



Perso : Dawak'kar ud Althean id Waren

Joueur : _____

Espèce : Rith Métier : Mercenaire
 Origine : Jenac ud Althean (Jenac nah Ikar)

TAI Taille 23 (264 kg)

CON Constitution 13 (65 %)

APP Apparence 11 (55 %)

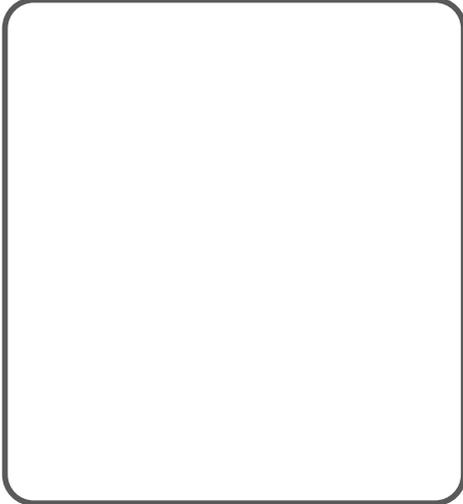
INT Intelligence 11 (55 %)

DEX Dextérité 8 (40 %)

PER Perception 13 (65 %)

FOR Force 23 (115 %)

VOL Volonté 17 (85 %)



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 18 / 2

00 00000 05 00000 10 00000
 15 000☒☒ 20 ☒☒☒☒☒ 25 ☒☒☒☒☒

- | | | |
|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>40 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>40 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>45 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Jenac nah Ikar)</u> <u>35 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>35 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>35 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>55 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>55 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(K'Rinn)</u> <u>45 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>30 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>28 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>8 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10 %</u> |

- | |
|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>71 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>16 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>51 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>31 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>68 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>58 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0 %</u> |

Init. (DEX+ 10) 18 Bonus Dégâts +2D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	3D4+2	
Monofilament	D	1	1D3+2	
Pistolet auto	D	1/3	1D6	20
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux

