



Perso : Kert'Eloth

Joueur : _____

Espèce : K'Rinn Métier : Mecanicien
Origine : Freeport 5 - Shadow Complex

TAI 14 (98 kg)
Taille

CON 8 (40 %)
Constitution

APP 11 (55 %)
Apparence

INT 16 (80 %)
Intelligence

DEX 17 (85 %)
Dextérité

PER 12 (60 %)
Perception

FOR 6 (30 %)
Force

VOL 11 (55 %)
Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 11 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- Baratin 5 % Stratégie 5 % Lancer 25 %
- Commandement 5 % Remarquer 20 % Nager 5 %
- Cult.(Shadow Complex) 10 % Intuition 10 % Sauter 25 %
- Cult.(Spatiens) 35 % Orient.(Astrogation) 55 % Art.() 10 %
- Enseignement 20 % Déguisement 10 % Art.() 10 %
- Investigation 15 % Discrétion 10 % Evaluer 5 %
- Langue(Terranglo) 50 % Dissimulation 10 % Jeu.() 10 %
- Langue(K'Rinn) 40 % Illusion 5 % Premiers soins 5 %
- Langue(Arythem) 35 % Pilotage(Mechas) 27 % Tech.(Mechas) 60 %
- Marchandage 5 % Pilotage(Cargos) 37 % Tech.(Cargos) 85 %
- Persuasion 15 % Grimper 20 % Tech.(Informatique) 65 %

- Bagarre 48 %
- Esquive 54 %
- Parade 48 %
- Armes de Contact 23 %
- Armes à Distance 17 %
- Armes Lourdes 17 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 27 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	20
.....
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Kert'Eloth

Joueur : _____

Histoire personnelle

Pour un Défenseur naturel, eclore dans le Shadow Complex equivaut a une force de l'univers. Kert'Eloth a passe ses annees larvaires a tenter de s'imaginer adulte, destine a devenir soldat dans un etat pacifiste. De plus, trop faible pour sa grande taille, il n'avait pas l'endurance necessaire. Sa curiosite l'a conduit a s'interesser aux mechas et a leurs technologies. Leur maintenance est vite devenue une passion et le passage aux astronefs s'est fait naturellement. Il a egalement appris a piloter ces machines, ainsi qu'a en manipuler les semi-IA. Avec ces competences, il n'a pas eu de mal a trouver des engagements a bord de cargo contrebandiers ou de compagnies mercenaires.

Contacts

Akk'telmin T'Teem - K'Rinn - Pilote - Shadow Complex - L'emploi a l'occasion
 Oiseau-de-feu-9 - Marionnettiste - Mecanicien - Colleague et ami, bien que parfois concurrent
 Terreur-Nocturne-8 - Marionnettiste - Mercenaire - 13 Planetes - Mafieux et ennemi d'Akk'telmin
 Mohammed ibn-Abdul ibn-Hakim - Humain - Detective - Station Edge - L'a croise sur une enquete

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cralien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Port memoire	1	Port pour aiguille de donnees	0000
Doigt nano	1	+30% Mechas/Cargos	0000
Doigt modulaire	1	Emplacements pour modules divers	0000
Branchement neural	1	+20% Pilotage neural / +10% Informatique	0000
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Taser camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
Module Nano	1	+20% Mechas/Cargos	0000
Module Gaz	1	Projecteur de gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Nanorepare	5	Repare 1D4 PD sur coque/syst	0000
Rech. Gaz Nanomedic	5	Soigne 1 PV/minute pendant 15 minutes	0000
.....
.....