



Perso : Esprit des Cimes

Joueur : _____

Espèce : Changeforme Métier : Detective

Origine : Baartish Intersystemes

TAI 13 (84 kg)
Taille

CON 9 (45 %)
Constitution

APP 10 (50 %)
Apparence

INT 14 (70 %)
Intelligence

DEX 12 (60 %)
Dextérité

PER 5 (25 %)
Perception

FOR 10 (50 %)
Force

VOL 12 (60 %)
Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 11 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|--|---|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>15</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>45</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Complément.)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Montagne)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(Serrurerie)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>25</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Sshaalin)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Shoden)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>12</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>12</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- | |
|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Bagarre</u> <u>42</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Esquive</u> <u>24</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Parade</u> <u>22</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes de Contact</u> <u>52</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes à Distance</u> <u>12</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Armes Lourdes</u> <u>12</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>AM ()</u> <u>0</u> % |

AM : Arts Martiaux

Init. (DEX+ 10) 22 Bonus Dégâts +1D4

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Bâton	C	1	1D8	
Taser (étourd.)	C	1	1D6	20
.....
.....
.....



Perso : Esprit des Cimes

Joueur : _____

Histoire personnelle

Changeforme de petite taille, peut imiter un Sshaad ou un Humain moyens, ou un grand K'Rinn. Né dans un danelb complémentariste de montagne sur une planète principalement océanique, il s'est vite embarqué comme mécanicien et a parcouru l'espace Sshaad, essentiellement Baartish et Shoden, ainsi que l'espace Humain, dans la Ligue Centrale. Lors des escales, il arrondissait sa solde en jouant, et sest ainsi retrouvé entraîné dans une embrouille sur Nouvelle Mars. Il a dû aider un détective humain, qu'il a ensuite rejoint comme associé. Depuis ce temps, il exerce ce métier en itinérant, principalement entre en espace humain et sshaad.

Contacts

Ruche des Falaises Rouges - Ruche d'origine - Planète Osshiinal
 Her'Hün des Fliinal - Sshaad - Maître Mécanicien - Planète Osshiinal - Ami proche
 Souffle-Perfide - Changeforme - Contrebandier - Danelb Vagabonds - Ancien capitaine
 Neige-d'Été - Changeforme - Contrebandier - Espace Baartish - Adversaire de toujours
 Itzak Morgenstern - Humain - Détective - Sanctuary - Ancien associé et ami

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	1	Port pour aiguille de données	0000
Connexion neurale	1	+30% au pilotage	0000
Doigt modulable	2	Emplacement pour modules divers	0000
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	1	Bâton de 2m, se replie en 5cm	0000
Taser camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Taser	2	20 munitions	0000
Module Nano	2	Outils +20% Comp. Mécaniques	0000
Module Gaz	1	Projecteur de gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Nanorepair	10	Répare 1D4 PD sur coque/systeme	0000
Rech. Gaz Nanomedic	3	Soigne 1 PV/minute pendant 15mn.	0000
.....
.....