



Perso : Elsbeth Yoshitaka

Joueur : \_\_\_\_\_

Espèce : Humain      Métier : Hacker  
 Origine : Station T Tilkan, Shadow Complex

**TAI**      11 ( 55 %)   
 Taille

**CON**      7 ( 35 %)   
 Constitution

**APP**      11 ( 55 %)   
 Apparence

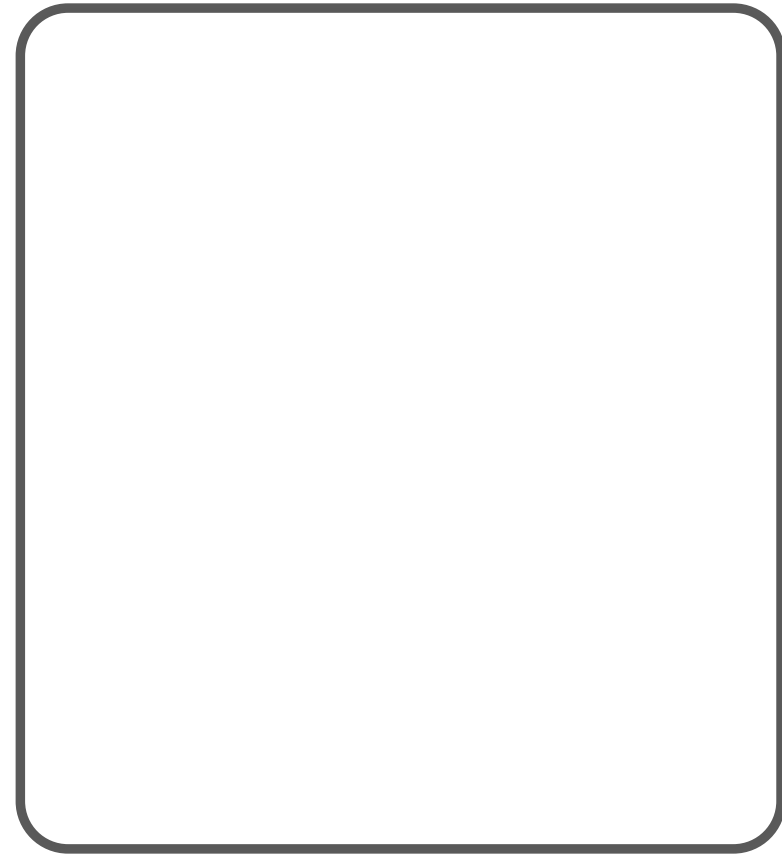
**INT**      17 ( 85 %)   
 Intelligence

**DEX**      9 ( 45 %)   
 Dextérité

**PER**      13 ( 65 %)   
 Perception

**FOR**      13 ( 65 %)   
 Force

**VOL**      11 ( 55 %)   
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure      9 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX  
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- |  |  |   |
|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> %                 | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> %              |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>60</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> %               |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Shadow Complex)</u> <u>35</u> %  | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> %              |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Adriens Libres)</u> <u>35</u> %  | <input type="checkbox"/> <u>Orient.( )</u> <u>5</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Art.( )</u> <u>10</u> %             |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> %      | <input type="checkbox"/> <u>Art.( )</u> <u>10</u> %             |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>40</u> %       | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>25</u> %             |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>55</u> %      | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> %    | <input type="checkbox"/> <u>Jeu( )</u> <u>10</u> %              |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>50</u> %       | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> %       |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Chts d'Etoiles)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>44</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> %             | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage( )</u> <u>9</u> %       | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Electronique)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> %             | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10</u> %            |

- Bagarre      42 %
- Esquive      53 %
- Parade      22 %
- Armes de Contact      42 %
- Armes à Distance      9 %
- Armes Lourdes      9 %
- AM ( )      0 %
- AM ( )      0 %

Init. (DEX+10) 19      Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D3	
Bâton	C	1	1D8	
Pistolet camouflé	D	2	1D6	6
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

AM : Arts Martiaux



**Perso :** Elsbeth Yoshitaka

**Joueur :** -----

**Histoire personnelle**

Elsbeth est née sur la station T'Tilkan, au milieu d'une communauté multi-espèces, comportant en particulier de nombreux Adrims Libres. Frêle, mais intelligente et vive, elle a d'abord travaillé dans un magasin de pièces électroniques pour vaisseaux, mais s'est vite mis à bricoler les systèmes. Peu à peu, elle s'est intéressé à l'informatique, puis au pilotage. Elle a peu voyagé dans l'espace, mais est capable de contrôler parfaitement les systèmes informatiques de nombreux vaisseaux. Elle prétend même pouvoir influencer leurs IA.

**Contacts**

Neige-d'Eté - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Ami qu'elle a secouru des Shoden  
 Dorb'hinni Herlith ud Herlith - Rith - Marchand spatien - Ami et parfois employeur  
 Tarreay ud Anorth d'rih Aryth - Rith - Détective - T'Tilkan - Vieille amie et mentor  
 Aareli Ssiinel - Sshaad - Chasseuse de primes - Lui a cherché noises sur certaines affaires

**Implants**

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	4	Port pour aiguilles de données	0000
Doigt modulaire	1	Dernière phalange avec port pour module	0000
Console implantée	1	Informatique +15%	0000
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

**Matériel**

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Batterie Taser Cam.	1	Batterie pour 30 décharges	0000
Console portative	1	Sonde un objet +30% Evaluer/Remarquer	0000
Mémoire 10 To	25	Aiguille de données	0000
Module Nano	1	Doigt-outil, Comp. manuelles +20% puis +10%	0000
Module Monofilament	1	Doigt-Monofilament 10m	0000
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....