

HOSHRAZE 2250

Perso : Fleurs-dans-le-Vent

Joueur : -----

Espèce : Changeforme

Métier : Marchand

Origine : Ershült (Baartish Intersystems)

TAI
Taille 8 (40 %)

CON
Constitution 12 (60 %)

APP
Apparence 14 (70 %)

INT
Intelligence 13 (65 %)

DEX
Dextérité 12 (60 %)

PER
Perception 13 (65 %)

FOR
Force 11 (55 %)

VOL
Volonté 12 (60 %)

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 10 / 1

00 00000 05 00000 10 **XXXXX**
15 **XXXXX** 20 **XXXXX** 25 **XXXXX**

- Baratin 45 %
- Commandement 5 %
- Cult.(Spatiens) 40 %
- Cult.(Administration) 55 %
- Enseignement 10 %
- Investigation 15 %
- Langue(Baartish) 50 %
- Langue(Terranglo) 40 %
- Langue(Ka'Raltien) 30 %
- Marchandise 35 %
- Persuasion 15 %

- Stratégie 5 %
- Remarquer 20 %
- Intuition 20 %
- Orient.() 5 %
- Déguisement 65 %
- Discréction 35 %
- Dissimulation 30 %
- Illusion 5 %
- Pilotage(Cargos) 37 %
- Pilotage() 12 %
- Grimper 30 %

- Lancer 15 %
- Nager 25 %
- Sauter 10 %
- Art.() 10 %
- Art.() 10 %
- Evaluer 65 %
- Jeu(Spiraxy) 60 %
- Premiers soins 5 %
- Tech.(Mecanique) 35 %
- Tech.() 10 %
- Tech.() 10 %

- Bagarre 23 %
- Esquive 24 %
- Parade 23 %
- Armes de Contact 23 %
- Armes à Distance 12 %
- Armes Lourdes 12 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 22

Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	30

AM : Arts Martiaux



Perso : Fleurs-dans-le-Vent

Joueur : -----

Histoire personnelle

Fleurs-dans-le-Vent compense sa faible taille par son charisme. Affable et prevenant, il est capable de vendre des escaliers à un Rith, mais est aussi expert pour profiter de la bureaucratie. Avec les Figes, il prend souvent forme k'rinne. Né sur Ershült d'une Ruche exilée de Tshiaarint, il a très tôt appris à haïr les Shodens. Mais au contact des Spatiens, il a réalisé que sa vie était dans l'espace. Il s'est embarqué sur le navire de Neige d'Ete et a parcouru l'univers avec lui pendant plusieurs années avant qu'un désaccord les brouille. Débarqué sur la station Neu Hamburg, il y a alors tenu plusieurs boutiques, puis a pu acheter un Eresslih, sur lequel il navigue dans tout l'espace connu.

Contacts

Neige d'Ete - Changeforme - Contrebardier - espace Baartish - Vieil ami et rival

Chandra Ramaputra - Humain - Detective - Anhui - L'a presque fait arrêter il y a des années

Tel'Kalt - K'Rinn - Pilote - Espace K'Rinn - Lui a appris l'astronautique et la culture k'rinne

Ssriümis Kraalin - Sshaad - Mécanicien - Baartish - A navigué avec lui en espace Sshaad

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Tentacule mémoire	2	Port pour aiguille de données	0000
Tentacule modulaire	2	Port pour modules	0000
.....
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camouflage	2	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur taser	5	20 munitions	0000
Module Nano	2	Doigt-outil, Meca/Serrurerie +20% puis +10%	0000
Module Gaz	1	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz d'influence	5	Si respire, CONstitution contre Influence	0000
Rech. Gaz Soporifique	5	Si respire, CONstitution contre Sommeil	0000
Eresslih	1	Cargo en orbite	0000
.....
.....
.....
.....