



Perso : Ssin es Melwain ud Erdil

Joueur : \_\_\_\_\_

Espèce : Sshaad      Métier : Marchand  
 Origine : K'Tin (Conseil K'Rinn)

**TAI**      12 ( 60 %)   
 Taille

**CON**      15 ( 75 %)   
 Constitution

**APP**      13 ( 65 %)   
 Apparence

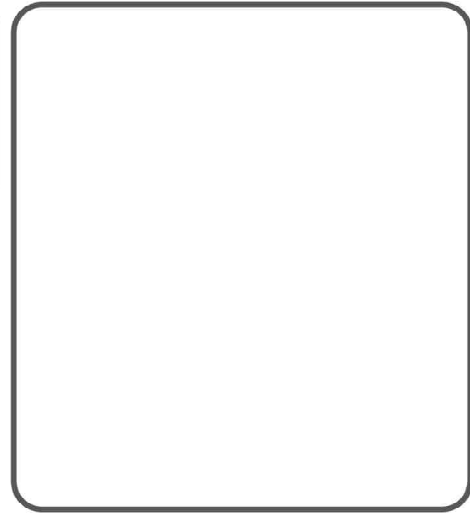
**INT**       13 ( 65 %)   
 Intelligence

**DEX**       7 ( 35 %)   
 Dextérité

**PER**       16 ( 80 %)   
 Perception

**FOR**       13 ( 65 %)   
 Force

**VOL**       15 ( 75 %)   
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure      14 / 2

00 00000 05 00000 10 00000   
 15  20  25

- |  |  |   |
|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> %               | <u>Stratégie</u> <u>20</u> %                                     | <u>Lancer</u> <u>25</u> %                                 |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>70</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>40</u> %         |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>50</u> %      | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> %        |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Contrebandiers)</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.( )</u> <u>10</u> %       |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> %         | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Art.( )</u> <u>10</u> %       |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>10</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>60</u> %       |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Ssaalin)</u> <u>40</u> %      | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.( )</u> <u>10</u> %       |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(K'Rinn)</u> <u>40</u> %       | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> %              | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>35</u> %      | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>27</u> %     | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10</u> %      |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>45</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage( )</u> <u>7</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10</u> %      |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>65</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> %              | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10</u> %      |

- Bagarre      40 %
- Esquive      14 %
- Parade      20 %
- Armes de Contact      20 %
- Armes à Distance      47 %
- Armes Lourdes      7 %
- AM ( )      0 %
- AM ( )      0 %

Init. (DEX+10) 17      Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	2D4+2	
Baton	C	1	1D8	
Pistolet	D	2	2D4	6
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

AM : Arts Martiaux



**Perso :** Ssin es Melwiin ud Erdil

**Joueur :** \_\_\_\_\_

### Histoire personnelle

Ssin est eclos et rene sur la station K'Tin, dans une population tres melangee et largement spatienne. Au cours de ses premieres annees adultes, son don de polyglotte se revele. Il devient rapidement interprete, puis negociateur. Cela lui vaut d'etre engage par une compagnie de navigation et il prend l'espace. Depuis, il n'est jamais revenu sur sa station natale. Lors de ses voyages, il a gagne son udnom dans le clan rith Erdil, en sauvant un diplomatee faussement accusee d'etre Adrim. Depuis, il parcourt l'espace a bord de caboteurs, restant quelques semaines dans une station ou une autre et proposant ses services aux capitaines pour negocier avec les autorites et les marchands locaux.

### Contacts

Maitre Effyesshh - Sshaad - Contrebandier celebre - Son contact chez les Systemes Candidats  
 Namen'hi ud Erdil - Rith - Ambassadrice - Clan Erdil - Vieille amie qu'il a sauve autrefois  
 Roland Tudic - Humain - Pilote - Shadow Complex - Chef d'une escadrille qu'il s'est mis a dos  
 Oiseau-de-feu-9 - Marionnettiste - Mecanicien - Shadow Complex - Lui a fourni ses implants

### Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cralien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Port memoire	2	Port pour aiguille de donnees	
Doigt modulaire	2	Phalange avec port pour module	

### Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Pistolet camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur pistolet	2	6 munitions	0000
Memoire 10 To	3	Aiguilles de donnees	0000
Module Gaz	2	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz influence	5	Si respire, CONstitution contre Influence	0000
Rech. Gaz incapacitant	3	Si respire, CONstitution contre Paralysie	0000
Rech. Gaz soporifique	2	Si respire, CONstitution contre Sommeil	0000