



Perso : Sinell nah Effyish

Joueur : _____

Espèce : Sshaad Métier : Mecanicien
 Origine : Iralli (Compagnie de l'Instrumentalite)

TAI 16 (128 kg)
 Taille

CON 12 (60 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

INT 12 (60 %)
 Intelligence

DEX 10 (50 %)
 Dextérité

PER 16 (80 %)
 Perception

FOR 15 (75 %)
 Force

VOL 14 (70 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 14 / 2

00 00000 05 00000 10 00000
 15 00000 20 00000 25 00000

- | | | |
|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Complement.)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Arythem)</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(Mobiles 0-G)</u> <u>30</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Mecanique)</u> <u>90</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Electronique)</u> <u>80</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>60</u> % |

- Bagarre 65 %
- Esquive 20 %
- Parade 25 %
- Armes de Contact 25 %
- Armes à Distance 10 %
- Armes Lourdes 10 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 20 Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	2D4+2	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd)	C	1	1D6	20
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Sinell nah Effyish

Joueur : _____

Histoire personnelle

Sinell était à peine né lorsque son village fut envoyé de Shilian vers Athanor. Mais leur navire fut attaqué et les survivants, après plusieurs semaines de dérive, furent recueillis par une patrouille d'Iralii. Sinell décida de rester dans la station et d'étudier la mécanique. Il devint apprenti d'un Maître réputé, mais préféra prendre l'espace au lieu de poursuivre jusqu'à la maîtrise. Depuis, il parcourt l'univers connu. Grand pour un Sshaad, il est impressionnant et ne s'en laisse pas conter. Passionné des mobiles en zero-G, il commence à être connu dans cet art. Il est à noter qu'il ne s'est fait implanter plus que le minimum nécessaire pour communiquer avec ses consoles et outils.

Contacts

Erlith id Althean ud Arythem - Rith - Policier - Station du Gesier - A enquêté sur lui autrefois
 Souples-Rochers - Changeforme - Nouvel Espoir - Terraformateur - Ancien employeur et ami
 Itzak Morgenstern - Humain - Détective - Sanctuary - Ont sympathisé lors d'un voyage
 Chang-Li Liang - Humaine - Détective - Son contact sur la station Nouvelle HongKong
 Rilathn ud Iralia - Rith - Ambassadeur Iralia sur Nouvelle HongKong - Se sont opposés autrefois

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port sensoriel/données	1	Connexion à ses consoles externes	0000
.....
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	1	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camoufle	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
Trousse à outils	1	+20% Mécanique, +10% Electronique	0000
Console portative	1	+20% Informatique, +10% Electronique	0000
.....
.....
.....
.....