



Perso : Haut-Vol-7

Joueur : _____

Espèce : Marionnettiste Métier : Mercenaire

Origine : Furlong Depth (Ligue du Quadrant Rouge)

TAI Taille 3 (4 kg)

CON Constitution 9 (45 %)

APP Apparence 12 (60 %)

INT Intelligence 16 (80 %)

DEX Dextérité 14 (70 %)

PER Perception 16 (80 %)

FOR Force 4 (20 %)

VOL Volonté 18 (90 %)

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 6 / 0

00 00000 05 10
15 20 25

- | | | |
|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Quad. Rouge)</u> <u>70</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(.)</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(.)</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(.)</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Chts Etoiles)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irilia)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Oiseaux)</u> <u>29</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Biologie)</u> <u>35</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Commandos)</u> <u>4</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(.)</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(.)</u> <u>10</u> % |

- | |
|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>68</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>28</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>18</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>68</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>64</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>14</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM (.)</u> <u>0</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM (.)</u> <u>0</u> % |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 24

Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D2	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
Monofilament	D	1	1D3+2	
Pistolet auto	D	1/3	1D6	20



Perso : Haut-Vol-7

Joueur : _____

Histoire personnelle

Ne sur une planète océanique, Haut-Vol a très tôt aimé planer. Pour gagner son 1, il a séjourné dans un Domaine qui développait une lignée de porteurs commandos. Au début, piloter un animal terrestre lui a paru fastidieux, puis il s'est passionné pour l'art du combat. Convoyant un commando destiné aux Domaines Vagabonds, son convoi a été attaqué. Protéger les innocents lui est alors apparu comme le seul destin digne de lui. Vivant de missions diverses, il s'engage dès qu'il le peut pour des causes variées, prenant pour modèles les Elhimarai du mythe Irlia, les Défenseurs fondateurs du Conseil K'Rinn et les traditions de chevalerie errante de la Terre pré-spatiale.

Contacts

Traqueur-Celeste-7 - Marionnettiste - Pilote - 13 Planètes - Vieil ami des Domaines Vagabonds
(Attention, il ne s'agit pas du policier Traqueur-Celeste célèbre pour son combat contre des ravisseurs de jeunes Marionnettistes ! Celui-ci, décédé, portait alors un 15)

Oiseau-de-Feu-9 - Marionnettiste - Mécanicien - Edge - Principal contact en Shadow Complex
Leila Markab - Humaine - Marchande - Shadow Complex - Commanditaire régulière

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	1	Port pour aiguille de données	0000
Doigt Monofilament ("Sneaker")	2	Fil de 10m monomoléculaire	0000
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
"Crusher"	1	Octopode (TAI 15 DEX 15 FOR 20 CON 13) K'Rinnoïde Commando : 4 mains préhensiles Armes Nat. 2D6+2 ; Bonus +2D4 ; 113 kg	0000
"Sneaker"	1	Insectoïde (TAI 5 DEX 15 FOR 6 CON 9) Arthropode discret, se faufile partout Armes Nat. 1D4+1 ; Bonus +1D2 ; 13 kg	0000
Pistolet automatique	2	Peut tirer par 1 ou 3 coups	0000
Chargeur Pistolet	10	20 munitions	0000
Taser camoufle	2	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur taser	10	20 munitions	0000