



Perso : Attagra Zirignon

Joueur : \_\_\_\_\_

Espèce : Humain      Métier : Pilote

Origine : Un asteroide pres de Nyotekundu (Ligue Centrale)

**TAI** 11 (60 kg)  
Taille

**CON** 9 (45 %)  
Constitution

**APP** 13 (65 %)  
Apparence

**INT**  16 (80 %)  
Intelligence

**DEX**  12 (60 %)  
Dextérité

**PER**  13 (65 %)  
Perception

**FOR**  14 (70 %)  
Force

**VOL**  9 (45 %)  
Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 10 / 1

00 00000 05 00000 10   
15  20  25

- |   |  |  |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>35</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Strategie</u> <u>20</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> %           |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> %       | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> %            |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Mineurs)</u> <u>40</u> %    | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> %           |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>45</u> %   | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.( )</u> <u>10</u> %          |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> %      | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Art.( )</u> <u>10</u> %          |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> %     | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>10</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>35</u> %          |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Jeu( )</u> <u>10</u> %           |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Mandarin)</u> <u>35</u> %  | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> %              | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> %    |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>40</u> %  | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>42</u> %     | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Astronefs)</u> <u>45</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>45</u> %       | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Chasseurs)</u> <u>62</u> %  | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10</u> %         |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> %              | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10</u> %         |

- |  |
|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>36</u> %          |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>24</u> %          |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>26</u> %           |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>26</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>12</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>42</u> %    |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ( )</u> <u>0</u> %            |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ( )</u> <u>0</u> %            |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 22      Bonus Dégâts +1D6

| Arme            | Cmp | Cp/Rnd | Dégâts | Mun |
|-----------------|-----|--------|--------|-----|
| Naturelles      | B   | 1      | 1D4+2  |     |
| Baton           | C   | 1      | 1D8    |     |
| Taser (etourd.) | C   | 1      | 1D6    | 20  |
| Monofilament    | D   | 1      | 1D3+2  |     |
| Pistolet        | D   | 1      | 1D6    | 20  |



Perso : Attagba Zirignon

Joueur : \_\_\_\_\_

### Histoire personnelle

Les parents d'Attagba sont des mineurs d'asteroïdes et le jeune homme a posé les pieds sur une planète pour la première fois à 14 ans, lorsque leur navire a fait relâche en orbite de Mhandari. Il a d'ailleurs gardé de mauvais souvenirs de cette expérience et évite généralement de descendre dans les puits de gravité. Il a commencé une formation de pilote de chasse, mais ne l'a jamais terminée. Recruté par une Compagnie de Protection, il a parcouru les espaces Humain et Sshaad, puis s'est acheté son propre navire, un Eresslih décrépit, qu'il a grandement amélioré. Il offre un service de transport rapide et discret, en gardant toutefois un œil sur la légalité de ses passagers.

### Contacts

Itzak Morgenstern - Humain - Détective - Sanctuary - L'a inquiète dans une affaire de contrebande  
 Neige-d'Ete - Changeforme - Contrebandier - Contact assez régulier en espace Baartish  
 Aareli Ssiinel - Sshaade - Chasseuse de primes - Lui a permis d'être toléré en espace Shoden  
 NTengo Bamara - Humain - Nya Jordan - Médecin - Fait appel à lui pour des exfiltrations  
 Dhorbinni Harth ud Kerai - Rith - Pilote - Ancien coéquipier et contact en espace Irlia

### Implants

| Désignation         | Nb    | Description détaillée                      | Prix (Cr) |
|---------------------|-------|--|-----------|
| Telephone crânien   | 1     | Connexion discrète à l'infosphère publique | 0000      |
| Port mémoire        | 1     | Port pour aiguille de données              | 0000      |
| Doigt Monofilament  | 1     | Fil de 10m monomoléculaire                 | 0000      |
| Implant de pilotage | 1     | +30% au pilotage                           | 0000      |
| .....               | ..... | .....                                      | .....     |
| .....               | ..... | .....                                      | .....     |
| .....               | ..... | .....                                      | .....     |

### Matériel

| Désignation       | Nb    | Description détaillée         | Prix (Cr) |
|-------------------|-------|-------------------------------|-----------|
| Baton de combat   | 1     | Baton de 2m, se replie en 5cm | 0000      |
| Pistolet camoufle | 1     | Discret, 5% de détection      | 0000      |
| Chargeur Pistolet | 2     | 20 munitions                  | 0000      |
| Taser camoufle    | 1     | Discret, 5% de détection      | 0000      |
| Chargeur Taser    | 2     | 20 munitions                  | 0000      |
| .....             | ..... | .....                         | .....     |
| .....             | ..... | .....                         | .....     |
| .....             | ..... | .....                         | .....     |