



Perso : Fleurs-dans-le-Vent

Joueur : _____

Espèce : Changeforme Métier : Marchand
 Origine : Ershült (Baartish Intersystems)

TAI 8 (40 %)
 Taille

CON 12 (60 %)
 Constitution

APP 14 (70 %)
 Apparence

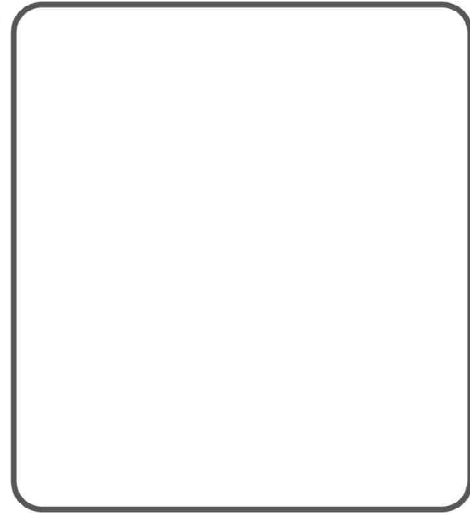
INT 13 (65 %)
 Intelligence

DEX 12 (60 %)
 Dextérité

PER 13 (65 %)
 Perception

FOR 11 (55 %)
 Force

VOL 12 (60 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 10 / 1

00 00000 05 00000 10
 15 20 25

- | | | |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>15</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Administration)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>65</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Spiraxy)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Ka'Raltien)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>37</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Mécanique)</u> <u>35</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>12</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 23 %
 - Esquive 24 %
 - Parade 23 %
 - Armes de Contact 23 %
 - Armes à Distance 12 %
 - Armes Lourdes 12 %
 - AM () 0 %
 - AM () 0 %
- AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+10) 22 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Baton	C	1	1D8	
Taser (etourd.)	C	1	1D6	30
.....
.....
.....



Perso : Fleurs-dans-le-Vent

Joueur : _____

Histoire personnelle

Fleurs-dans-le-Vent compense sa faible taille par son charisme. Affable et prevenant, il est capable de vendre des escaliers a un Rith, mais est aussi expert pour profiter de la bureaucratie. Avec les Figes, il prend souvent forme krinne. Ne sur Ershült d'une Ruche exilee de Tshiaa'rint, il a tres tot appris a hair les Shodens. Mais au contact des Spatiens, il a realise que sa vie etait dans l'espace. Il s'est embarque sur le navire de Neige d'Ete et a parcouru l'univers avec lui pendant plusieurs annees avant qu'un desaccord les brouille. Debarque sur la station Neu Hamburg, il y a alors tenu plusieurs boutiques, puis a pu acheter un Eresslih, sur lequel il navigue dans tout l'espace connu.

Contacts

Neige d'Ete - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Vieil ami et rival
 Chandra Ramaputra - Humain - Detective - Anhui - L'a presque fait arreter il y a des annees
 Tel'Kalt - K'Rinn - Pilote - Espace K'Rinn - Lui a appris l'astronautique et la culture krinne
 Ssrümis Kraalin - Sshaad - Mecanicien - Baartish - A navigue avec lui en espace Sshaad

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Telephone cerebral	1	Connexion discrete a l'infosphere publique	0000
Tentacule memoire	2	Port pour aiguille de donnees	0000
Tentacule modulaire	2	Port pour modules	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Baton de combat	2	Baton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camoufle	2	Discret, 5% de detection	0000
Chargeur taser	5	20 munitions	0000
Module Nano	2	Doigt-outil, Meca/Serrurerie +20% puis +10%	0000
Module Gaz	1	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz d'Influence	5	Si respire, CONstitution contre Influence	0000
Rech. Gaz Soporifique	5	Si respire, CONstitution contre Sommeil	0000
Eresslih	1	Cargo en orbite	0000
.....
.....