



Perso : Foudre-Soudaine

Joueur : _____

Espèce : Changeforme Métier : Pilote
 Origine : Nouvel Espoir (Resistance Metamorphe)

TAI 9 (45 %)
 Taille

CON 11 (55 %)
 Constitution

APP 12 (60 %)
 Apparence

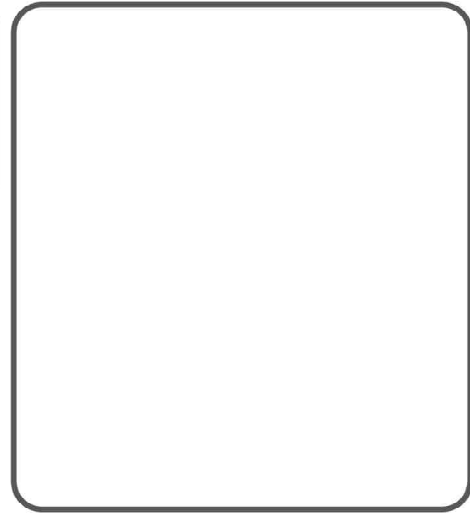
INT 13 (65 %)
 Intelligence

DEX 14 (70 %)
 Dextérité

PER 14 (70 %)
 Perception

FOR 11 (55 %)
 Force

VOL 11 (55 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 10 / 1

00 00000 05 00000 10
 15 20 25

- | | | |
|-------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>15</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Resistance)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Contrebandiers)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Metamorphe)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>74</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Distorseurs)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Chasseurs)</u> <u>44</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Terraformation)</u> <u>30</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 65 %
- Esquive 48 %
- Parade 25 %
- Armes de Contact 25 %
- Armes à Distance 14 %
- Armes Lourdes 54 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 24 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	30
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Foudre-Soudaine

Joueur : _____

Histoire personnelle

Ne sur Nouvel Espoir, Foudre-Soudaine a été éduqué dans la Résistance Métamorphe. Très jeune, il a embarqué sur les cargos qui fournissent la planète en technologies de terraformation. Ses capacités ont été remarquées et il a appris le pilotage et l'astrogation. Il a navigué sur des cargos indépendants, mais n'est pas assez commerçant pour posséder son propre navire. D'ailleurs, cela ne l'intéresse pas : il préfère de loin parcourir l'espace de cargo en caboteur, au gré des contrats. Il apporte occasionnellement son aide à la Résistance, mais aussi à d'autres factions libertaires ou clandestines, comme les Adrims Libres, le Shadow Complex ou les Danelis Anarchs.

Contacts

T'Tilathin - K'Rinn (Défenseur) - Shadow Complex - Diplomate - L'a employé comme transporteur
 Mohammed ibn Abdul ibn Hakim - Humain - Détective - Edge - A enquêté sur lui autrefois
 R'Lef'Lekt - K'Rinn (Défenseur) - Chasseur de primes - L'a poursuivi pour trafic de technologies
 Souples-Rochers - Changeforme - Nouvel Espoir - Terraformateur - Tête de son réseau d'import

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cerebral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Tentacule memoire	3	Port pour aiguille de données	0000
Tentacule modulaire	2	Port pour modules	0000
Connexion de pilotage	1	Neuro-port +20 Pilotage lorsque connect	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camoufle	2	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur taser	5	20 munitions	0000
Module Nano	2	Doigt-outil, Meca/Serrurerie +20% puis +10%	0000
Module Gaz	1	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz nanorepare	5	Repare 1D4 PD sur coque/systemes	0000
Rech. Gaz nanomedics	5	Soigne 1 PV/minute pendant 15mn	0000
.....
.....
.....