



Perso : B'Ram Hirwan

Joueur : _____

Espèce : K'Rinn Métier : Pilote

Origine : Station-Memorial KT-134 (Conseil K'Rinn/Clan Irlia)

TAI 13 (84 kg)
Taille

CON 8 (40 %)
Constitution

APP 11 (55 %)
Apparence

INT 16 (80 %)
Intelligence

DEX 16 (80 %)
Dextérité

PER 13 (65 %)
Perception

FOR 6 (30 %)
Force

VOL 12 (60 %)
Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 11 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatial)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>75</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(K'Rinn)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Spiraxy)</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irlia)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>81</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Astronefs)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Navettes)</u> <u>56</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- | |
|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>22</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>62</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>22</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>62</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>16</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>16</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 26 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
.....
.....
.....



Perso : B'Ram Hirwan

Joueur : _____

Histoire personnelle

Ne sur le memorial de la Guerre des Confins, B'Ram a ete eleve dans la culture Spatienne. Deja petite larve, il revait d'espace et des sa metamorphose, il s'est fait implanter son interface. Apres l'ecole de pilotage, il a navigue sur des gros cargos et des paquebots de luxe. Mais la routine de cette position pourtant prestigieuse l'a peu a peu lasse. Il a rejoint une cooperative de Spatiens independants, active dans les espaces Humain, K'Rinn et Rith. Apres quelques annees, la fièvre de l'exploration l'a repris et il a débarque sur une station. Depuis, il parcourt l'espace, offrant ses services d'astrogateur et de pilote aux capitaines de caboteurs, voire aux contrebandiers.

Contacts

Souffle-Perfide - Changeforme - Contrebandier - Danel's Anarchs - Utilise parfois ses services
 Rilathn d'rih Arlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Eden High - Contact en Hoshi no Hekka
 Chang-Li Liang - Humaine - Detective - Son contact sur la station Nouvelle Hong-Kong
 Akk'telmin T'Teem - K'Rinn - Pilote - Shadow Complex - Ancien collegue et ami fidele
 Dorb'hinni Herlith ud Herlith - Rith - Marchand spatien - L'emploi parfois pour des exfiltrations

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cranien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Port memoire	1	Port pour aiguille de donnees	0000
Connexion neurale	1	+30% au pilotage	0000
Doigt modulable	2	Emplacement pour modules divers	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	1	Baton de 2m, se replie en 5cm	0000
Taser camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
Module Nano	2	Outils +20% Comp. Mecaniques	0000
Module Gaz	1	Projecteur de gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Nanorepair	10	Repare 1D4 PD sur coque/systeme	0000
Rech. Gaz Nanomedic	3	Soigne 1 PV/minute pendant 15mn.	0000
.....
.....
.....