague et ami, bien que parfois concurrent
 Terreur-Nocturne-8 - Marionnettiste - Mercenaire - 13 Planetes - Mafieux et ennemi d'Akk'telmin
 Mohammed ibn-Abdul ibn-Hakim - Humain - Detective - Station Edge - L'a croise sur une enquete

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cralien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Port memoire	1	Port pour aiguille de donnees	0000
Doigt nano	1	+30% Mechas/Cargos	0000
Doigt modulaire	1	Emplacements pour modules divers	0000
Branchement neural	1	+20% Pilotage neural / +10% Informatique	0000

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Taser camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
Module Nano	1	+20% Mechas/Cargos	0000
Module Gaz	1	Projecteur de gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Nanorepare	5	Repare 1D4 PD sur coque/syst	0000
Rech. Gaz Nanomedic	5	Soigne 1 PV/minute pendant 15 minutes	0000



Perso : Plongeur-dans-le-Vent-3

Joueur : _____

Espèce : Marionnettiste Métier : Mecanicien
 Origine : Fille de l'Eclipse (13 Planetes)

TAI 5 (12 kg)
 Taille

CON 8 (40 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

INT 19 (95 %)
 Intelligence

DEX 15 (75 %)
 Dextérité

PER 15 (75 %)
 Perception

FOR 2 (10 %)
 Force

VOL 17 (85 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 7 / 0

00 00000 05 00XXXX 10 XXXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Adrims Libres)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(Peinture)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Chts Etoiles)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irilia)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Biocargos)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Biovaisseaux)</u> <u>80</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Astronefs)</u> <u>70</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 37 %
- Esquive 60 %
- Parade 17 %
- Armes de Contact 17 %
- Armes à Distance 15 %
- Armes Lourdes 15 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 25 Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D2	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
.....
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Plongeur-dans-le-Vent-3

Joueur : _____

Histoire personnelle

Peu de Marionnettistes s'intéressent aux machines mortes, Plongeur-dans-le-Vent est de ceux-là. Ne aux frontières de l'espace Rith, il a très tôt côtoyé aussi bien les astronefs mécaniques rithai que les biovaisseaux des siens. Le déclic est venu alors qu'il gagnait son 1 dans un Domaine de recherche dédié aux technologies hybrides. Fasciné par leurs possibilités, il y a séjourné quelques années. Cependant, il n'aime rien tant que de sillonner l'espace profond dans un biovaisseau modifié et entretenu par ses soins. C'est pourquoi il offre ses services aux capitaines qui le souhaitent et séjournent souvent dans les stations, à la recherche des dernières technologies.

Contacts

Rilathn d'rih Hrlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Eden High - Contact en Hoshi no Hekka
 Tarrey d'rih Alinor - Rith - Adrim Libre - Le seul pilote de biovaisseau sur la Route Périlleuse
 Chang-Li Liang - Humaine - Detective - Contact des Adrims Libres sur Nouvelle HongKong
 Dhorbinni Harth ud Kerai - Rith - Pilote - Contact en espace Irlia, relations parfois houleuses

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	1	Port pour aiguille de données	0000
Doigt nano	1	+30% Mechas/Cargos	0000
Doigt modulaire	1	Emplacements pour modules divers	0000
Branchement neural	1	+20% Pilotage neural / +10% Informatique	0000

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
"Hume-Etoiles"	1	Petit biovaisseau (1 T, L 4m) (1 passager non-Rith + 100kg bagages)	0000
"Dents-de-Tigre"	1	Bolak qu'il a sauvé (TAI 10, DEX 18, FOR 16) (Bagarre + 30%, Esquive +50%)	0000
"Guinan"	1	Primatoïde (TAI 14 DEX 14 FOR 20 CON 15) Mains préhensiles	0000
Taser camoufle	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
Rech. Gaz Nanomedic	10	Soigne 1 PV/minute pendant 15 minutes	0000
Rech. Gaz Nanomedic	10	Soigne 1 PV/minute pendant 15 minutes	0000



Perso : Jenac ud Leinth ihn Garri

Joueur : _____

Espèce : Rith Métier : Mecanicien
 Origine : Garri ud Skarae (Gham Garri)

TAI 19 (180 kg)
 Taille

CON 14 (70 %)
 Constitution

APP 13 (65 %)
 Apparence

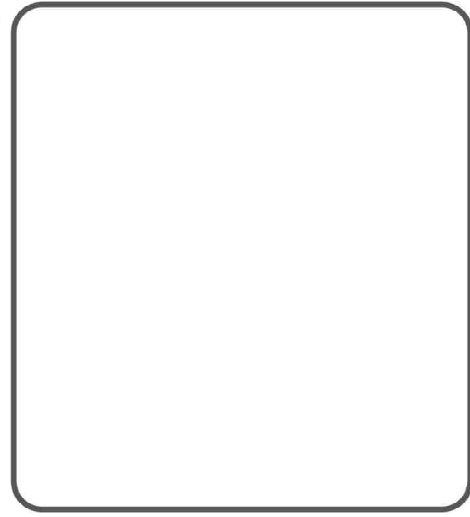
INT 13 (65 %)
 Intelligence

DEX 12 (60 %)
 Dextérité

PER 13 (65 %)
 Perception

FOR 21 (105 %)
 Force

VOL 14 (70 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 17 / 2

00 00000 05 00000 10 00000
 15 00XXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|-------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>35 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>45 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>40 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>40 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Gham Garri)</u> <u>40 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Adrimis Libres)</u> <u>25 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>50 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irilia)</u> <u>35 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>12 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Astronefs)</u> <u>65 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>60 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>52 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Mecanique)</u> <u>70 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>45 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10 %</u> |

