



Perso : Effyesshh Anandish

Joueur : \_\_\_\_\_

Espèce : Sshaad Métier : Hacker  
 Origine : Planete Tshiaarsh, Baartish et Danel Anarchs

**TAI** Taille 12 (60 %)

**CON** Constitution 13 (65 %)

**APP** Apparence 11 (55 %)

**INT** Intelligence  12 (60 %)

**DEX** Dextérité  6 (30 %)

**PER** Perception  17 (85 %)

**FOR** Force  13 (65 %)

**VOL** Volonté  17 (85 %)

Argent : 1000 Cr

**PV/Armure** 13 / 2

00 00000 05 00000 10 0XXXXX  
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- |   |  |   |
|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5 %</u>                  | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20 %</u>        | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25 %</u>              |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5 %</u>             | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>40 %</u>        | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>40 %</u>               |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Complementarisme)</u> <u>35 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10 %</u>        | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25 %</u>              |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Hacking)</u> <u>35 %</u>          | <input type="checkbox"/> <u>Orient.( )</u> <u>5 %</u>        | <input type="checkbox"/> <u>Art.( )</u> <u>10 %</u>             |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>50 %</u>            | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10 %</u>      | <input type="checkbox"/> <u>Art.( )</u> <u>10 %</u>             |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15 %</u>           | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>60 %</u>       | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5 %</u>              |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>55 %</u>        | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10 %</u>    | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.( )</u> <u>10 %</u>             |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>40 %</u>        | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5 %</u>          | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5 %</u>       |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Hoshigo)</u> <u>30 %</u>         | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Drones)</u> <u>51 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>70 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5 %</u>              | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage( )</u> <u>6 %</u>       | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Electronique)</u> <u>50 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15 %</u>              | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20 %</u>          | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10 %</u>            |

- Bagarre 39 %
- Esquive 42 %
- Parade 19 %
- Armes de Contact 54 %
- Armes à Distance 6 %
- Armes Lourdes 6 %
- AM ( ) 0 %
- AM ( ) 0 %

Init. (DEX+10) 16 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Bâton	C	1	1D8	
Pistolet camouflé	D	2	1D6	6
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

AM : Arts Martiaux



**Perso :** Effyesshh Anandish

**Joueur :** \_\_\_\_\_

### Histoire personnelle

René dans un danelb complémentariste sur Tshiaa'ish, la planète-berceau sshaade, Effyesshh s'est vite montré une bonne recrue. Il s'est lié d'amitié avec un vieux Maître Hacker qui lui a enseigné les rudiments et l'a confié à l'un de ses élèves devenu Maître. Mais au bout d'un an, il n'a pas souhaité continuer son apprentissage, préférant une vie d'aventures, et s'est engagé sur un cargo. Depuis, il parcourt les Sphères Sshaad, Humaine et Marionnettiste, ne se fixant dans des stations ou sur des planètes que pour mieux reprendre l'espace. Il travaille pour le plus offrant, excepté les Shoden, des géôles desquels il a déjà aidé à soustraire quelques personnes.

### Contacts

Rilathn d'rih Arlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Son contact sur Eden High  
 Tarreay ud Anorth d'rih Aryth - Rith - Détective - T'Tilkan - Amie de son ancien mentor  
 Neige-d'Eté - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Ami qu'il a secouru des Shoden  
 Elsbeth Yoshitaka - Humaine - Hackeuse - A travaillé avec lui pour secourir Neige-d'Eté  
 Aareli Ssiinel - Sshaad - Chasseuse de primes - A ses troussees, sous contrat Shoden

### Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	4	Port pour aiguilles de données	0000
Doigt nano-outils	1	Comp. Manuelles +30%	0000
Console implantée	1	Informatique +15%	0000
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

### Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	1	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Batterie Pist. Cam.	5	Batterie pour 30 décharges	0000
Console portative	1	Informatique +30%	0000
Mémoire 10 To	10	Aiguille de données	0000
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....