



Perso : K'Pitjal'T

Joueur :

Espèce : K'Rinn Métier : Hacker
 Origine : Plan Uktalm, Conseil K'Rinn

TAI 9 (45 %)
 Taille

CON 7 (35 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

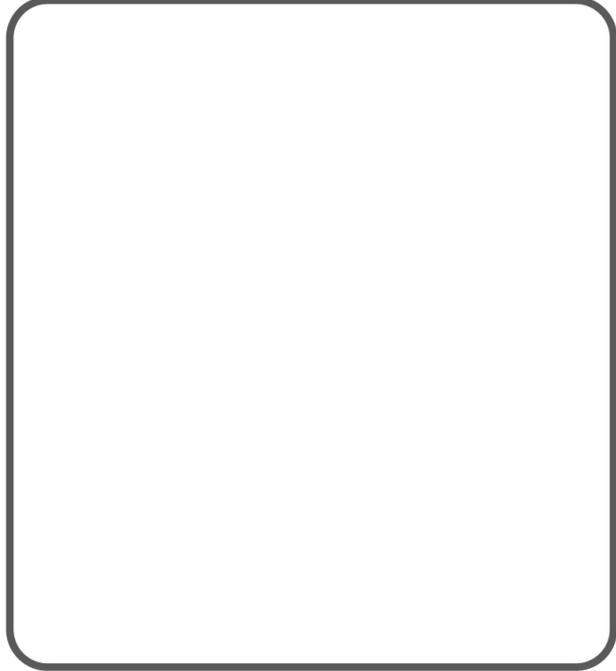
INT 17 (85 %)
 Intelligence

DEX 12 (60 %)
 Dextérité

PER 13 (65 %)
 Perception

FOR 7 (35 %)
 Force

VOL 14 (70 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 8 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Uktalm)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Hacking)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>60</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(K'Rinn unifie)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Spiraxy)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Mandarin)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irmothem)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Glisseurs)</u> <u>32</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Cybernetique)</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>12</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Electronique)</u> <u>30</u> % |

- Bagarre 19 %
- Esquive 64 %
- Parade 49 %
- Armes de Contact 19 %
- Armes à Distance 12 %
- Armes Lourdes 12 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 22 Bonus Dégâts -1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D3	
Bâton	C	1	1D8	
Pistolet camouflé	D	2	1D6	6
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : K'Pitjal'T

Joueur : _____

Histoire personnelle

K'Pitjal'T n'est désormais plus connue que par son prénom. Déjà petite larve sans mains, elle savait comment influencer les IA preceptrices de sa nurserie. Elle s'était imaginée chercheuse célèbre, mais la vie sur une ferme d'Uktalm est très terre-à-terre. Moins d'un an après sa métamorphose, elle fuyait vers la plus proche ville, révoltée, abandonnant son nom de famille. Elle échoua sur un petit astroport, où elle s'occupa des systèmes des vaisseaux de contrebandiers, et finit par embarquer. Depuis, elle parcourt l'espace krinn jusqu'aux portes de l'espace humain, sur Nouvelle Hong-Kong. Sa réputation commence à monter dans les milieux du hacking.

Contacts

Chang-Li Liang - Humaine - Détective - Contact sur la station Nouvelle Hong-Kong
 Neige-d'Été - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Vieil ami rencontré sur Uktalm
 R'Lef'Kkip - K'Rinn - Marchand et Spatien - espace du Conseil - Connaissance

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	5	Port pour aiguilles de données	0000
Port de Compétences	2	Port pour Données de Compétences	0000
Doigt nano-outils	1	Comp. Manuelles +30%	0000
Console implantée	1	Informatique +15%	0000
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Batterie Taser. Cam.	3	Batterie pour 30 décharges	0000
Console portative	1	Informatique +30%	0000
Mémoire 10 To	20	Aiguille de données	0000
Données de Compétence	1	Premiers Soins +40%	0000
Données de Compétence	1	Pilotage (Transports Spatiaux) +30%	0000
Données de Compétence	1	Jeu(Spiraxy) +30%
.....
.....