- Bagarre 73 %
- Esquive 24 %
- Parade 33 %
- Armes de Contact 33 %
- Armes à Distance 12 %
- Armes Lourdes 12 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 22 Bonus Dégâts +2D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	3D4+2	
Taser	C	1	1D6	20
.....
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Jenac ud Leinth ihn Garri

Joueur : _____

Histoire personnelle

Née sur la base principale des Gham Garri, Jenac a été éduquée dans la haine des Adrims et elle a été affectée très jeune à une corvette effectuant le blocus des routes d'exfiltration. Douée en mécanique, elle a vite gagné le respect de tous, mais sa passion pour l'espace était trop forte : se documentant sur les autres espèces, elle a peu à peu rejoint des dissidents. Démasquée et forcée de fuir, elle s'est retrouvée elle-même en compagnie d'Adrims et a dû apprendre à les considérer comme de vrais Rithai. Elle reste néanmoins toujours gênée face à eux. Durant sa fuite, elle a aussi appris des rudiments de pilotage en plus de la mécanique.

Contacts

Dorl'hinni Herlith ud Herlith - Rith - Marchand spatial - A aidé à l'exfiltrer des Gham Garri
 Mary Cheung-Lee - Humaine - Contrebandière - Espace humain - Ancien employeuse
 Pont-de-Genes-6 - Marionnettiste - Marchand - Ciel Rouge - Contact en Quadrant Rouge
 Tranchant-8 - Marionnettiste - Pilote - Route du Péril - Travaille parfois avec lui

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	1	Port pour aiguille de données	0000
Doigt-nano	1	+30% Mechas/Cargos	0000
Doigt modulaire	1	Emplacements pour modules divers	0000
Branchement neural	1	+20% Pilotage neural / +10% Informatique	0000

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Taser camoufle	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
Module Gaz	1	Bagarre / Discretion	
Rech. Gaz NanoRepair	5	Repare 1 PD/minute pendant 15 minutes	0000
Rech. Gaz NanoMedic	5	Soigne 1 PV/minute pendant 15 minutes	0000
Rech. Gaz Soporifique	5	Jet de CONstitution contre Sommeil	0000
Rech. Gaz Incapacitant	5	Jet de CONstitution contre Paralysie	0000



Perso : Sinell nah Effyish

Joueur : _____

Espèce : Sshaad Métier : Mecanicien
 Origine : Iralli (Compagnie de l'Instrumentalite)

TAI 16 (128 kg)
 Taille

CON 12 (60 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

INT 12 (60 %)
 Intelligence

DEX 10 (50 %)
 Dextérité

PER 16 (80 %)
 Perception

FOR 15 (75 %)
 Force

VOL 14 (70 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 14 / 2

00 00000 05 00000 10 00000
 15 00000 20 00000 25 00000

- | | | |
|----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Complement.)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Arythem)</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(Mobiles 0-G)</u> <u>30</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Mecanique)</u> <u>90</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Electronique)</u> <u>80</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>60</u> % |

- Bagarre 65 %
- Esquive 20 %
- Parade 25 %
- Armes de Contact 25 %
- Armes à Distance 10 %
- Armes Lourdes 10 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 20 Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	2D4+2	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd)	C	1	1D6	20
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Sinell nah Effyish

Joueur : _____

Histoire personnelle

Sinell était à peine né lorsque son village fut envoyé de Shilian vers Athanor. Mais leur navire fut attaqué et les survivants, après plusieurs semaines de dérive, furent recueillis par une patrouille d'Iralii. Sinell décida de rester dans la station et d'étudier la mécanique. Il devint apprenti d'un Maître réputé, mais préféra prendre l'espace au lieu de poursuivre jusqu'à la maîtrise. Depuis, il parcourt l'univers connu. Grand pour un Sshaad, il est impressionnant et ne s'en laisse pas conter. Passionné des mobiles en zero-G, il commence à être connu dans cet art. Il est à noter qu'il ne s'est fait implanter plus que le minimum nécessaire pour communiquer avec ses consoles et outils.

Contacts

Erlith id Althean ud Arythem - Rith - Policier - Station du Gesier - A enquêté sur lui autrefois
 Souples-Rochers - Changeforme - Nouvel Espoir - Terraformateur - Ancien employeur et ami
 Itzak Morgenstern - Humain - Détective - Sanctuary - Ont sympathisé lors d'un voyage
 Chang-Li Liang - Humaine - Détective - Son contact sur la station Nouvelle HongKong
 Rilathn ud Iralia - Rith - Ambassadeur Iralia sur Nouvelle HongKong - Se sont opposés autrefois

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port sensoriel/données	1	Connexion à ses consoles externes	0000
.....
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	1	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camoufle	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
Trousse à outils	1	+20% Mécanique, +10% Electronique	0000
Console portative	1	+20% Informatique, +10% Electronique	0000
.....
.....
.....
.....



