



Perso : Esprit des Cimes

Joueur : \_\_\_\_\_

Espèce : Changeforme    Métier : Detective  
 Origine : Baartish Intersystemes

**TAI** 9 ( 45 %)   
 Taille

**CON** 9 ( 45 %)   
 Constitution

**APP** 10 ( 50 %)   
 Apparence

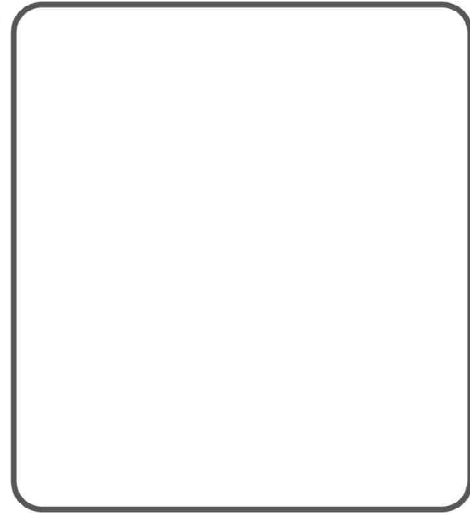
**INT** 14 ( 70 %)   
 Intelligence

**DEX** 12 ( 60 %)   
 Dextérité

**PER** 16 ( 80 %)   
 Perception

**FOR** 10 ( 50 %)   
 Force

**VOL** 12 ( 60 %)   
 Volonté



Argent : 1000 Cr

PV/Armure 9 / 1

00	000000	05	000000	10	0	XXXXXX
15	XXXXXX	20	XXXXXX	25	XXXXXX	XXXXXX

- |   |   |  |
|---|---|--|
| <input type="checkbox"/> <u>Baratin</u> <u>5</u> %                  | <input type="checkbox"/> <u>Stratégie</u> <u>5</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Lancer</u> <u>15</u> %           |
| <input type="checkbox"/> <u>Commandement</u> <u>5</u> %             | <input type="checkbox"/> <u>Remarquer</u> <u>20</u> %         | <input type="checkbox"/> <u>Nager</u> <u>45</u> %            |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Complementarisme)</u> <u>35</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Intuition</u> <u>40</u> %         | <input type="checkbox"/> <u>Sauter</u> <u>10</u> %           |
| <input type="checkbox"/> <u>Cult.(Affaires)</u> <u>45</u> %         | <input type="checkbox"/> <u>Orient.(Montagne)</u> <u>45</u> % | <input type="checkbox"/> <u>Art.(Serrurerie)</u> <u>60</u> % |
| <input type="checkbox"/> <u>Enseignement</u> <u>10</u> %            | <input type="checkbox"/> <u>Déguisement</u> <u>25</u> %       | <input type="checkbox"/> <u>Art.( )</u> <u>10</u> %          |
| <input type="checkbox"/> <u>Investigation</u> <u>65</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Discretion</u> <u>45</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Evaluer</u> <u>5</u> %           |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Baartish)</u> <u>55</u> %        | <input type="checkbox"/> <u>Dissimulation</u> <u>10</u> %     | <input type="checkbox"/> <u>Jeu(Sshaalin)</u> <u>50</u> %    |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Terranglo)</u> <u>40</u> %       | <input type="checkbox"/> <u>Illusion</u> <u>5</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Premiers soins</u> <u>5</u> %    |
| <input type="checkbox"/> <u>Langue(Shoden)</u> <u>50</u> %          | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage( )</u> <u>12</u> %       | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10</u> %         |
| <input type="checkbox"/> <u>Marchandage</u> <u>5</u> %              | <input type="checkbox"/> <u>Pilotage( )</u> <u>12</u> %       | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10</u> %         |
| <input type="checkbox"/> <u>Persuasion</u> <u>15</u> %              | <input type="checkbox"/> <u>Grimper</u> <u>30</u> %           | <input type="checkbox"/> <u>Tech.( )</u> <u>10</u> %         |

- Bagarre 42 %
- Esquive 24 %
- Parade 22 %
- Armes de Contact 52 %
- Armes à Distance 12 %
- Armes Lourdes 12 %
- AM ( ) 0 %
- AM ( ) 0 %

Init. (DEX+10) 22    Bonus Dégâts Aucun

Arme	Cmp	Cp/Rnd	Dégâts	Mun
<u>Naturelles</u>	<u>B</u>	<u>1</u>	<u>1D3</u>	
<u>Bâton</u>	<u>C</u>	<u>1</u>	<u>1D8</u>	
<u>Pistolet camouflé</u>	<u>D</u>	<u>2</u>	<u>1D6</u>	<u>6</u>
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

AM : Arts Martiaux



Perso : Esprit des Cimes

Joueur : \_\_\_\_\_

### Histoire personnelle

Changeforme de petite taille, peut imiter un Sshaad ou un Humain moyens, ou un grand K'Rinn. Né dans un danelb complémentariste de montagne sur une planète principalement océanique. S'est vite embarqué comme mécanicien et a parcouru l'espace Sshaad, essentiellement Baartish et Shoden, ainsi que l'espace Humain, dans la Ligue Centrale. Lors des escales, arrondissait sa solde en jouant. S'est ainsi retrouvé entraîné dans une embrouille sur Nouvelle Mars et a dû aider un détective dans son enquête. L'a rejoint comme associé et depuis ce temps, a exercé ce métier sur plusieurs planètes humaines et sshaads.

### Contacts

Ruche des Falaises Rouges - Ruche d'origine - Planète Osshiinal  
 Her'Hün des Aliinal - Sshaad - Maître Mécanicien - Planète Osshiinal - Ami proche  
 Souffle-Perfide - Changeforme - Contrebandier - Danebs Vagabonds - Ancien Capitaine  
 Neige-d'Été - Changeforme - Contrebandier - espace Baartish - Adversaire de toujours  
 Itzak Morgenstern - Humain - Détective - Sanctuary - Ancien associé et ami

### Implants

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Téléphone cérébral	1	Connexion discrète à l'infosphère publique	0000
Tentacule mémoire	3	Port pour aiguilles de données	0000
Tentacule modulable	5	Extrémité de tentacule avec port pour module	0000
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

### Matériel

Désignation	Nb	Description détaillée	Prix (Cr)
Bâton de combat	2	Bâton de 2m, se replie en 5cm, 12 PA	0000
Pistolet camouflé	1	Discret, 5% de détection	0000
Chargeur Pist. Cam.	3	Chargeur de 6 munitions	0000
Scanner portatif	1	Sonde un objet +30% Evaluer/Remarquer	0000
Mémoire 10 To	10	Aiguille de données	0000
Module Nano	4	Tentacule-outil, Mécanique +20% puis +10%	0000
Module Gaz	3	Tentacule-Gaz (Bagarre/Discretion)	0000
Rech. Gaz Influence	10	Si respiré, -20% contre toute influence	0000
Rech. Gaz Soporifique	10	Si respiré, CONStitution contre sommeil	0000