



Perso : Ssin es Melwiin ud Erdil

Joueur : _____

Espèce : Sshaad Métier : Marchand
 Origine : K'Tin (Conseil K'Rinn)

TAI 12 (60 %)
 Taille

CON 15 (75 %)
 Constitution

APP 13 (65 %)
 Apparence

INT 13 (65 %)
 Intelligence

DEX 7 (35 %)
 Dextérité

PER 16 (80 %)
 Perception

FOR 13 (65 %)
 Force

VOL 15 (75 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 14 / 2

00 00000 05 00000 10 00000
 15 00000 20 00000 25 00000

- | | | |
|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>70</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Contrebandiers)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Ssaalin)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(K'Rinn)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>27</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>7</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 40 %
- Esquive 14 %
- Parade 20 %
- Armes de Contact 20 %
- Armes à Distance 47 %
- Armes Lourdes 7 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 17 Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	2D4+2	
Baton	C	1	1D8	
Pistolet	D	2	2D4	6
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Ssin es Melwiin ud Erdil

Joueur : -----

Histoire personnelle

Ssin est eclos et rene sur la station K'Tin, dans une population tres melangee et largement spatienne. Au cours de ses premieres annees adultes, son don de polyglotte se revele. Il devient rapidement interprete, puis negociateur. Cela lui vaut d'etre engage par une compagnie de navigation et il prend l'espace. Depuis, il n'est jamais revenu sur sa station natale. Lors de ses voyages, il a gagne son udnom dans le clan rith Erdil, en sauvant un diplomatee faussement accusee d'etre Adrim. Depuis, il parcourt l'espace a bord de caboteurs, restant quelques semaines dans une station ou une autre et proposant ses services aux capitaines pour negocier avec les autorites et les marchands locaux.

Contacts

Maitre Efficesshh - Sshaad - Contrebandier celebre - Son contact chez les Systemes Candidats
 Namen'hi ud Erdil - Rith - Ambassadrice - Clan Erdil - Vieille amie qu'il a sauve autrefois
 Roland Tudic - Humain - Pilote - Shadow Complex - Chef d'une escadrille qu'il s'est mis a dos
 Oiseau-de-feu-9 - Marionnettiste - Mecanicien - Shadow Complex - Lui a fourni ses implants

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cranien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Port memoire	2	Port pour aiguille de donnees	
Doigt modulaire	2	Phalange avec port pour module	
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Pistolet camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur pistolet	2	6 munitions	0000
Memoire 10 To	3	Aiguilles de donnees	0000
Module Gaz	2	Doigt-Gaz (Bagarrre/Discretion)	0000
Rech. Gaz influence	5	Si respire, CONstitution contre Influence	0000
Rech. Gaz incapacitant	3	Si respire, CONstitution contre Paralysie	0000
Rech. Gaz soporifique	2	Si respire, CONstitution contre Sommeil	0000
.....
.....