Perso : Aareli es Laler - Eau Vive

Joueur : _____

Espèce : Changeforme Métier : Mercenaire
 Origine : Lalerin (Systemes Candidats)

TAI 15 (75 %)
 Taille

CON 11 (55 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

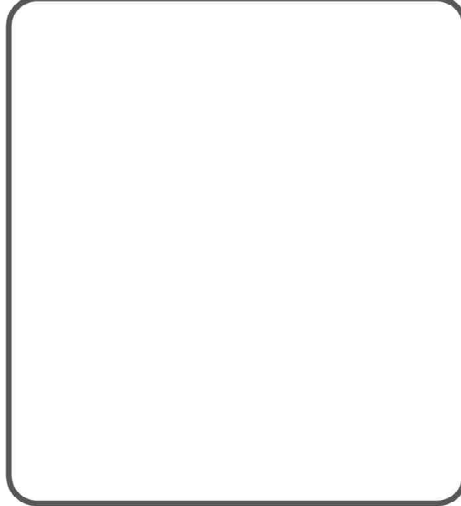
INT 12 (60 %)
 Intelligence

DEX 10 (50 %)
 Dextérité

PER 14 (70 %)
 Perception

FOR 13 (65 %)
 Force

VOL 11 (55 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 13 / 1

00 00000 05 00000 10 00000
 15 00000 20 00000 25 00000

- | | | |
|----------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>15</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Complement.)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Guerilla)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Jungle)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>75</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Ssaalin)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Mechas)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Implants mem.)</u> <u>30</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 23 %
- Esquive 20 %
- Parade 23 %
- Armes de Contact 23 %
- Armes à Distance 70 %
- Armes Lourdes 60 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 20 Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Baton	C	1	1D8	
Couteau	C	1	1D3+2	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	30
Pistolet	D	2	2D4	6
Monofilament	D	1	1D3+2	

AM : Arts Martiaux



Perso : Aareli es Laler - Eau Vive

Joueur : _____

Histoire personnelle

Eau Vive est le nom changeforme de ce mercenaire né dans une cité flottante de la planète Lalerin et qui, en présence de Sshaads, se fait souvent appeler Aareli. Grand, fort et doté de sens aiguës, il fut très tôt affecté à la garde des meutes de jeunes Sshaads. Fervent Complémentariste, il décida de rejoindre l'espace Baartish pour se battre contre les incursions des Shodens. Après quelques années d'une vie itinérante, de planète en planète, il fut contacté par une Compagnie Mercenaire issue du mouvement complémentariste. Lorsque celle-ci fit faillite, il se retrouva perdu aux limites de l'espace humain. Depuis, il survit en acceptant des missions compatibles avec son éthique.

Contacts

Raquel Arandal - Humaine - Pilote - Neu Hamburg - Ancienne camarade d'escadrille
 Neige d'Ete - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Ami qu'il a secouru des Shodens
 Aareli Ssünel - Sshaade - Chasseuse de primes - Compagne d'urgence sur Lalerin
 Souffle-Perfide - Changeforme - Contrebandier - Danebs Vagabonds - L'a affronté autrefois

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cerebral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Tentacule monofilament	3	Monofilament à l'extrémité d'un tentacule	0000
Tentacule mémoire	2	Port pour aiguille de données	0000
Tentacule modulaire	2	Port pour modules	0000
Connexion neurale	1	+20 Pilotage une fois connecté	0000
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Couteau camoufle	2	Discret, 5% de détection	0000
Taser camoufle	2	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur taser	5	20 munitions	0000
Pistolet camoufle	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur pistolet	3	6 munitions	0000
Module Nano	2	Doigt-outil, Meca/Serrurerie +20% puis +10%	0000
Module Gaz	1	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Incapacitant	5	Si respire, CONstitution contre paralysie	0000
Rech. Gaz Soporifique	5	Si respire, CONstitution contre sommeil	0000



Perso : Giuseppe Porfiro

Joueur : _____

Espèce : Humain Métier : Mercenaire
 Origine : Neufreistadt (Contrebandiers)

TAI 12 (72 kg)
 Taille

CON 8 (40 %)
 Constitution

APP 10 (50 %)
 Apparence

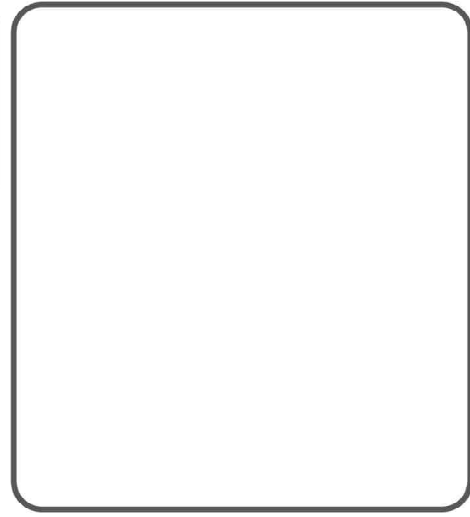
INT 14 (70 %)
 Intelligence

DEX 15 (75 %)
 Dextérité

PER 13 (65 %)
 Perception

FOR 16 (80 %)
 Force

VOL 9 (45 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 10 / 1

00 00000 05 00000 10
 15 20 25

- | | | |
|------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Contrebandier)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Mercenaires)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>35</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Hanseatique)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 71 %
 - Esquive 70 %
 - Parade 76 %
 - Armes de Contact 96 %
 - Armes à Distance 65 %
 - Armes Lourdes 55 %
 - AM () 0 %
 - AM () 0 %
- AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+10) 25 Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4+2	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
Mono filament	D	1	1D3+2	
Pistolet	D	1	1D6	20
.....



