



Perso : Giuseppe Porfiro

Joueur : \_\_\_\_\_

Espèce : Humain Métier : Mercenaire

Origine : Neufreistadt (Contrebandiers)

**TAI** 12 ( 72 kg)  
Taille

**CON** 8 ( 40 %)  
Constitution

**APP** 10 ( 50 %)  
Apparence

**INT**  14 ( 70 %)  
Intelligence

**DEX**  15 ( 75 %)  
Dextérité

**PER**  13 ( 65 %)  
Perception

**FOR**  16 ( 80 %)  
Force

**VOL**  9 ( 45 %)  
Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 10 / 1

00 00000 05 00000 10   
15  20  25

- |  |  |   |
|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> %               | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>40</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> %        |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> %         |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Contrebandier)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> %        |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Mercenaires)</u> <u>35</u> %   | <input type="checkbox"/> <u>Orient.( )</u> <u>5</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Art.( )</u> <u>10</u> %       |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> %         | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> %      | <input type="checkbox"/> <u>Art.( )</u> <u>10</u> %       |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>10</u> %       | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>35</u> %       |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Hanseatique)</u> <u>45</u> %  | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> %    | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.( )</u> <u>10</u> %       |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>30</u> %    | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue( )</u> <u>10</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10</u> %      |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage( )</u> <u>15</u> %      | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10</u> %      |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10</u> %      |

- |  |
|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>71</u> %          |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>70</u> %          |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>76</u> %           |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>96</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>65</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>55</u> %    |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ( )</u> <u>0</u> %            |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ( )</u> <u>0</u> %            |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+10) 25 Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4+2	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
Mono filament	D	1	1D3+2	
Pistolet	D	1	1D6	20
.....	.....	.....	.....	.....



Perso : Giuseppe Porfiro

Joueur : \_\_\_\_\_

### Histoire personnelle

Ne sur Neufreistadt, Giuseppe a grandi dans le milieu des contrebandiers, ses parents tenant le bar principal de l'astroport. Abreuve des recits des equipages, il s'est engage des son adolescence sur un caboteur parcourant la route de saut Raumbahn Sieben. Petit mais vif, souple et dote d'une bonne intelligence tactique, il s'est illustre lors d'une attaque de pirates repoussee par son convoi. Remarque par la compagnie de protection, il y a ete engage et y a appris les rudiment de l'abordage spatial et un peu de pilotage. Il a depuis decide de voyager et de travailler en freelance, offrant ses services aux convois en echange d'un passage dans la direction qu'il a choisi.

### Contacts

Toshiro Hamayama - Humain - Mafieux - Contact de contrebandiers sur Nouvelle Hong-Kong  
 Chandra Ramaputra - Humain - Detective - Anhui - A enquete pour lui sur des cargaisons volees  
 TelKalt - K'Rinn - Pilote - A navigue avec lui, est reste son contact en espace du Conseil K'Rinn  
 Sruimis Schyliada Misümal - Sshaad - Contrebandier - Son contact en espace Baartish

### Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cralien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Port memoire	1	Port pour aiguille de donnees	0000
Branchement neural	1	+20% Pilotage neural / +10% Informatique	0000
Doigt modulaire	1	Emplacements pour modules divers	0000
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

### Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	1	Baton de 2m, se replie en 5cm	0000
Pistolet camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur Pistolet	2	20 munitions	0000
Taser camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
Module Gaz	1	Jet de Bagarre/Discretion	0000
Module Monofilament	1	Fil de 10m monomoleculaire	0000
Module Gaz	1	Jet de Bagarre/Discretion	0000
Rech. Gaz Soporifique	5	CONstitution contre Sommeil	0000
Rech. Gaz Incapacitant	5	CONstitution contre Paralysie	0000