



Perso : Deshilanelshaaln

Joueur : _____

Espèce : Sshaad Métier : Mercenaire

Origine : Station du Gesier (force Combinee des Pacificateurs)

TAI Taille 15 (112 kg)

CON Constitution 13 (65 %)

APP Apparence 11 (55 %)

INT Intelligence 9 (45 %)

DEX Dextérité 8 (40 %)

PER Perception 16 (80 %)

FOR Force 17 (85 %)

VOL Volonté 17 (85 %)

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 14 / 2

00 00000 05 00000 10 00000
15 00000 20 00000 25 00000

- | | | |
|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>40 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Pacificateurs)</u> <u>40 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>50 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Mines)</u> <u>45 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>30 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>35 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>50 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>50 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>45 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>8 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>8 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10 %</u> |

- | |
|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>90 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>36 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>45 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>25 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>58 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>58 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0 %</u> |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 18 Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	2D4+2	
Monofilament	D	1	1D3+2	
Pistolet auto	D	1/3	1D6	20
.....
.....
.....

