



Perso : Vent-Hurleur-5

Joueur : \_\_\_\_\_

Espèce : Marionnettiste    Métier : Detective  
 Origine : Un navire des Domaines Vagabonds

**TAI** 2 ( 10 %)   
 Taille

**CON** 6 ( 30 %)   
 Constitution

**APP** 10 ( 50 %)   
 Apparence

**INT** 20 ( 100 %)   
 Intelligence

**DEX** 13 ( 65 %)   
 Dextérité

**PER** 18 ( 90 %)   
 Perception

**FOR** 3 ( 15 %)   
 Force

**VOL** 18 ( 90 %)   
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 4 / 0

00 00000 05 00000 10 0XXXXX  
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- |  |  |   |
|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>25</u> %                | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> %             | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>5</u> %           |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>70</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>10</u> %           |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Dom. Vagab.)</u> <u>35</u> %     | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> %          |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>45</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Astrogation)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.( )</u> <u>10</u> %         |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Art.( )</u> <u>10</u> %         |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>45</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>55</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> %          |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Chts d'Etoiles)</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Jeu( )</u> <u>10</u> %          |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue( )</u> <u>10</u> %              | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> %              | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>25</u> %  |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Hoshigo)</u> <u>50</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Porteurs)</u> <u>43</u> %   | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Bionique)</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> %             | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage( )</u> <u>13</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(G tique)</u> <u>30</u> %  |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> %             | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>65</u> %              | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10</u> %        |

- Bagarre 56 %
- Esquive 26 %
- Parade 16 %
- Armes de Contact 16 %
- Armes à Distance 13 %
- Armes Lourdes 13 %
- AM ( ) 0 %
- AM ( ) 0 %

Init. (DEX+10) 23    Bonus Dégâts -1D6

| Arme              | Cmp   | Cp/Rnd | Dégâts | Mun   |
|-------------------|-------|--------|--------|-------|
| Naturelles        | B     | 1      | 1D2    |       |
| Bâton             | C     | 1      | 1D8    |       |
| Pistolet camouflé | D     | 2      | 1D6    | 6     |
| .....             | ..... | .....  | .....  | ..... |
| .....             | ..... | .....  | .....  | ..... |
| .....             | ..... | .....  | .....  | ..... |

AM : Arts Martiaux



Perso : Vent-Hurleur-5

Joueur : \_\_\_\_\_

### Histoire personnelle

Il est né dans l'espace au sein d'un Domaine Vagabond. Initialement biologiste, il a rapidement été plus intéressé par le voyage spatial et s'est embarqué sur un cargo, où il a appris l'astrogation. Lors d'une escale sur la station Edge, il a dû enquêter avec un détective Humain, pour sauver un porteur accusé d'avoir tué un K'Rinn. Il est ensuite resté dans la station plusieurs années et s'est spécialisé dans les filatures discrètes, qu'il exécute sans porteur, malgré le risque. Sa réputation a fait le tour des milieux spatiens et il a depuis enquêté en solo dans d'innombrables systèmes des Sphères Marionnettiste, Humaine et Sshaade.

### Contacts

Mohammed ibn-Abdul ibn-Hakim - Humain - Détective - - Station Edge - Ancien associé  
 Akk'telmin T'Teem - K'Rinn - Pilote de cargo - Shadow Complex - Ami et transporteur habituel  
 Oiseau-de-feu-9 - Marionnettiste - Mécanicien - Shadow Complex - Ami d'Akk'telmin  
 Terreur-Nocturne-8 - Marionnettiste - Mercenaire - 13 Planètes - Mafieux et ennemi d'Akk'telmin  
 Terilh drih Arhinal - Rith (Adrim) - Mécanicien - Station Edge - Réparateur de vaisseaux

### Implants

| Désignation       | Nb    | Description détaillée                      | Prix (Cr) |
|-------------------|-------|--|-----------|
| Téléphone crânien | 1     | Connexion discrète à l'infosphère publique | 0000      |
| Port de Données   | 2     | Port pour aiguilles de données             | 0000      |
| .....             | ..... | .....                                      | .....     |
| .....             | ..... | .....                                      | .....     |
| .....             | ..... | .....                                      | .....     |
| .....             | ..... | .....                                      | .....     |
| .....             | ..... | .....                                      | .....     |
| .....             | ..... | .....                                      | .....     |

### Matériel

| Désignation         | Nb    | Description détaillée                 | Prix (Cr) |
|---------------------|-------|---------------------------------------|-----------|
| "Vif-Argent"        | 1     | "Tatou" (TAI 6 DEX 20, FOR 12)        | 0000      |
| "Sommet-du-Monde"   | 1     | "Singe Moyen" (TAI 12 Dex 20, For 12) | 0000      |
| "Ardae"             | 1     | "Gorille" (TAI 17 Dex 15, For 20)     | 0000      |
| Scanner Miniaturisé | 1     | Sonde un objet +20% Evaluer/Remarquer | 0000      |
| Mémoire 10 To       | 4     | Aiguille de données                   | 0000      |
| .....               | ..... | .....                                 | .....     |
| .....               | ..... | .....                                 | .....     |
| .....               | ..... | .....                                 | .....     |
| .....               | ..... | .....                                 | .....     |