



Perso : Elsbeth Yoshitaka

Joueur : _____

Espèce : Humain Métier : Hacker
 Origine : Station T-Tilkan, Shadow Complex

TAI 11 (55 %)
 Taille

CON 7 (35 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

INT 17 (85 %)
 Intelligence

DEX 9 (45 %)
 Dextérité

PER 13 (65 %)
 Perception

FOR 13 (65 %)
 Force

VOL 11 (55 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 9 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>60</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Shadow Complex)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Adriens Libres)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Chts d'Etoiles)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Cargos)</u> <u>44</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>9</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Electronique)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 42 %
- Esquive 53 %
- Parade 22 %
- Armes de Contact 42 %
- Armes à Distance 9 %
- Armes Lourdes 9 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 19 Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D3</u>	
<u>Bâton</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D8</u>	
<u>Pistolet camouflé</u>	<u>D</u>	<u>2</u>	<u>1D6</u>	<u>6</u>
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Elsbeth Yoshitaka

Joueur : _____

Histoire personnelle

Elsbeth est née sur la station TTilkan, au milieu d'une communauté multi-espèces, comportant en particulier de nombreux Adrims Libres. Frêle, mais intelligente et vive, elle a d'abord travaillé dans un magasin de pièces électroniques pour vaisseaux, mais s'est vite mis à bricoler les systèmes. Peu à peu, elle s'est intéressé à l'informatique, puis au pilotage. Elle a peu voyagé dans l'espace, mais est capable de contrôler parfaitement les systèmes informatiques de nombreux vaisseaux. Elle prétend même pouvoir influencer leurs IA.

Contacts

Neige-d'Eté - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Ami qu'elle a secouru des Shoden
 Dorl'hinni Herlith ud Herlith - Rith - Marchand spatien - Ami et parfois employeur
 Tarreay ud Anorth d'rih Aryth - Rith - Détective - TTilkan - Vieille amie et mentor
 Aareli Ssünel - Sshaad - Chasseuse de primes - Lui a cherché noises sur certaines affaires

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	4	Port pour aiguilles de données	0000
Doigt modulaire	1	Dernière phalange avec port pour module	0000
Console implantée	1	Informatique +15%	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Batterie Taser Cam.	1	Batterie pour 30 décharges	0000
Console portative	1	Sonde un objet +30% Evaluer/Remarquer	0000
Mémoire 10 To	25	Aiguille de données	0000
Module Nano	1	Doigt-outil, Comp. manuelles +20% puis +10%	0000
Module Monofilament	1	Doigt-Monofilament 10m	0000
.....
.....
.....