



Perso : Jeremie Liang

Joueur : _____

Espèce : Humain Métier : Detective
 Origine : Sora no Shikyu, Alliance Planetariste

TAI 10 (50 %)
 Taille

CON 6 (30 %)
 Constitution

APP 10 (50 %)
 Apparence

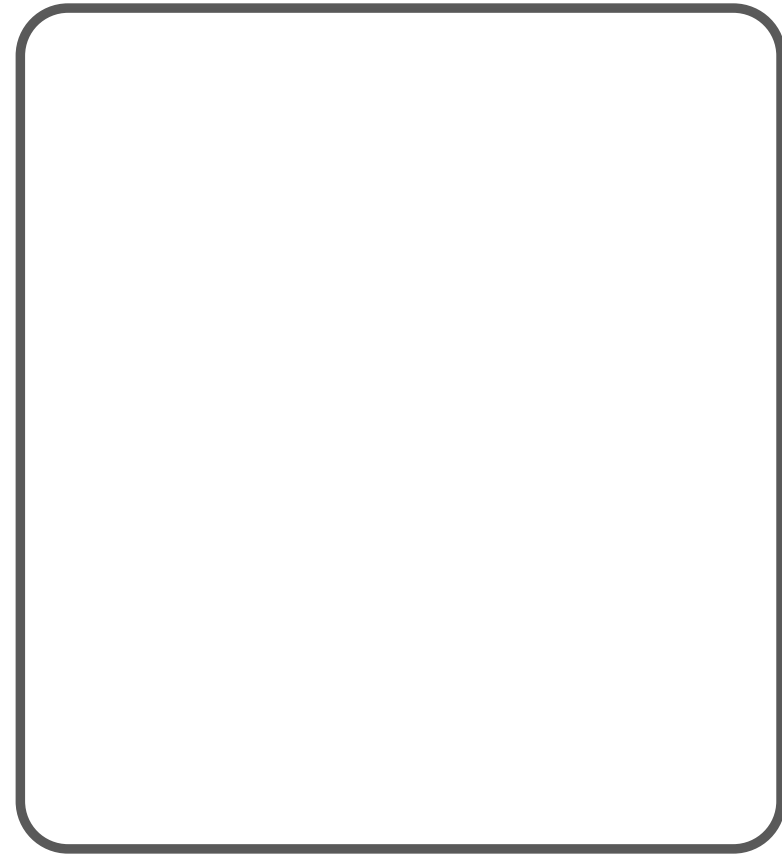
INT 17 (85 %)
 Intelligence

DEX 12 (60 %)
 Dextérité

PER 15 (75 %)
 Perception

FOR 13 (65 %)
 Force

VOL 9 (45 %)
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 8 / 1

00 00000 05 00000 10 0XXXXX
 15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- | | | |
|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>65</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Planetaristes)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Rue)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(.)</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(Serrurerie)</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(.)</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>55</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>40</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>45</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Mandarin)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Sshaalin)</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Hoshigo)</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(.)</u> <u>10</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Veh. surface)</u> <u>20</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(.)</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Avions)</u> <u>52</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(.)</u> <u>10</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(.)</u> <u>10</u> % |

- Bagarre 45 %
- Esquive 24 %
- Parade 55 %
- Armes de Contact 25 %
- Armes à Distance 42 %
- Armes Lourdes 12 %
- AM (.) 0 %
- AM (.) 0 %

Init. (DEX+10) 22 Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D3	
Bâton	C	1	1D8	
Pistolet camouflé	D	2	1D6	6
.....
.....
.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Jérémie Liang

Joueur : _____

Histoire personnelle

Né sur Sora no Shikyû, ancienne colonie terrienne ralliée au Planétarisme. A passé sa jeunesse comme saisonnier dans les fermes et les exploitations. Sa petite taille et sa faible endurance l'ont éloigné des travaux les plus durs et conduit au pilotage des engins roulants, marchants et volants. Sa vivacité d'esprit et ses capacités d'observation lui ont permis à plusieurs reprises de défendre ses camarades le plus vulnérables et d'assister la police locale, et il en a peu à peu fait son métier. Son éthique et sa réputation sur son monde d'origine lui ont ensuite permis de voyager hors-planète, au gré des missions et des investigations qui lui étaient confiées.

Contacts

Megumi Hikari - Humaine - Chef de Police Régionale sur Sora no Shikyû - Amie et partenaire
 Itzak Morgenstern - Humain - Détective - Sanctuary - Ancien associé et ami
 Toshiro Hamayama - Humain - Mafieux - Nlle Hong-Kong - Ancien ami devenu puissant ennemi
 Dorb'hinni Herlith ud Herlith - Rith - Marchand spatien - Ami et employeur régulier
 H'Kilat'k - K'Rinn - Pilote travaillant pour Dorb'hinni - Ami, collègue et informateur

Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone crânien	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoriel	2	Port pour aiguilles de données	0000
Doigt modulaire	2	Dernière phalange avec port pour module	0000
.....
.....
.....
.....

Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Pistolet camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Pist. Cam.	3	Chargeur de 6 munitions	0000
Scanner portatif	1	Sonde un objet +30% Evaluer/Remarquer	0000
Mémoire 10 To	10	Aiguille de données	0000
Module Nano	2	Doigt-outil, Serrurerie +20% puis +10%	0000
Module Gaz	2	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Influence	10	Si respiré, -20% contre toute influence	0000
Rech. Gaz Soporifique	10	Si respiré, CONstitution contre sommeil	0000
.....