



Perso : Fleurs-dans-le-Vent

Joueur : _____

Espèce : Changeforme Métier : Marchand
Origine : Ershült (Baartish Intersystems)

TAI 8 (40 %)
Taille

CON 12 (60 %)
Constitution

APP 14 (70 %)
Apparence

INT ☐ 13 (65 %)
Intelligence

DEX ☐ 12 (60 %)
Dextérité

PER ☐ 13 (65 %)
Perception

FOR ☐ 11 (55 %)
Force

VOL ☐ 12 (60 %)
Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 10 / 1

00 000000 05 000000 10 ☒☒☒☒☒
15 ☒☒☒☒☒ 20 ☒☒☒☒☒ 25 ☒☒☒☒☒

- | | | |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>15</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Administration)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>65</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Spiraxy)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Ka'Raltien)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>37</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Mecanique)</u> <u>35</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>12</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- | |
|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>23</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>24</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>23</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>23</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>12</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>12</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |
- AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) <u>22</u>		Bonus Dégâts <u>+1D4</u>		
Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	30



Perso : Fleurs-dans-le-Vent

Joueur : _____

Histoire personnelle

Fleurs-dans-le-Vent compense sa faible taille par son charisme. Affable et prevenant, il est capable de vendre des escaliers a un Rith, mais est aussi expert pour profiter de la bureaucratie. Avec les Figes, il prend souvent forme krinne. Ne sur Ershiilt d'une Ruche exilee de Tshiaa'rint, il a tres tot appris a hair les Shodens. Mais au contact des Spatiens, il a realise que sa vie etait dans l'espace. Il s'est embarque sur le navire de Neige d'Ete et a parcouru l'univers avec lui pendant plusieurs annees avant qu'un desaccord les brouille. Debarque sur la station Neu Hamburg, il y a alors tenu plusieurs boutiques, puis a pu acheter un Eresslih, sur lequel il navigue dans tout l'espace connu.

Contacts

Neige d'Ete - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Vieil ami et rival
Chandra Ramaputra - Humain - Detective - Anhui - L'a presque fait arreter il y a des annees
Tel'Kalt - K'Rinn - Pilote - Espace K'Rinn - Lui a appris l'astronautique et la culture krinne
Ssriimis Kraalin - Sshaad - Mecanicien - Baartish - A navigue avec lui en espace Sshaad

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cerebral	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Tentacule memoire	2	Port pour aiguille de donnees	0000
Tentacule modulaire	2	Port pour modules	0000
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camoufle	2	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur taser	5	20 munitions	0000
Module Nano	2	Doigt-outil, Meca/Serrurerie +20% puis +10%	0000
Module Gaz	1	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz d'Influence	5	Si respire, CONstitution contre Influence	0000
Rech. Gaz Soporifique	5	Si respire, CONstitution contre Sommeil	0000
Eresslih	1	Cargo en orbite	0000
.....
.....