Perso : Giuseppe Porfiro

Joueur : _____

Histoire personnelle

Ne sur Neufreistadt, Giuseppe a grandi dans le milieu des contrebandiers, ses parents tenant le bar principal de l'astroport. Abreuve des recits des equipages, il s'est engage des son adolescence sur un caboteur parcourant la route de saut Raumbahn Sieben. Petit mais vif, souple et dote d'une bonne intelligence tactique, il s'est illustre lors d'une attaque de pirates repoussee par son convoi. Remarque par la compagnie de protection, il y a ete engage et y a appris les rudiment de l'abordage spatial et un peu de pilotage. Il a depuis decide de voyager et de travailler en freelance, offrant ses services aux convois en echange d'un passage dans la direction qu'il a choisi.

Contacts

Toshiro Hamayama - Humain - Mafieux - Contact de contrebandiers sur Nouvelle Hong-Kong
 Chandra Ramaputra - Humain - Detective - Anhui - A enquete pour lui sur des cargaisons volees
 TelKalt - K'Rinn - Pilote - A navigue avec lui, est reste son contact en espace du Conseil K'Rinn
 Sruimis Schyliada Misümal - Sshaad - Contrebandier - Son contact en espace Baartish

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cralien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Port memoire	1	Port pour aiguille de donnees	0000
Branchement neural	1	+20% Pilotage neural / +10% Informatique	0000
Doigt modulaire	1	Emplacements pour modules divers	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	1	Baton de 2m, se replie en 5cm	0000
Pistolet camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur Pistolet	2	20 munitions	0000
Taser camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
Module Gaz	1	Jet de Bagarre/Discretion	0000
Module Monofilament	1	Fil de 10m monomoleculaire	0000
Module Gaz	1	Jet de Bagarre/Discretion	0000
Rech. Gaz Soporifique	5	CONstitution contre Sommeil	0000
Rech. Gaz Incapacitant	5	CONstitution contre Paralysie	0000



Perso : R'Lef Park't

Joueur : _____

Espèce : K'Rinn Métier : Mercenaire

Origine : K'Tint Nilal (Secession de Ka'Ralt)

TAI Taille 12 (72 kg)

CON Constitution 9 (45 %)

APP Apparence 12 (60 %)

INT Intelligence 13 (65 %)

DEX Dextérité 14 (70 %)

PER Perception 13 (65 %)

FOR Force 10 (50 %)

VOL Volonté 12 (60 %)

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 11 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|-------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Ka'Ralt)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Cies d'Escorte)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Ka'Raltien)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Spiraxy)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Mandarin)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>14</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>14</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- | |
|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>74</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>58</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>54</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>84</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>54</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>14</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 24 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
Monofilament	D	1	1D3+2	
Pistolet	D	1	1D6	20



Perso : R'Lef Parkt

Joueur : _____

Histoire personnelle

Issu d'une lignee genetiquement transformee en Defenseurs, R'Lef est physiquement proche de la perfection, mais manque parfois de subtilite. Il excelle dans les situations cadrees par des ordres precis. Soucieux de servir et de proteger ses semblables, il s'est s'engage dans une Compagnie d'Escorte et a navigue quelques annees autour de l'espace krinn. Cotoyer les autres especes lui a donne le gout de l'exploration. Il a adopte une vie d'errance, de station en planete, vivant de contrats compatibles avec son ethique. Parfois embarque dans des aventures moins conforme a ses souhaits, il lui arrive parfois de refuser des ordres s'ils contreviennent a ses convictions.

Contacts

Chang-Li Liang - Humaine - Detective - Contact sur la station Nouvelle Hong-Kong
R'LefKkip - K'Rinn - Marchand Spatien - espace du Conseil - Vieil ami qu'il escorte volontiers
AkkTiMelt - K'Rinn - Ka'Ralt - Mercenaire - Ont combattu ensemble pendant quelques temps

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cranien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Port memoire	1	Port pour aiguille de donnees	0000
Doigt Monofilament	1	Fil de 10m monomoleculaire	0000
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	1	Baton de 2m, se replie en 5cm	0000
Pistolet camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur Pistolet	2	20 munitions	0000
Taser camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
.....
.....
.....
.....



Perso : Haut-Vol-7

Joueur : _____

Espèce : Marionnettiste Métier : Mercenaire

Origine : Furlong Depth (Ligue du Quadrant Rouge)

TAI Taille 3 (4 kg)

CON Constitution 9 (45 %)

APP Apparence 12 (60 %)

INT Intelligence 16 (80 %)

DEX Dextérité 14 (70 %)

PER Perception 16 (80 %)

FOR Force 4 (20 %)

VOL Volonté 18 (90 %)

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 6 / 0

00 00000 05 10
15 20 25

- | | | |
|------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Quad. Rouge)</u> <u>70</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(.)</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(.)</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(.)</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Chts Etoiles)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irilia)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Oiseaux)</u> <u>29</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Biologie)</u> <u>35</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Commandos)</u> <u>4</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(.)</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(.)</u> <u>10</u> % |

- | |
|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>68</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>28</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>18</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>68</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>64</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>14</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM (.)</u> <u>0</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM (.)</u> <u>0</u> % |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 24

Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D2	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
Monofilament	D	1	1D3+2	
Pistolet auto	D	1/3	1D6	20



Perso : Haut-Vol-7

Joueur : _____

Histoire personnelle

Ne sur une planète océanique, Haut-Vol a très tôt aimé planer. Pour gagner son 1, il a séjourné dans un Domaine qui développait une lignée de porteurs commandos. Au début, piloter un animal terrestre lui a paru fastidieux, puis il s'est passionné pour l'art du combat. Convoyant un commando destiné aux Domaines Vagabonds, son convoi a été attaqué. Protéger les innocents lui est alors apparu comme le seul destin digne de lui. Vivant de missions diverses, il s'engage dès qu'il le peut pour des causes variées, prenant pour modèles les Elhimarai du mythe Irlia, les Défenseurs fondateurs du Conseil K'Rinn et les traditions de chevalerie errante de la Terre pré-spatiale.

