



Perso : Ryo Fukuoshi

Joueur : _____

Espèce : Humain Métier : Marchand
 Origine : Nya Jorden (Akta Manniskor - Purple Trail)

TAI 10 (50 %)
 Taille

CON 8 (40 %)
 Constitution

APP 13 (65 %)
 Apparence

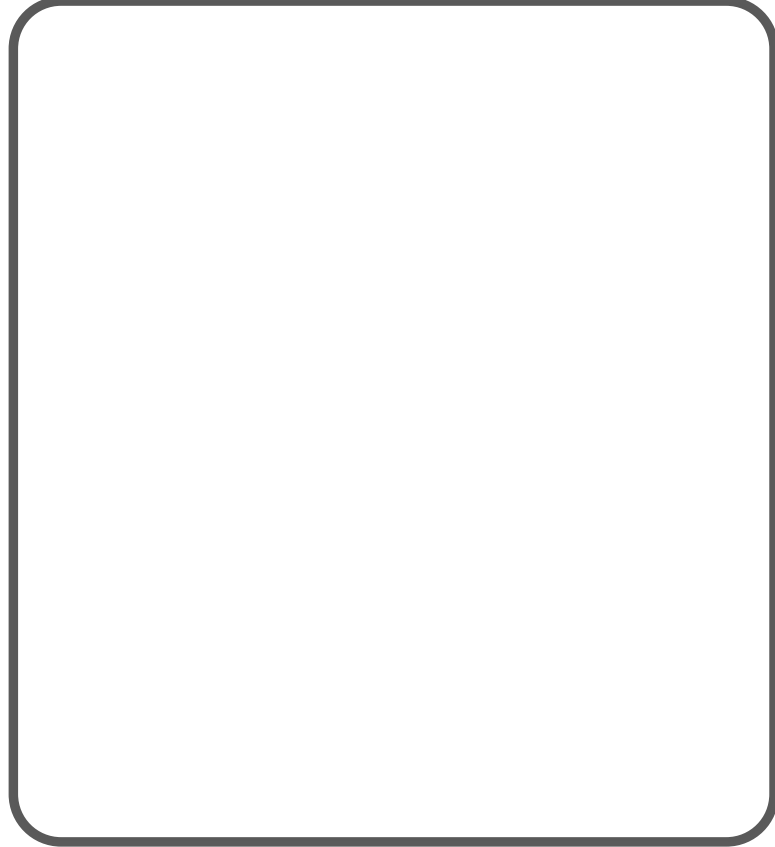
INT 16 (80 %)
 Intelligence

DEX 12 (60 %)
 Dextérité

PER 11 (55 %)
 Perception

FOR 14 (70 %)
 Force

VOL 11 (55 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 9 / 1

00 00000 05 00000 10 00000 15 00000 20 00000 25 00000

- | | | |
|---|---|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Akta Manniskor)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Bureaucratie)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>60</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>45</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>60</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>12</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>12</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 46 %
- Esquive 24 %
- Parade 26 %
- Armes de Contact 56 %
- Armes à Distance 12 %
- Armes Lourdes 12 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 22 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4+2	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	30
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Ryo Fukuoshi

Joueur :

Histoire personnelle

Sa petite taille et sa faible constitution ont valu a Ryo d'etre menace de neutralisation a l'age de 17 ans. Il a alors fui son village et a vecu dans les bas-fonds d'un astroport pendant trois ans. Remarque pour sa discretion, il est vite devenu un contact familier des contrebandiers, puis s'est embarque. Sa decouverte du reste de l'espace humain a ete un choc, mais il a toujours refuse de se faire implanter autre chose que l'indispensable telephone cranien. Infatigable negociateur et sans pareil dans l'art de dissimuler les marchandises suspectes sous les yeux des autorites, il passe d'un vaisseau a un autre au gre de son humeur, s'etant jure de decouvrir tout l'espace connu.

Contacts

N'Tengo Bamara - Humain - Nya Jorden - Medecin - Ami et mentor, l'a exfiltre de son village
 Rydra Surbata - Humaine - Trainee Pourpre - Contrebandiere - L'engage des que possible
 Lydie - Humaine - Detective - Espace humain - Liee a la Stellaire, l'a tire d'affaire deux fois
 Darius Mahanami - Detective - Espace humain - Le traque depuis qu'il l'a ridiculise
 Srimis Schyliada Misimal - Sshaad - Contrebandier - Contact en espace Baartish

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cranien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camoufle	2	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur taser	5	20 munitions	0000
Combinaison furtive	1	5% d'etre detecte si immobile	0000
Scanner portable	1	+30% Remarquer	0000
.....
.....
.....
.....