

## Détectives

<b>Esprit des Cimes</b> Joueur et dissimulateur, détective par opportunité	<b>Changeforme</b>
<b>Jeremie Liang</b> Evalueur et interrogateur, défend les faibles	<b>Humain</b>
<b>Ant'AkaR Halk</b> Diplomate et terraformatrice, spécialisée en enquêtes politiques	<b>K'Rinne</b>
<b>Vent-Hurleur-5</b> Infiltrations et filatures, parfois sans porteur	<b>Marionnettiste</b>
<b>Erlinal ud Dernith ud Pok'kar ud Irilia</b> Spécialisée dans la bureaucratie, liée aux Adrims Libres	<b>Rithe</b>
<b>Aareli es Esshiinal</b> Ancienne terraformatrice, enquête pour voyager	<b>Sshaade</b>

## Hackers

<b>Brise-dans-les-Circuits</b> Imite surtout les Sshaads, idéaliste, bionicien amateur	<b>Changeforme</b>
<b>Elsbeth Yoshitaka</b> Culture multi-espèces, connaissance des IA, pilotage	<b>Humaine</b>
<b>K'Pitjal'T</b> Précoce, a fui une vie trop routinière, liée aux contrebandiers	<b>K'Rinne</b>
<b>Fureteur- 5</b> Familier des vaisseaux, menacé par les Gham Garri, idéaliste	<b>Marionnettiste</b>
<b>Tyerthel d'rih Haroth ud D'rih</b> Adrime exfiltrée, aide les filières des Adrims Libres	<b>Rithe</b>
<b>Effyesshh Anandish</b> Travaille pour le plus offrant, excepté les Shodens	<b>Sshaad</b>

## Marchands

<b>Fleurs-dans-le-Vent</b> A son vaisseau, hait les Shodens, imite souvent les K'Rinns	<b>Changeforme</b>
<b>Ryo Fukuoshi</b> Contrebandiers, n'a que le minimum d'implants	<b>Humain</b>
<b>Ant'AkaR Halk</b> Diplomate et terraformatrice, spécialisée en enquêtes politiques	<b>K'Rinne</b>
<b>Souffle-des-Etoiles-4</b> Vendeur de biotechs, grand sens éthique, possède petit vaisseau	<b>Marionnettiste</b>
<b>Kladaway ud Leinth ud Aragwedyr</b> Liée avec les contrebandiers, haile négociatrice, impressionne les non-Rithai	<b>Rith</b>
<b>Ssin es Melwiin ud Erdil</b> Négociateur polyglotte, intermédiaire entre capitaines et autorités	<b>Sshaade</b>

## Mécaniciens

<b>Ssylliada - Nuages Noirs</b>	<b>Changeforme</b>
Lié aux Spatiens et aux pirates, capable de piloter un cargo	
<b>Celui-qui-Resiste</b>	<b>Changeforme</b>
Mécano sur astronefs et mechas d'EVA, ne se pose jamais sur une planète	
<b>Louise Verrier</b>	<b>Humaine</b>
Ancienne pilote de cargos en fuite après une fausse accusation	
<b>KertsEloth</b>	<b>K'Rinne</b>
Défenseur, lié aux contrebandiers et aux mercenaires	
<b>Plongeur-dans-le-Vent-3</b>	<b>Marionnettiste</b>
Fasciné par le mix de techs bio et mécaniques, possède un petit vaisseau	
<b>Jenac ud Leinth ihn Garri</b>	<b>Rithe</b>
Enfui des Gham Garri, gênée en présence d'Adrims, peut piloter des cargos	
<b>Sinell nah Effyish</b>	<b>Sshaad</b>
Peu d'implants, passionné de mobiles 0-G, grand pour un Sshaad	

## Mercenaires

<b>Aareli es Laler - Eau Vive</b>	<b>Changeforme</b>
Complémentariste, agit entre espaces humain et sshaad	
<b>Guiseppe Porfiro</b>	<b>Humain</b>
Ancien des Escadrilles de Protection, travaille maintenant en freelance	
<b>R'Lef Park't</b>	<b>K'Rinn</b>
Défenseur génétique, cherche des missions compatibles avec son éthique	
<b>Haut-Vol-7</b>	<b>Marionnettiste</b>
Pilote un commando, s'engage pour des causes, se voit comme un chevalier errant	
<b>Dawak'kar ud Althean id Waren</b>	<b>Rith</b>
Elevé dans la haine des K'Rinns, a découvert tardivement les autres espèces	
<b>Deshilanelshaaln</b>	<b>Sshaad</b>
Protège les caboteurs, susceptible de passer berserk si poussé à ses limites	

## Pilotes

<b>Foudre-Soudaine</b>	<b>Changeforme</b>
Pourvoyeur en techs de terraformation, aide factions libertaires et clandestines	
<b>Attagba Zirignon</b>	<b>Humain</b>
Se pose rarement sur une planète, possède un petit cargo, ancien pilote de chasse	
<b>B'Ram Hirwan</b>	<b>K'Rinn</b>
Ancien pilote de ligne, passionné d'exploration, astrogateur réputé	
<b>Ondes-Tranquilles-6</b>	<b>Marionnettiste</b>
Ancien parouilleur, pilote indifféremment bio-cargos, -chasseurs et -mechas	
<b>Kladaway ud Waren d'rih Haroth</b>	<b>Rith</b>
Astrogatrice hors pair, issue d'Adrims, mix de culture planétaire et spatienne	
<b>Her'hiin es Aniinal</b>	<b>Sshaad</b>
Pilote de cargos et de chasse, spécialiste des secteurs dangereux	