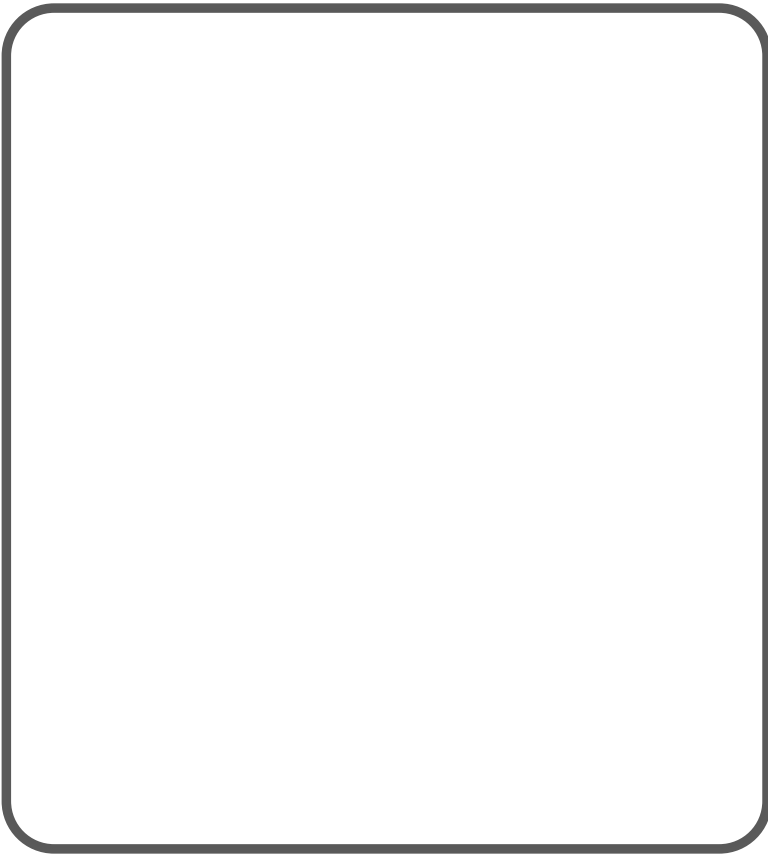




Perso : Aareli es Esshiinal

Joueur : _____

Espèce : Sshaad Métier : Detective
 Origine : Station Eeraniinal, frontiere des Systemes Candidats



TAI 11 (55 %)
 Taille

CON 12 (60 %)
 Constitution

APP 10 (50 %)
 Apparence

INT 12 (60 %)
 Intelligence

DEX 9 (45 %)
 Dextérité

PER 19 (95 %)
 Perception

FOR 13 (65 %)
 Force

VOL 15 (75 %)
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 12 / 2

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>70</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Danebs Anarch#)</u> <u>0</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(Serrurerie)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>60</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Avions)</u> <u>39</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Mecanique)</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Voitures)</u> <u>29</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 62 %
- Esquive 38 %
- Parade 22 %
- Armes de Contact 22 %
- Armes à Distance 9 %
- Armes Lourdes 9 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 19 Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D4</u>	
<u>Bâton</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D8</u>	
<u>Pistolet camouflé</u>	<u>D</u>	<u>2</u>	<u>1D6</u>	<u>6</u>
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Aareli es Esshiinal

Joueur :

Histoire personnelle

Eclosée et renée dans les bas-fonds de la station frontalière Eeraniinal, elle a rapidement dû se battre pour survivre. Elle est devenue informatrice pour un détective privé et, peu à peu, s'est lancée dans ses propres enquêtes. Son intelligence vive et ses sens affûtés l'ont aidée et sa réputation s'est étendue. A travers les missions qui lui ont été confiées, elle a enfin pu réaliser son rêve : voyager dans l'espace, visiter de nombreuses planètes et côtoyer des non-Sshaads.

Contacts

Sshiliada Baan es Enaal - Sshaad - Marchand - Systèmes Candidats - Ami d'enfance
 Souffle-Perfide - Changeforme - Contrebandier - Danebs Vagabonds - Lui a sauvé la vie
 Itzak Morgenstern - Humain - Détective - Sanctuary - Adversaire mais pas ennemi, se respectent

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	2	Port pour aiguilles de données	0000
Doigt modulable	2	Phalange avec port pour module	0000
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Pistolet camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Pist. Cam.	3	Chargeur de 6 munitions	0000
Scanner portatif	1	Sonde un objet +30% Evaluer/Remarquer	0000
Mémoire 10 To	10	Aiguille de données	0000
Module Nano	2	Doigt-outil, Méca/Serrure +20% puis +10%	0000
Module Gaz	2	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Influence	10	Si respiré, -20% contre toute influence	0000
Rech. Gaz Soporifique	10	Si respiré, CONstitution contre sommeil	0000
.....