



Perso : Celui-qui-Resiste

Joueur : \_\_\_\_\_

Espèce : Changeforme      Métier : Mecanicien  
 Origine : Ashaan (Compagnie de l'Instrumentalit

**TAI** 16 ( 64 kg)  
 Taille

**CON** 10 ( 50 %)  
 Constitution

**APP** 13 ( 65 %)  
 Apparence

**INT** 13 ( 65 %)  
 Intelligence

**DEX** 14 ( 70 %)  
 Dextérité

**PER** 13 ( 65 %)  
 Perception

**FOR** 11 ( 55 %)  
 Force

**VOL** 11 ( 55 %)  
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 13 / 1

00 00000 05 00000 10 0000XX  
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- |  |  |   |
|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> %                 | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> %             | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>15</u> %              |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>45</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> %               |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Instrumentalite)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>20</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> %              |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>45</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art(.)</u> <u>10</u> %              |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>25</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Art(.)</u> <u>10</u> %              |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>25</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> %              |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>50</u> %       | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>20</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(.)</u> <u>10</u> %              |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>40</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> %              | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> %       |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Hekka)</u> <u>30</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Mechas)</u> <u>54</u> %     | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Mechas)</u> <u>90</u> %       |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>45</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(.)</u> <u>14</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Astronefs)</u> <u>70</u> %    |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> %             | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> %              | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>30</u> % |

- Bagarre 25 %
- Esquive 28 %
- Parade 25 %
- Armes de Contact 25 %
- Armes à Distance 14 %
- Armes Lourdes 14 %
- AM ( ) 0 %
- AM ( ) 0 %

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+10) 24      Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....



**Perso :** Celui-qui-Resiste

**Joueur :** -----

**Histoire personnelle**

Le nom de Celui-qui-Resiste vient d'une aventure de jeunesse : isole alors qu'il gerait une meute de jeunes Sshaads, il a survécu plusieurs mois dans une des régions les plus meurtrières d'Ashaan. Cela l'a quelque peu dégoûté de la forêt et il s'est intéressé à l'entretien des machines de son danelb, particulièrement des mechas. C'est en tant que mécanicien des EVA qu'il a été embauché sur un caboteur parcourant le Long Lien reliant le Clan Arythem et l'Instrumentalité. Depuis, il n'a plus reposé ses tentacules sur une planète. Sans Ruche, il compense par les drogues de voyage et la discipline mentale. Il navigue de cargo en cargo, explorant les autres espèces et civilisations.

**Contacts**

Souffle-Perfide - Changeforme - Contrebandier - Danebs Anarchs - Ancien capitaine  
 Rilathn d'rih Arlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Eden High - Contact en Hoshi no Hekka  
 Erlith id Althean ud Arythem - Rith - Policier - Station du Gesier - Lui a sauvé la vie autrefois  
 Aareli Ssiinel - Sshaad - Chasseuse de primes - Espace sshaad - L'a employé autrefois  
 Chandra Ramaputra - Humain - Detective - Anhui - L'a aidé dans une affaire de contrebande

**Implants**

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cralien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port memoire	1	Port pour aiguille de données	0000
Tentacule-nano	1	+30% Mécanique/Serrurerie	0000
Tentacule modulaire	1	Emplacements pour modules divers	0000
Tentacule neural	1	+20% Informatique / + 10% Pilotage neural	0000
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

**Matériel**

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
Module Nano	1	Outils +20% Mécanique/Serrurerie	0000
Module Gaz	1	Projecteur de gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Nanorepare	5	Repare 1D4 PD sur coque/syst	0000
Rech. Gaz Nanomedic	5	Soigne 1 PV/minute pendant 15 minutes	0000
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....