Contacts

Traqueur-Celeste-7 - Marionnettiste - Pilote - 13 Planètes - Vieil ami des Domaines Vagabonds
 (Attention, il ne s'agit pas du policier Traqueur-Celeste célèbre pour son combat contre des ravisseurs de jeunes Marionnettistes ! Celui-ci, décédé, portait alors un 15)
 Oiseau-de-feu-9 - Marionnettiste - Mécanicien - Edge - Principal contact en Shadow Complex
 Leila Markab - Humaine - Marchande - Shadow Complex - Commanditaire régulière

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cranien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	1	Port pour aiguille de données	0000
Doigt Monofilament ("Sneaker")	2	Fil de 10m monomoléculaire	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
"Crusher"	1	Octopode (TAI 15 DEX 15 FOR 20 CON 13) K'Rinnoïde Commando : 4 mains préhensiles Armes Nat. 2D6+2 ; Bonus +2D4 ; 113 kg	0000
"Sneaker"	1	Insectoïde (TAI 5 DEX 15 FOR 6 CON 9) Arthropode discret, se faufile partout Armes Nat. 1D4+1 ; Bonus +1D2 ; 13 kg	0000
Pistolet automatique	2	Peut tirer par 1 ou 3 coups	0000
Chargeur Pistolet	10	20 munitions	0000
Taser camoufle	2	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur taser	10	20 munitions	0000



Perso : Dawak'kar ud Althean id Waren

Joueur : _____

Espèce : Rith Métier : Mercenaire

Origine : Jenac ud Althean (Jenac nah Ikar)

TAI Taille 23 (264 kg)

CON Constitution 13 (65 %)

APP Apparence 11 (55 %)

INT Intelligence 11 (55 %)

DEX Dextérité 8 (40 %)

PER Perception 13 (65 %)

FOR Force 23 (115 %)

VOL Volonté 17 (85 %)

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 18 / 2

00 00000 05 00000 10 00000
15 000☒☒ 20 ☒☒☒☒☒ 25 ☒☒☒☒☒

- | | | |
|------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Baratin <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> Stratégie <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> Lancer <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> Commandement <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> Remarquer <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> Nager <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> Cult.(Jenac nah Ikar) <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> Intuition <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> Sauter <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> Cult.(Spatiens) <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> Orient.(Astrogation) <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> Art.() <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> Enseignement <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> Déguisement <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> Art.() <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> Investigation <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> Discretion <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> Evaluer <u>55</u> % |
| <input type="checkbox"/> Langue(Arythem) <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> Dissimulation <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> Jeu() <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> Langue(K'Rinn) <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> Illusion <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> Premiers soins <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> Langue(Terranglo) <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> Pilotage(Cargos) <u>28</u> % | <input type="checkbox"/> Tech.() <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> Marchandage <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> Pilotage() <u>8</u> % | <input type="checkbox"/> Tech.() <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> Persuasion <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> Grimper <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> Tech.() <u>10</u> % |

- | |
|-------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Bagarre <u>71</u> % |
| <input type="checkbox"/> Esquive <u>16</u> % |
| <input type="checkbox"/> Parade <u>51</u> % |
| <input type="checkbox"/> Armes de Contact <u>31</u> % |
| <input type="checkbox"/> Armes à Distance <u>68</u> % |
| <input type="checkbox"/> Armes Lourdes <u>58</u> % |
| <input type="checkbox"/> AM () <u>0</u> % |
| <input type="checkbox"/> AM () <u>0</u> % |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 18 Bonus Dégâts +2D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	3D4+2
Monofilament	D	1	1D3+2
Pistolet auto	D	1/3	1D6	20
.....
.....
.....



Perso : Deshilanelshaaln

Joueur : _____

Espèce : Sshaad Métier : Mercenaire
 Origine : Station du Gesier (Force Combinée des Pacificateurs)

TAI 15 (112 kg)
 Taille

CON 13 (65 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

INT 9 (45 %)
 Intelligence

DEX 8 (40 %)
 Dextérité

PER 16 (80 %)
 Perception

FOR 17 (85 %)
 Force

VOL 17 (85 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 14 / 2

00 00000 05 00000 10 00000
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Pacificateurs)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Mines)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>35</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>45</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>8</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>8</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 90 %
- Esquive 36 %
- Parade 45 %
- Armes de Contact 25 %
- Armes à Distance 58 %
- Armes Lourdes 58 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 18 Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>2D4+2</u>
<u>Monofilament</u>	<u>D</u>	<u>1</u>	<u>1D3+2</u>
<u>Pistolet auto</u>	<u>D</u>	<u>1/3</u>	<u>1D6</u>	<u>20</u>
.....
.....
.....



