



Perso : Brise-dans-les-circuits

Joueur : _____

Espèce : Changeforme Métier : Hacker
 Origine : Tshiaarsh, Systemes Candidats

TAI 11 (55 %)
 Taille

CON 10 (50 %)
 Constitution

APP 11 (55 %)
 Apparence

INT 14 (70 %)
 Intelligence

DEX 9 (45 %)
 Dextérité

PER 14 (70 %)
 Perception

FOR 10 (50 %)
 Force

VOL 14 (70 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 11 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|---|---|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>15</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>45</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Complementarisme)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Sshaalin)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Chts d'Etoiles)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Glisseurs)</u> <u>39</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Bionique)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>9</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Informatique)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Cybernetique)</u> <u>60</u> % |

- Bagarre 59 %
- Esquive 18 %
- Parade 19 %
- Armes de Contact 19 %
- Armes à Distance 9 %
- Armes Lourdes 9 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 19 Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D3	
Bâton	C	1	1D8	
Taser	C	1	1D6	30
.....				
.....				
.....				

AM : Arts Martiaux



Perso : Brise-dans-les-circuits

Joueur :

Histoire personnelle

Né dans un danelb-ruche de Tshiaa'ish et élevé dans le Complémentarisme, il se déplace souvent sous l'apparence d'un Sshaad (APP 15), mais sait moins bien imiter les autres espèces. Il a débuté le hacking très jeune, avec quelques amis, qu'il a vite surclassé, puis a été engagé pour gérer l'IA d'un petit cargo et s'est perfectionné durant ses voyages. C'est ainsi qu'il a appris la bionique, lors de son passage sur un cargo marionnettiste. Idéaliste, il met souvent ses compétences au service de personnes injustement accusées, mais se retrouve souvent en lutte à l'incompréhension des forces de l'ordre locales. C'est souvent dans ces moments qu'il s'embarque sur le premier cargo venu...

Contacts

Dor'hinni Herlith ud Herlith - Rith - Marchand spatial - Ancien employeur, toujours ami fidèle
 Neige-d'Eté - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Ancien compagnon d'équipage
 R'Lef'Lekt - K'Rinn (Défenseur) - Chasseur de primes - L'a affronté il y a longtemps
 Chang-Li Liang - Humaine - Détective - Son contact sur la station Nouvelle Hong-Kong

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	5	Port sur tentacule pour aiguilles de données	0000
Port de Compétences	2	Port sur tentacule pour Données de Compétences	0000
Tentacule modulaire	1	Port sur tentacule pour module physique	0000
Console implantée	1	Informatique +15%	0000
			0000
			0000
			0000

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Batterie Taser. Cam.	3	Batterie pour 30 décharges	0000
Console portative	1	Informatique +30%	0000
Mémoire 10 To	20	Aiguille de données	0000
Données de Compétence	1	Premiers Soins +40%	0000
Données de Compétence	1	Langue (Mandarin) +30%	0000
Données de Compétence	1	Pilotage (Transports Spatiaux) +30%	0000
Données de Compétence	1	Jeu(Sshaalin) +30%	0000
			0000