



Perso : Effyesshh Anandish

Joueur : _____

Espèce : Sshaad Métier : Hacker
 Origine : Planete Tshiaarsh, Baartish et Daneb Anarchs

TAI 12 (60 %)
 Taille

CON 13 (65 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

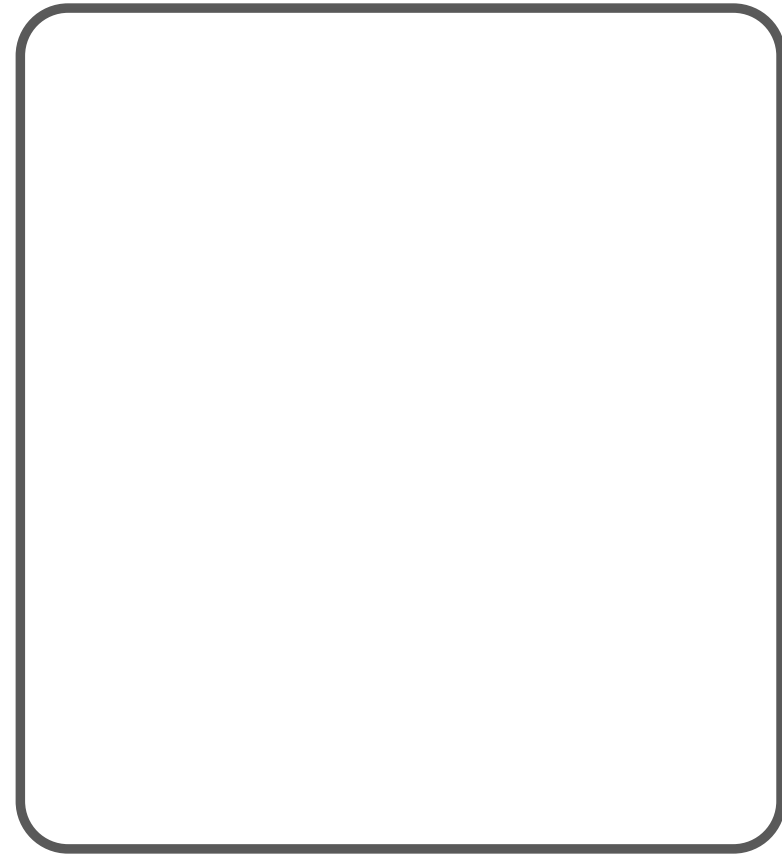
INT 12 (60 %)
 Intelligence

DEX 6 (30 %)
 Dextérité

PER 17 (85 %)
 Perception

FOR 13 (65 %)
 Force

VOL 17 (85 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 13 / 2

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|---------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Complementarisme)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Hacking)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>60</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Hoshigo)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Drones)</u> <u>51</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>70</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>6</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Electronique)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 39 %
- Esquive 42 %
- Parade 19 %
- Armes de Contact 54 %
- Armes à Distance 6 %
- Armes Lourdes 6 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 16 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Bâton	C	1	1D8	
Pistolet camouflé	D	2	1D6	6
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Effyesshh Anandish

Joueur :

Histoire personnelle

René dans un danelb complémentariste sur Tshiaa'rsh, la planète-berceau sshaade. Effyesshh s'est vite montré une bonne recrue. Il s'est lié d'amitié avec un vieux Maître Hacker qui lui a enseigné les rudiments et l'a confié à l'un de ses élèves devenu Maître. Mais au bout d'un an, il n'a pas souhaité continuer son apprentissage, préférant une vie d'aventures, et s'est engagé sur un cargo. Depuis, il parcourt les Sphères Sshaad, Humaine et Marionnettiste, ne se fixant dans des stations ou sur des planètes que pour mieux reprendre l'espace. Il travaille pour le plus offrant, excepté les Shoden, des géôles desquels il a déjà aidé à soustraire quelques personnes.

Contacts

Rilathn d'rih Arlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Son contact sur Eden High
 Tarreay ud Anorth d'rih Aryth - Rith - Détective - T'Tilkan - Amie de son ancien mentor
 Neige-d'Eté - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Ami qu'il a secouru des Shoden
 Elsbeth Yoshitaka - Humaine - Hackeuse - A travaillé avec lui pour secourir Neige-d'Eté
 Aareli Ssiinel - Sshaad - Chasseuse de primes - A ses troussees, sous contrat Shoden

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	4	Port pour aiguilles de données	0000
Doigt nano-outils	1	Comp. Manuelles +30%	0000
Console implantée	1	Informatique +15%	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	1	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Batterie Pist. Cam.	5	Batterie pour 30 décharges	0000
Console portative	1	Informatique +30%	0000
Mémoire 10 To	10	Aiguille de données	0000
.....
.....
.....