Perso : Foudre-Soudaine

Joueur : _____

Espèce : Changeforme Métier : Pilote
 Origine : Nouvel Espoir (Resistance Metamorphe)

TAI 9 (45 %)
 Taille

CON 11 (55 %)
 Constitution

APP 12 (60 %)
 Apparence

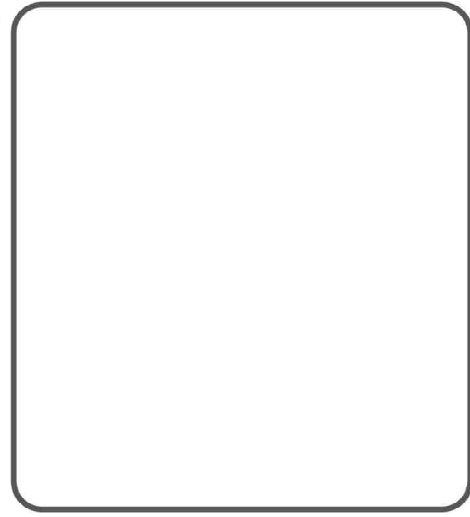
INT 13 (65 %)
 Intelligence

DEX 14 (70 %)
 Dextérité

PER 14 (70 %)
 Perception

FOR 11 (55 %)
 Force

VOL 11 (55 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 10 / 1

00 00000 05 00000 10
 15 20 25

- | | | |
|-------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>15</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Resistance)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Contrebandiers)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Metamorphe)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>74</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Distorseurs)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Chasseurs)</u> <u>44</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Terraformation)</u> <u>30</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 65 %
- Esquive 48 %
- Parade 25 %
- Armes de Contact 25 %
- Armes à Distance 14 %
- Armes Lourdes 54 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 24 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	30
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Foudre-Soudaine

Joueur : _____

Histoire personnelle

Ne sur Nouvel Espoir, Foudre-Soudaine a été éduqué dans la Résistance Métamorphe. Très jeune, il a embarqué sur les cargos qui fournissent la planète en technologies de terraformation. Ses capacités ont été remarquées et il a appris le pilotage et l'astrogation. Il a navigué sur des cargos indépendants, mais n'est pas assez commerçant pour posséder son propre navire. D'ailleurs, cela ne l'intéresse pas : il préfère de loin parcourir l'espace de cargo en caboteur, au gré des contrats. Il apporte occasionnellement son aide à la Résistance, mais aussi à d'autres factions libertaires ou clandestines, comme les Adrims Libres, le Shadow Complex ou les Danelis Anarchs.

Contacts

T'Tilathin - K'Rinn (Défenseur) - Shadow Complex - Diplomate - L'a employé comme transporteur
 Mohammed ibn Abdul ibn Hakim - Humain - Détective - Edge - A enquêté sur lui autrefois
 R'Lef'Lekt - K'Rinn (Défenseur) - Chasseur de primes - L'a poursuivi pour trafic de technologies
 Souples-Rochers - Changeforme - Nouvel Espoir - Terraformateur - Tête de son réseau d'import

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cerebral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Tentacule memoire	3	Port pour aiguille de données	0000
Tentacule modulaire	2	Port pour modules	0000
Connexion de pilotage	1	Neuro-port +20 Pilotage lorsque connect	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camoufle	2	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur taser	5	20 munitions	0000
Module Nano	2	Doigt-outil, Meca/Serrurerie +20% puis +10%	0000
Module Gaz	1	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz nanorepare	5	Repare 1D4 PD sur coque/systemes	0000
Rech. Gaz nanomedics	5	Soigne 1 PV/minute pendant 15mn	0000
.....
.....
.....



Perso : Attagra Zirignon

Joueur : _____

Espèce : Humain Métier : Pilote

Origine : Un asteroide pres de Nyotekundu (Ligue Centrale)

TAI Taille 11 (60 kg)

CON Constitution 9 (45 %)

APP Apparence 13 (65 %)

INT Intelligence 16 (80 %)

DEX Dextérité 12 (60 %)

PER Perception 13 (65 %)

FOR Force 14 (70 %)

VOL Volonté 9 (45 %)

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 10 / 1

00 00000 05 00000 10
15 20 25

- | | | |
|---------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Mineurs)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>35</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Mandarin)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>42</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Astronefs)</u> <u>45</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Chasseurs)</u> <u>62</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- | |
|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>36</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>24</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>26</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>26</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>12</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>42</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 22 Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4+2	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
Monofilament	D	1	1D3+2	
Pistolet	D	1	1D6	20



Perso : Attagba Zirignon

Joueur :

Histoire personnelle

Les parents d'Attagba sont des mineurs d'asteroïdes et le jeune homme a posé les pieds sur une planète pour la première fois à 14 ans, lorsque leur navire a fait relâche en orbite de Mhandari. Il a d'ailleurs gardé de mauvais souvenirs de cette expérience et évite généralement de descendre dans les puits de gravité. Il a commencé une formation de pilote de chasse, mais ne l'a jamais terminée. Recruté par une Compagnie de Protection, il a parcouru les espaces Humain et Sshaad, puis s'est acheté son propre navire, un Eresslii décrépit, qu'il a grandement amélioré. Il offre un service de transport rapide et discret, en gardant toutefois un œil sur la légalité de ses passagers.

Contacts

Itzak Morgenstern - Humain - Detective - Sanctuary - L'a inquiète dans une affaire de contrebande
 Neige-d'Ete - Changeforme - Contrebandier - Contact assez régulier en espace Baartish
 Aareli Ssiinel - Sshaade - Chasseuse de primes - Lui a permis d'être toléré en espace Shoden
 NTengo Bamara - Humain - Nya Jorden - Médecin - Fait appel à lui pour des exfiltrations
 Dhorbinni Harth ud Kerai - Rith - Pilote - Ancien coéquipier et contact en espace Irlia

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	1	Port pour aiguille de données	0000
Doigt Monofilament	1	Fil de 10m monomoléculaire	0000
Implant de pilotage	1	+30% au pilotage	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	1	Baton de 2m, se replie en 5cm	0000
Pistolet camoufle	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Pistolet	2	20 munitions	0000
Taser camoufle	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
.....
.....
.....



