



Perso : TetKet ktin Kar'Lal

Joueur : _____

Espèce : K'Rinn Métier : Marchand
 Origine : Nat'Erka (Secession de Ka'Ralt)

TAI 11 (55 %)
 Taille

CON 8 (40 %)
 Constitution

APP 13 (65 %)
 Apparence

INT 17 (85 %)
 Intelligence

DEX 14 (70 %)
 Dextérité

PER 11 (55 %)
 Perception

FOR 7 (35 %)
 Force

VOL 12 (60 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 10 / 1

00 00000 05 00000 10
 15 20 25

- | | | |
|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>70</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Ka'Ralt)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>55</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Ka'Ralt)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Spiraxy)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(K'Rinn Comm)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Arythem)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>14</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>14</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 21 %
- Esquive 48 %
- Parade 51 %
- Armes de Contact 21 %
- Armes à Distance 14 %
- Armes Lourdes 14 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 24 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D4</u>	
<u>Baton</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D8</u>	
<u>Taser (etourd.)</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D6</u>	<u>30</u>
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : TetKet ktin Kar'Lal

Joueur : _____

Histoire personnelle

Comme tous les Porteurs, TetKet est grand pour un K'Rinn. Mais encore larve, il a decide d'etre un explorateur, plutot que de suivre la vie familiale et sedentaire de la plupart des Porteurs. Ses capacites a evaluer les marchandises se sont revelees a la mue et il a rejoint un caboteur reliant les colonies planetaires krinnes, Conseil et Seccession confondus. Sa rencontre avec K'pettjyewuta au Musee de l'Extinction l'a pousse a decouvrir les autres especes. Depuis, il parcourt l'espace de navire en navire, toujours a l'affut de nouvelles experiences. Sa reputation a fait le tour de l'espace connu et les capitaines de cargos se l'arrachent.

Contacts

Dhorbinni Harth ud Kerai - Rith - Pilote - Vieil ami et contact en espace Irilia
 K'pettjyewuta Kar'Lal - K'Rinn (Defenseur) - Soldat retraite - Mentor et contact sur H'Rkann
 Ravi Ramalandria - Humain - Policier - Nlle Hong-Kong - L'a sorti autrefois d'un mauvais pas
 Mary Cheung-Lee - Humaine - Contrebandiere - Espace humain - Ont navigue souvent ensemble

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cralien	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Port memoire	2	Port pour aiguille de donnees	
Doigt modulaire	2	Phalange avec port pour module	

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camoufle	1	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur taser	5	20 munitions	0000
Memoire 10 To	5	Aiguilles de donnees	0000
Module Gaz	2	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz influence	5	Si respire, CONstitution contre Influence	0000
Rech. Gaz incapacitant	5	Si respire, CONstitution contre Paralysie	0000
Rech. Gaz soporifique	5	Si respire, CONstitution contre Sommeil	0000