



Perso : Tyerthel d'rih Haroth ud D'rih

Joueur : _____

Espèce : Rith Métier : Hacker
 Origine : Irlia-4, dans une tribu d'Adrim du désert

TAI 18 (90 %)
 Taille

CON 13 (65 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

INT 14 (70 %)
 Intelligence

DEX 6 (30 %)
 Dextérité

PER 14 (70 %)
 Perception

FOR 19 (95 %)
 Force

VOL 17 (85 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 16 / 2

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>60</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>70</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Irlia)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Adrim Libres)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irlia)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Hoshigo)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Bruissement)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>6</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>70</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>6</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Electronique)</u> <u>30</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Bionique)</u> <u>50</u> % |

- Bagarre 65 %
- Esquive 12 %
- Parade 55 %
- Armes de Contact 45 %
- Armes à Distance 6 %
- Armes Lourdes 6 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 16 Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Bâton	C	1	1D8	
Pistolet camouflé	D	2	1D6	6
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Tyerthel d'rih Haroth ud D'rih

Joueur :

Histoire personnelle

Tyerthel est issue d'une tribu d'Adrimis, proscrits que les traditions Rithai voient comme morts et ignorent ostensiblement. Sur la très traditionnaliste Irilia-4, leurs conditions de vie sont misérables. Ce n'est que lorsque sa famille a été exfiltrée par les Adrimis Libres vers le monde marionnettiste Fille de l'Eclipse que Tyerthel, qui jusque là vivait, s'est révélée. Absorbant voracement les connaissances, elle est devenue durant le long voyage une experte des IA navales et a appris le Hoshigo, lingua franca des contrebandiers. Depuis, elle travaille ouvertement pour les filières d'exfiltration des Adrimis Libres et a choisi le D'rih, la couleur des Eclipsés, comme nom de clan.

Contacts

Dorl'hinni Herlith ud Herlith - Rith - Marchand spatien - Ami et parfois employeur
 Tarreay ud Anorth d'rih Aryth - Rith - Détective - T'Tilkan - Vieille amie et mentor
 Rilathn d'rih Arlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Contact Adrimis Libres sur Eden High
 Chang-Li Liang - Humaine - Détective - Contact Adrimis Libres sur Nouvelle Hong-Kong

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	1	Port pour aiguilles de données	0000
Doigt nano-outils	1	Comp. Manuelles +30%	0000
.....	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Batterie Taser. Cam.	2	Batterie pour 30 décharges	0000
Console portative	1	Informatique +30%	0000
Mémoire 10 To	10	Aiguille de données	0000
.....
.....
.....