Perso : B'Ram Hirwan

Joueur : _____

Espèce : K'Rinn Métier : Pilote

Origine : Station-Memorial KT-134 (Conseil K'Rinn/Clan Irlia)

TAI 13 (84 kg)
Taille

CON 8 (40 %)
Constitution

APP 11 (55 %)
Apparence

INT 16 (80 %)
Intelligence

DEX 16 (80 %)
Dextérité

PER 13 (65 %)
Perception

FOR 6 (30 %)
Force

VOL 12 (60 %)
Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 11 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatial)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>75</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(K'Rinn)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Spiraxy)</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irlia)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>81</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Astronefs)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Navettes)</u> <u>56</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- | |
|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>22</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>62</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>22</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>62</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>16</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>16</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 26 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
.....
.....
.....



Perso : B'Ram Hirwan

Joueur : _____

Histoire personnelle

Ne sur le memorial de la Guerre des Confins, B'Ram a ete eleve dans la culture Spatienne. Deja petite larve, il revait d'espace et des sa metamorphose, il s'est fait implanter son interface. Apres l'ecole de pilotage, il a navigue sur des gros cargos et des paquebots de luxe. Mais la routine de cette position pourtant prestigieuse l'a peu a peu lasse. Il a rejoint une cooperative de Spatiens independants, active dans les espaces Humain, K'Rinn et Rith. Apres quelques annees, la fievre de l'exploration l'a repris et il a débarque sur une station. Depuis, il parcourt l'espace, offrant ses services d'astrogateur et de pilote aux capitaines de caboteurs, voire aux contrebandiers.

Contacts

Souffle-Perfide - Changeforme - Contrebandier - Danebs Anarchs - Utilise parfois ses services
 Rilathn d'rih Arlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Eden High - Contact en Hoshi no Hekka
 Chang-Li Liang - Humaine - Detective - Son contact sur la station Nouvelle Hong-Kong
 Akk'telmin T'Teem - K'Rinn - Pilote - Shadow Complex - Ancien collegue et ami fidele
 Dorb'hinni Herlith ud Herlith - Rith - Marchand spatien - L'emploi parfois pour des exfiltrations

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cranien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Port memoire	1	Port pour aiguille de donnees	0000
Connexion neurale	1	+30% au pilotage	0000
Doigt modulable	2	Emplacement pour modules divers	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	1	Baton de 2m, se replie en 5cm	0000
Taser camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
Module Nano	2	Outils +20% Comp. Mecaniques	0000
Module Gaz	1	Projecteur de gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Nanorepair	10	Repare 1D4 PD sur coque/systeme	0000
Rech. Gaz Nanomedic	3	Soigne 1 PV/minute pendant 15mn	0000
.....
.....
.....



Perso : Ondes-Tranquilles-6

Joueur : _____

Espèce : Marionnettiste Métier : Pilote

Origine : Station Atelier des Explorateurs (Etoiles Independantes)

TAI Taille 4 (8 kg)

CON Constitution 8 (40 %)

APP Apparence 13 (65 %)

INT Intelligence 17 (85 %)

DEX Dextérité 14 (70 %)

PER Perception 18 (90 %)

FOR Force 2 (10 %)

VOL Volonté 18 (90 %)

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 6 / 0

00 00000 05 10
15 20 25

- | | | |
|-------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Etoiles Indep.)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astogation)</u> <u>95</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Chts Etoiles)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>65</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Biomechas)</u> <u>59</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Biovaisseaux)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Biovaisseaux)</u> <u>84</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- | |
|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>16</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>28</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>16</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>16</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>14</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>14</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 24

Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D2	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
.....
.....
.....



Perso : Ondes-Tranquilles-6

Joueur :

Histoire personnelle

Contrairement a la majorite des habitants des Etoiles Independantes, Ondes-Tranquilles a ete tres tot au contact des non-symbiotes. Il en a garde une fascination pour les autres especes. Il a gagne son 1 en convoyant des vaisseaux pour sa station natale, notamment en Treize Planetes. Son sens du pilotage a ete remarque et il a pu suivre une formation avancee incluant cargos, chasseurs et mechas. Il a servi plusieurs annees dans la Patrouille des Etoiles Independantes. Mais sa passion de l'exploration a refait surface et il a rejoint un habitat errant des Domaines Vagabonds. Depuis, il navigue sur des habitats mobiles et des navires independants.

Contacts

Traine-Comete-1 - Pilote - Marionnettiste - 13 Planetes - Son enfant, qui vient de gagner son 1
 Dhorbinni Harth ud Kerai - Rith - Pilote - Connaissance, a la fois ami et parfois adversaire
 Oiseau-de-Feu-9 - Marionnettiste - Mecanicien - Edge - Contact principal en Shadow Complex
 AkkTiMelt - K.Rinn (Defenseur) - Ka'Ralt - Mercenaire - L'a affronte autrefois, lui garde rancune

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cranien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Port memoire	1	Port pour aiguille de donnees	0000
.....
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
"Plonge-Etoile"	1	Petit biovaisseau (1 T, L 5m) (1 passager non-Rith + 100 kg bagages)	0000
"Glisse-Tuyaux"	1	Rongeur (TAI 6 DEX 15 FOR 9 CON 15) (Bagarre +30% Discretion +50%)	0000
"Bourre-Pif"	1	Primateoide (TAI 14 DEX 14 FOR 20 CON 15) (Bagarre +60% Parade +40%)	0000
Baton de combat	1	Baton de 2m, se replie en 5cm	0000
Taser camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
.....



