



Perso : R'Lef Park't

Joueur : _____

Espèce : K'Rinn Métier : Mercenaire

Origine : K'Tint Nilal (Secession de Ka'Ralt)

TAI 12 (72 kg)
Taille

CON 9 (45 %)
Constitution

APP 12 (60 %)
Apparence

INT 13 (65 %)
Intelligence

DEX 14 (70 %)
Dextérité

PER 13 (65 %)
Perception

FOR 10 (50 %)
Force

VOL 12 (60 %)
Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 11 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|-------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Ka'Ralt)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Cies d'Escorte)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Ka'Raltien)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Spiraxy)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Mandarin)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>14</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>14</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- | |
|--------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>74</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>58</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>54</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>84</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>54</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>14</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 24 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
Monofilament	D	1	1D3+2	
Pistolet	D	1	1D6	20



Perso : R'Lef Park't

Joueur : _____

Histoire personnelle

Issu d'une lignée génétiquement transformée en Défenseurs, R'Lef est physiquement proche de la perfection, mais manque parfois de subtilité. Il excelle dans les situations cadrées par des ordres précis. Soucieux de servir et de protéger ses semblables, il s'est engagé dans une Compagnie d'Escorte et a navigué quelques années autour de l'espace krinn. Cotoyer les autres espèces lui a donné le goût de l'exploration. Il a adopté une vie d'errance, de station en planète, vivant de contrats compatibles avec son éthique. Parfois embarqué dans des aventures moins conformes à ses souhaits, il lui arrive parfois de refuser des ordres s'ils contreviennent à ses convictions.

Contacts

Chang-Li Liang - Humaine - Détective - Contact sur la station Nouvelle Hong-Kong
R'LefKkip - K'Rinn - Marchand Spatial - espace du Conseil - Vieil ami qu'il escorte volontiers
AkkTiMelt - K'Rinn - Ka'Ralt - Mercenaire - Ont combattu ensemble pendant quelques temps

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	1	Port pour aiguille de données	0000
Doigt Monofilament	1	Fil de 10m monomoléculaire	0000
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	1	Baton de 2m, se replie en 5cm	0000
Pistolet camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Pistolet	2	20 munitions	0000
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
.....
.....
.....
.....