



Perso : Tyerthel d'rih Haroth ud D'rih

Joueur : \_\_\_\_\_

Espèce : Rith      Métier : Hacker  
 Origine : Irlia-4, dans une tribu d'Adrim du désert

**TAI**      18 (90 %)  
 Taille

**CON**      13 (65 %)  
 Constitution

**APP**      11 (55 %)  
 Apparence

**INT**       14 (70 %)  
 Intelligence

**DEX**       6 (30 %)  
 Dextérité

**PER**       14 (70 %)  
 Perception

**FOR**       19 (95 %)  
 Force

**VOL**       17 (85 %)  
 Volonté

Argent : 1000 Cr

**PV/Armure**      16 / 2

00 00000 05 00000 10 0XXXXX  
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- |                                                                 |                                                           |                                                                 |
|-----------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5 %</u>              | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>60 %</u>     | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>40 %</u>              |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>40 %</u>        | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>70 %</u>     | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25 %</u>               |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Irlia)</u> <u>40 %</u>        | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10 %</u>     | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25 %</u>              |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Adrim Libres)</u> <u>35 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Orient()</u> <u>5 %</u>       | <input type="checkbox"/> <u>Art()</u> <u>10 %</u>               |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10 %</u>        | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10 %</u>   | <input type="checkbox"/> <u>Art()</u> <u>10 %</u>               |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15 %</u>       | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>5 %</u>     | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5 %</u>              |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irlia)</u> <u>50 %</u>       | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10 %</u>               |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Hoshigo)</u> <u>30 %</u>     | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5 %</u>       | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5 %</u>       |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Bruissement)</u> <u>40 %</u> | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>6 %</u>     | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>70 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5 %</u>          | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>6 %</u>     | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Electronique)</u> <u>30 %</u> |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15 %</u>          | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>5 %</u>        | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Bionique)</u> <u>50 %</u>     |

- Bagarre      65 %
- Esquive      12 %
- Parade      55 %
- Armes de Contact      45 %
- Armes à Distance      6 %
- Armes Lourdes      6 %
- AM ()      0 %
- AM ()      0 %

Init. (DEX+10) 16      Bonus Dégâts +1D6

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D4</u>	
<u>Bâton</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D8</u>	
<u>Pistolet camouflé</u>	<u>D</u>	<u>2</u>	<u>1D6</u>	<u>6</u>
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

AM : Arts Martiaux



**Perso :** Tjerthel d'rih Haroth ud Drih

**Joueur :** \_\_\_\_\_

### Histoire personnelle

Tjerthel est issue d'une tribu d'Adrimis, proscrits que les traditions Rithai voient comme morts et ignorent ostensiblement. Sur la très traditionnaliste Irlia-4, leurs conditions de vie sont misérables. Ce n'est que lorsque sa famille a été exfiltrée par les Adrimis Libres vers le monde marionnettiste Fille de l'Eclipse que Tjerthel, qui jusque là vivait, s'est révélée. Absorbant voracement les connaissances, elle est devenue durant le long voyage une experte des IA navales et a appris le Hoshigo, lingua franca des contrebandiers. Depuis, elle travaille ouvertement pour les filières d'exfiltration des Adrimis Libres et a choisi le Drih, la couleur des Eclipsés, comme nom de clan.

### Contacts

Dorl'hinni Herlith ud Herlith - Rith - Marchand spatien - Ami et parfois employeur  
 Tarreay ud Anorth d'rih Aryth - Rith - Détective - T'Tilkan - Vieille amie et mentor  
 Rilathn d'rih Arlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Contact Adrimis Libres sur Eden High  
 Chang-Li Liang - Humaine - Détective - Contact Adrimis Libres sur Nouvelle Hong-Kong

### Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	1	Port pour aiguilles de données	0000
Doigt nano-outils	1	Comp. Manuelles +30%	0000
			0000

### Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Batterie Taser. Cam.	2	Batterie pour 30 décharges	0000
Console portative	1	Informatique +30%	0000
Mémoire 10 To	10	Aiguille de données	0000