



Perso : Plongeur-dans-le-Vent-3

Joueur : _____

Espèce : Marionnettiste Métier : Mecanicien
 Origine : Fille de l'Eclipse (13 Planetes)

TAI 5 (12 kg)
 Taille

CON 8 (40 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

INT 19 (95 %)
 Intelligence

DEX 15 (75 %)
 Dextérité

PER 15 (75 %)
 Perception

FOR 2 (10 %)
 Force

VOL 17 (85 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 7 / 0

00 00000 05 00XXXX 10 XXXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Adrims Libres)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(Peinture)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Chts Etoiles)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irilia)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Biocargos)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Biovaisseaux)</u> <u>80</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Astronefs)</u> <u>70</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 37 %
- Esquive 60 %
- Parade 17 %
- Armes de Contact 17 %
- Armes à Distance 15 %
- Armes Lourdes 15 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 25 Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D2	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
.....
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Plongeur-dans-le-Vent-3

Joueur : _____

Histoire personnelle

Peu de Marionnettistes s'intéressent aux machines mortes, Plongeur-dans-le-Vent est de ceux-là. Ne aux frontières de l'espace Rith, il a très tôt côtoyé aussi bien les astronefs mécaniques rithai que les biovaisseaux des siens. Le déclic est venu alors qu'il gagnait son 1 dans un Domaine de recherche dédié aux technologies hybrides. Fasciné par leurs possibilités, il y a séjourné quelques années. Cependant, il n'aime rien tant que de sillonner l'espace profond dans un biovaisseau modifié et entretenu par ses soins. C'est pourquoi il offre ses services aux capitaines qui le souhaitent et séjournent souvent dans les stations, à la recherche des dernières technologies.

Contacts

Rilathn d'rih Hrlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Eden High - Contact en Hoshi no Hekka
 Tarrey d'rih Alinor - Rith - Adrim Libre - Le seul pilote de biovaisseau sur la Route Perilleuse
 Chang-Li Liang - Humaine - Detective - Contact des Adrim Libres sur Nouvelle HongKong
 Dhorbinni Harth ud Kerai - Rith - Pilote - Contact en espace Irlia, relations parfois houleuses

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	1	Port pour aiguille de données	0000
Doigt nano	1	+30% Mechas/Cargos	0000
Doigt modulaire	1	Emplacements pour modules divers	0000
Branchement neural	1	+20% Pilotage neural / +10% Informatique	0000

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
"Hume-Etoiles"	1	Petit biovaisseau (1 T, L 4m) (1 passager non-Rith + 100kg bagages)	0000
"Dents-de-Tigre"	1	Bolak qu'il a sauvé (TAI 10, DEX 18, FOR 16) (Bagarre + 30%, Esquive +50%)	0000
"Guinan"	1	Primatoïde (TAI 14 DEX 14 FOR 20 CON 15) Mains préhensiles	0000
Taser camoufle	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
Rech. Gaz Nanomedic	10	Soigne 1 PV/minute pendant 15 minutes	0000
Rech. Gaz Nanomedic	10	Soigne 1 PV/minute pendant 15 minutes	0000