



Perso : Erlinal ud Dernith ud Pok'kar ud Irlia

Joueur :

Espèce : Rith **Métier :** Detective
Origine : Station Kerloth, espace Irlia

TAI 17 (85 %)
 Taille

CON 12 (60 %)
 Constitution

APP 10 (50 %)
 Apparence

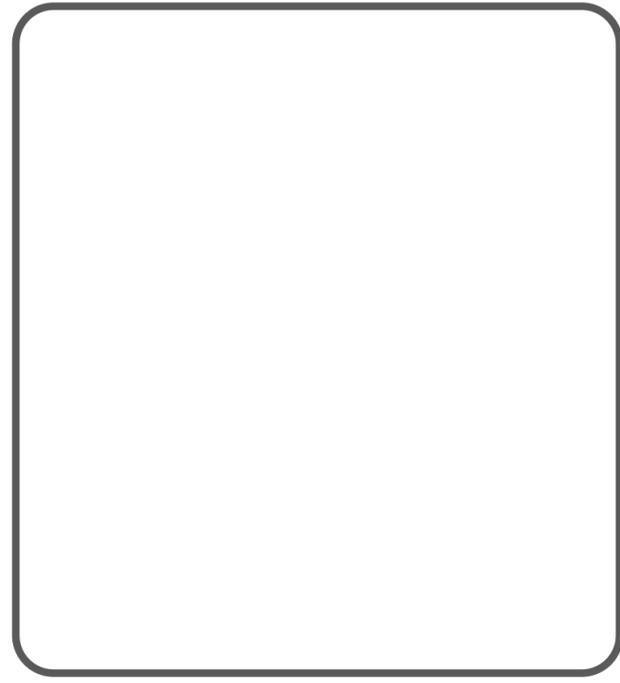
INT 14 (70 %)
 Intelligence

DEX 9 (45 %)
 Dextérité

PER 16 (80 %)
 Perception

FOR 19 (95 %)
 Force

VOL 15 (75 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 15 / 2

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|---|--|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Irlia)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Bureaucratie)</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.()</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>60</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irlia)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Irmothem)</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue()</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Veh. surface)</u> <u>39</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage()</u> <u>9</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.()</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 48 %
- Esquive 18 %
- Parade 48 %
- Armes de Contact 58 %
- Armes à Distance 9 %
- Armes Lourdes 9 %
- AM () 0 %
- AM () 0 %

Init. (DEX+10) 19 **Bonus Dégâts** +1D6

| Arme | Cmp | Cp/Rnd | Dégâts | Mun |
|-------------------|----------|----------|--------------|-------|
| <u>Naturelles</u> | <u>B</u> | <u>1</u> | <u>1D4</u> | |
| <u>Bâton</u> | <u>C</u> | <u>1</u> | <u>1D8</u> | |
| <u>Coutelas</u> | <u>C</u> | <u>2</u> | <u>1D3+1</u> | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

AM : Arts Martiaux



Perso : Erlinal ud Dernith ud Pok'kar ud Irlia

Joueur :

Histoire personnelle

Née sur la station Kerloth, aux frontières des espaces Irlia et Imothem, elle a appris très jeune la situation des Adrims en espace Irlia et dès sa majorité, a rejoint une filière d'exfiltration. Dans ce cadre, elle a été amenée à enquêter sur de nombreux problèmes, particulièrement administratifs. Elle est ainsi particulièrement habile pour se faire passer pour toutes sortes d'officiels, ce qui lui permet d'extirper des informations des méandres les plus obscurs de la bureaucratie. Bien que petite pour un Rith, elle reste impressionnante pour d'autres espèces.

Contacts

Rilathn d'rih Arlinal - Rith - Marchand d'astronefs - Eden High - Adrim exfiltré par Erlinal
 Chang-Li Liang - Humaine - Détective - Son contact sur la station Nouvelle Hong-Kong

Implants

| Désignation | Nb | Description détaillée | Prix (Cr) |
|-------------------|-------|--|-----------|
| Téléphone crânien | 1 | Connexion discrète à l'infosphère publique | 0000 |
| Port mémoire | 2 | Port pour aiguilles de données | 0000 |
| Doigt modulaire | 2 | Phalange avec port pour module | 0000 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Matériel

| Désignation | Nb | Description détaillée | Prix (Cr) |
|-----------------------|-------|---|-----------|
| Bâton de combat | 2 | Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA | 0000 |
| Coutelas camouflé | 1 | Discret, 5% de détection | 0000 |
| Scanner portatif | 1 | Sonde un objet +30% Evaluer/Remarquer | 0000 |
| Mémoire 10 To | 10 | Aiguille de données | 0000 |
| Module Gaz | 2 | Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion) | 0000 |
| Rech. Gaz Influence | 10 | Si respiré, -20% contre toute influence | 0000 |
| Rech. Gaz Soporifique | 10 | Si respiré, CONstitution contre sommeil | 0000 |
| | | | |
| | | | |