



Perso : Aareli es Esshiinal

Joueur : \_\_\_\_\_

Espèce : Sshaad Métier : Detective

Origine : Station Eeraniinal, frontiere des Systemes Candidats

**TAI** 11 ( 55 %)   
 Taille

**CON** 12 ( 60 %)   
 Constitution

**APP** 10 ( 50 %)   
 Apparence

**INT**  12 ( 60 %)   
 Intelligence

**DEX**  9 ( 45 %)   
 Dextérité

**PER**  19 ( 95 %)   
 Perception

**FOR**  13 ( 65 %)   
 Force

**VOL**  15 ( 75 %)   
 Volonté

Argent : 1000 Cr

PV/Armure 12 / 2

00 00000 05 00000 10 0XXXXX  
15 XXXXXX 20 XXXXXX 25 XXXXXX

- |  |  |  |
|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> %               | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>20</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>25</u> %           |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>70</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>40</u> %            |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Danebs Anarch)</u> <u>50</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>10</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>25</u> %           |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Spatiens)</u> <u>35</u> %      | <input type="checkbox"/> <u>Orient.( )</u> <u>5</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Art.(Serrurerie)</u> <u>50</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>30</u> %         | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>10</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Art.( )</u> <u>10</u> %          |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>65</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Discrétion</u> <u>60</u> %         | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> %           |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>50</u> %     | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> %      | <input type="checkbox"/> <u>Jeu.( )</u> <u>10</u> %          |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>30</u> %    | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> %    |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Toshique)</u> <u>30</u> %     | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Avions)</u> <u>39</u> %   | <input type="checkbox"/> <u>Tech.(Mecanique)</u> <u>40</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage(Voitures)</u> <u>29</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10</u> %         |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>20</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10</u> %         |

- Bagarre 62 %
- Esquive 38 %
- Parade 22 %
- Armes de Contact 22 %
- Armes à Distance 9 %
- Armes Lourdes 9 %
- AM ( ) 0 %
- AM ( ) 0 %

Init. (DEX+10) 19 Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
Naturelles	B	1	1D4	
Bâton	C	1	1D8	
Pistolet camouflé	D	2	1D6	6
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Aareli es Esshiinal

Joueur : \_\_\_\_\_

### Histoire personnelle

Ecluse et renée dans les bas-fonds de la station frontalière Eeraniinal, elle a rapidement dû se battre pour survivre. Elle est devenue informatrice pour un détective privé et, peu à peu, s'est lancée dans ses propres enquêtes. Son intelligence vive et ses sens affûtés l'ont aidée et sa réputation s'est étendue. A travers les missions qui lui ont été confiées, elle a enfin pu réaliser son rêve : voyager dans l'espace, visiter de nombreuses planètes et côtoyer des non-Sshaads.

### Contacts

Sshiiliada Baan es Enaal - Sshaad - Marchand - Systèmes Candidats - Ami d'enfance  
 Souffle-Perfide - Changeforme - Contrebandier - Danebs Vagabonds - Lui a sauvé la vie  
 Itzak Morgenstern - Humain - Détective - Sanctuary - Adversaire mais pas ennemi, se respectent

### Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Port mémoire	2	Port pour aiguilles de données	0000
Doigt modulable	2	Phalange avec port pour module	0000
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

### Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Pistolet camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Pist. Cam.	3	Chargeur de 6 munitions	0000
Scanner portatif	1	Sonde un objet +30% Evaluer/Remarquer	0000
Mémoire 10 To	10	Aiguille de données	0000
Module Nano	2	Doigt-outil, Méca/Serrure +20% puis +10%	0000
Module Gaz	2	Doigt-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Influence	10	Si respiré, -20% contre toute influence	0000
Rech. Gaz Soporifique	10	Si respiré, CONStitution contre sommeil	0000