



Perso : Dawak'kar ud Althean id Waren

Joueur : _____

Espèce : Rith Métier : Mercenaire

Origine : Jenac ud Althean (Jenac nah Ikar)

TAI Taille 23 (264 kg)

CON Constitution 13 (65 %)

APP Apparence 11 (55 %)

INT Intelligence 11 (55 %)

DEX Dextérité 8 (40 %)

PER Perception 13 (65 %)

FOR Force 23 (115 %)

VOL Volonté 17 (85 %)

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 18 / 2

00 00000 05 00000 10 00000
15 000☒☒ 20 ☒☒☒☒☒ 25 ☒☒☒☒☒

- | | | |
|--|---|--|
| <input type="checkbox"/> Baratin <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> Stratégie <u>40 %</u> | <input type="checkbox"/> Lancer <u>40 %</u> |
| <input type="checkbox"/> Commandement <u>45 %</u> | <input type="checkbox"/> Remarquer <u>20 %</u> | <input type="checkbox"/> Nager <u>25 %</u> |
| <input type="checkbox"/> Cult.(Jenac nah Ikar) <u>35 %</u> | <input type="checkbox"/> Intuition <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> Sauter <u>25 %</u> |
| <input type="checkbox"/> Cult.(Spatiens) <u>35 %</u> | <input type="checkbox"/> Orient.(Astrogation) <u>35 %</u> | <input type="checkbox"/> Art.() <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> Enseignement <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> Déguisement <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> Art.() <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> Investigation <u>15 %</u> | <input type="checkbox"/> Discretion <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> Evaluer <u>55 %</u> |
| <input type="checkbox"/> Langue(Arythem) <u>55 %</u> | <input type="checkbox"/> Dissimulation <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> Jeu() <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> Langue(K'Rinn) <u>45 %</u> | <input type="checkbox"/> Illusion <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> Premiers soins <u>5 %</u> |
| <input type="checkbox"/> Langue(Terranglo) <u>30 %</u> | <input type="checkbox"/> Pilotage(Cargos) <u>28 %</u> | <input type="checkbox"/> Tech.() <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> Marchandage <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> Pilotage() <u>8 %</u> | <input type="checkbox"/> Tech.() <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> Persuasion <u>15 %</u> | <input type="checkbox"/> Grimper <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> Tech.() <u>10 %</u> |

- | |
|---|
| <input type="checkbox"/> Bagarre <u>71 %</u> |
| <input type="checkbox"/> Esquive <u>16 %</u> |
| <input type="checkbox"/> Parade <u>51 %</u> |
| <input type="checkbox"/> Armes de Contact <u>31 %</u> |
| <input type="checkbox"/> Armes à Distance <u>68 %</u> |
| <input type="checkbox"/> Armes Lourdes <u>58 %</u> |
| <input type="checkbox"/> AM () <u>0 %</u> |
| <input type="checkbox"/> AM () <u>0 %</u> |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 18 Bonus Dégâts +2D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	3D4+2	
Monofilament	D	1	1D3+2	
Pistolet auto	D	1/3	1D6	20
.....
.....
.....