Perso : Kladaway ud Waren d'rih Haroth

Joueur : _____

Espèce : Rith Métier : Pilote

Origine : Irlia-12 (Clan Irlia)

TAI 19 (180 kg)
Taille

CON 14 (70 %)
Constitution

APP 13 (65 %)
Apparence

INT 12 (60 %)
Intelligence

DEX 12 (60 %)
Dextérité

PER 16 (80 %)
Perception

FOR 18 (90 %)
Force

VOL 15 (75 %)
Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 17 / 2

00 00000 05 00000 10 00000
15 00XXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|-------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>80</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Rithai)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astogation)</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irlia)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>62</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Implants)</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Mechas)</u> <u>42</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Astronefs)</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- | |
|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>44</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>30</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>30</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>12</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>12</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 22 Bonus Dégâts +2D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	3D4+2	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
.....
.....
.....



Perso : Kladaway ud Waren d'rih Haroth

Joueur : _____

Histoire personnelle

Kladaway est issue des cultures metissees d'Irilia-12. Toute son enfance, elle a reve de l'espace, mais la position sociale de sa famille, lointains descendants d'Adrim's exfiltres, ne lui permettait guere de s'elever dans la societe. C'est a l'adolescence, avec un groupe de hors-castes, qu'elle put enfin apprendre a piloter au lieu de tenir la boutique de ses parents. Le jour de sa majorite, elle se fit implanter sa connexion neurale et partit pour l'astroport tenter sa chance. De cargo minable en caboteur, elle fit son chemin chez les Spatiens et sut se faire respecter son sens du pilotage compensant sa petite taille. Elle a maintenant une reputation d'astrogatrice hors pair.

Contacts

Tel'Kalt - K'Rinn - Pilote - Ancien collegue, contact en espace K'Rinn
 Chang-Li Liang - Humaine - Detective - Contact Adrim's Libres sur Nouvelle Hong-Kong
 Neige-d'Ete - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Ancien employeur et ami
 Tjerthel ud Skasht ud Arythem - Rith - Contrebandiere - Contact en espace Arythem et Jenac

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cranien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Port memoire	1	Port pour aiguille de donnees	0000
Connexion neurale	1	+30% au Pilotage	0000
Console	1	Hacke implants connectes a l'infosphere	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Projeteur de gaz	1	Projete un gaz (Bagarre/Discretion) -20%	0000
Rech. Gaz Nonorepair	10	Repare 1 PD/minute pendant 15 minutes	0000
Rech. Gaz Soporifique	2	CONstitution contre Sommeil	0000
.....
.....
.....
.....
.....



Perso : Her'hiin es Aniinal

Joueur :

Espèce : Sshaad Métier : Pilote

Origine : Station Frontaliere Lalerin (Systemes Candidats)

TAI Taille 14 (98 kg)

CON Constitution 14 (70 %)

APP Apparence 11 (55 %)

INT Intelligence 11 (55 %)

DEX Dextérité 10 (50 %)

PER Perception 18 (90 %)

FOR Force 13 (65 %)

VOL Volonté 15 (75 %)

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 14 / 2

00 00000 05 00000 10 00000
15 00000 20 00000 25 00000

- | | | |
|--------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>70</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>75</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Hoshigo)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(K'Rinn)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Astronefs)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Chasseurs)</u> <u>75</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- | |
|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>53</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>20</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>23</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>23</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 20 Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	2D4+2	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
Aan-Skasht	C	1	1D4+3	
.....
.....



Perso : Her'hiin es Aniinal

Joueur :

Histoire personnelle

Eclot et rene dans une station frontaliere, Her'hiin a vecu ses premieres annees d'adulte dans le navire d'un groupe de marchands des Systemes Candidats, habitues du Shadow Complex, ou il a cotoye des Humains et des K'Rinns. Pilote de drone de defense contre les attaques de pirates, il a ete remarque et engage par une Compagnie de Protection. Il a passe les annees suivantes a escorter des convoi marchands dans le Long Lien, la route Aan, le Secteur Delta et les Hoshi no Hekka. Sa connaissance de tous ces endroits dangereux lui a permis ensuite se lancer comme freelancer aupres des capitaines de cargos independants.

Contacts

Mary Cheung-Lee - Humaine - Contrebandiere - Espace humain - Contact en Hoshi no Hekka
 Mohammed ibn-Abdul ibn-Hakim - Humain - Detective - Station Edge - L'a aide autrefois
 Akk'telmin T'Teem - K'Rinn (Defenseur) - Pilote - Shadow Complex - Ancien coequipier
 Sshiliada Baan es Enaal - Sshaad - Marchand - Systemes Candidats - Ancien employeur

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cranien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Port memoire	1	Port pour aiguille de donnees	0000
Connexion neurale	1	+30% au Pilotage	0000
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Aan-Skasht	1	Dague traditionnelle des Spatiens du Secteur Aan	0000
Projecteur de gaz	1	Projette un gaz (Bagarre/Discretion) -20%	0000
Rech. Gaz Nonorepair	10	Repare 1 PD/minute pendant 15 minutes	0000
Rech. Gaz Soporifique	2	CONstitution contre Sommeil	0000
.....
.....
.....
.....



Entrez dans notre univers
Association Hoshikaze 2250
<http://hoshikaze.net>