



Perso : Ssyliada - Nuages Noirs

Joueur : _____

Espèce : Changeforme Métier : Mecanicien
 Origine : Eetin Alshaan (secteur Aan)

TAI 9 (45 %)
 Taille

CON 10 (50 %)
 Constitution

APP 10 (50 %)
 Apparence

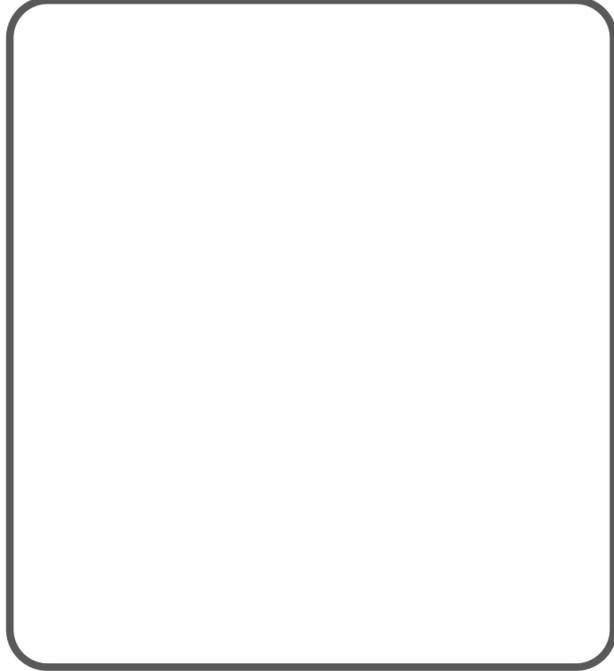
INT 14 (70 %)
 Intelligence

DEX 14 (70 %)
 Dextérité

PER 12 (60 %)
 Perception

FOR 14 (70 %)
 Force

VOL 12 (60 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 10 / 1

00 00000 05 00000 10
 15
 20
 25

- | | | |
|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>15</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Pirates)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Chts Etoiles)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>54</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Mecanique)</u> <u>75</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>14</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Electronique)</u> <u>30</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>45</u> % |

- Bagarre 68 %
- Esquive 58 %
- Parade 28 %
- Armes de Contact 28 %
- Armes à Distance 14 %
- Armes Lourdes 14 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 24 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	30
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Ssyliada - Nuages Noirs

Joueur : -----

Histoire personnelle

Connu sous forme sshaade sous le nom de Ssyliada, ce petit Changeforme est à l'aise dans les astronefs les plus divers. Né au milieu de la Route Aan entre les Systemes Candidats et la Compagnie de l'Instrumentalite, il a toujours fréquenté les Spatiens et les pirates. Très tôt engagé sur un navire, il a appris le métier sur le tas. Fort et habile, il a un peu bouclé sur la route, puis s'est embarqué sur un caboteur et a parcouru l'univers connu en tous sens. Il n'est pas une espèce qu'il n'ait côtoyé ni une technologie spatiale dont il n'ait au moins entendu parler. Il a même appris le pilotage et peut guider un cargo, si nécessaire, sur les routes de l'espace.

Contacts

Ssrimis Kraalin - Sshaad - Mécanicien - Baartish - Lui a appris le métier sur la route Aan
 Chang-Li Liang - Humaine - Détective - Son contact sur la station Nouvelle Hong-Kong
 Rilathn d'rih Arlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Son contact sur Eden High
 R'Lef'Lekt - K'Rinn (Défenseur) - Chasseur de primes - A travaillé pour lui quelques mois

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cerebral	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Tentacule outils	3	Nano-outils perfectionnes +30% Mecanique	0000
Tentacule memoire	1	Port pour aiguille de donnees	0000
Tentacule modulaire	1	Port pour modules	0000
Tentacule testeur	1	Micro-console +20% Elec/Info	0000
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camoufle	2	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur taser	5	20 munitions	0000
Module Nano	1	Doigt-outil, Meca/Serrurerie +20% puis +10%	0000
Module Gaz	1	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz nanorepare	5	Repare 1D4 PD sur coque/systemes	0000
Rech. Gaz nanomedics	5	Soigne 1 PV/minute pendant 15mn	0000
.....
.....