

1^{ère} de Couverture

Mentions légales

Présentation

L'univers Hoshikaze 2250

Scénarios

Règles du Jeu

Auteurs

Présentation

Présentation

Présentation

The diagram shows a page layout with a light gray header bar at the top. Below the header, there are two vertical columns. Each column is filled with a light green color and contains the word "Présentation" centered vertically. The columns are separated by a vertical dashed line, and the entire content area is enclosed in a dashed border.

Présentation

Présentation

L'univers Hoshikaze 2250

Ambiance

Espèces astropérigrines

Etats

Autres organisations

Groupements illégaux

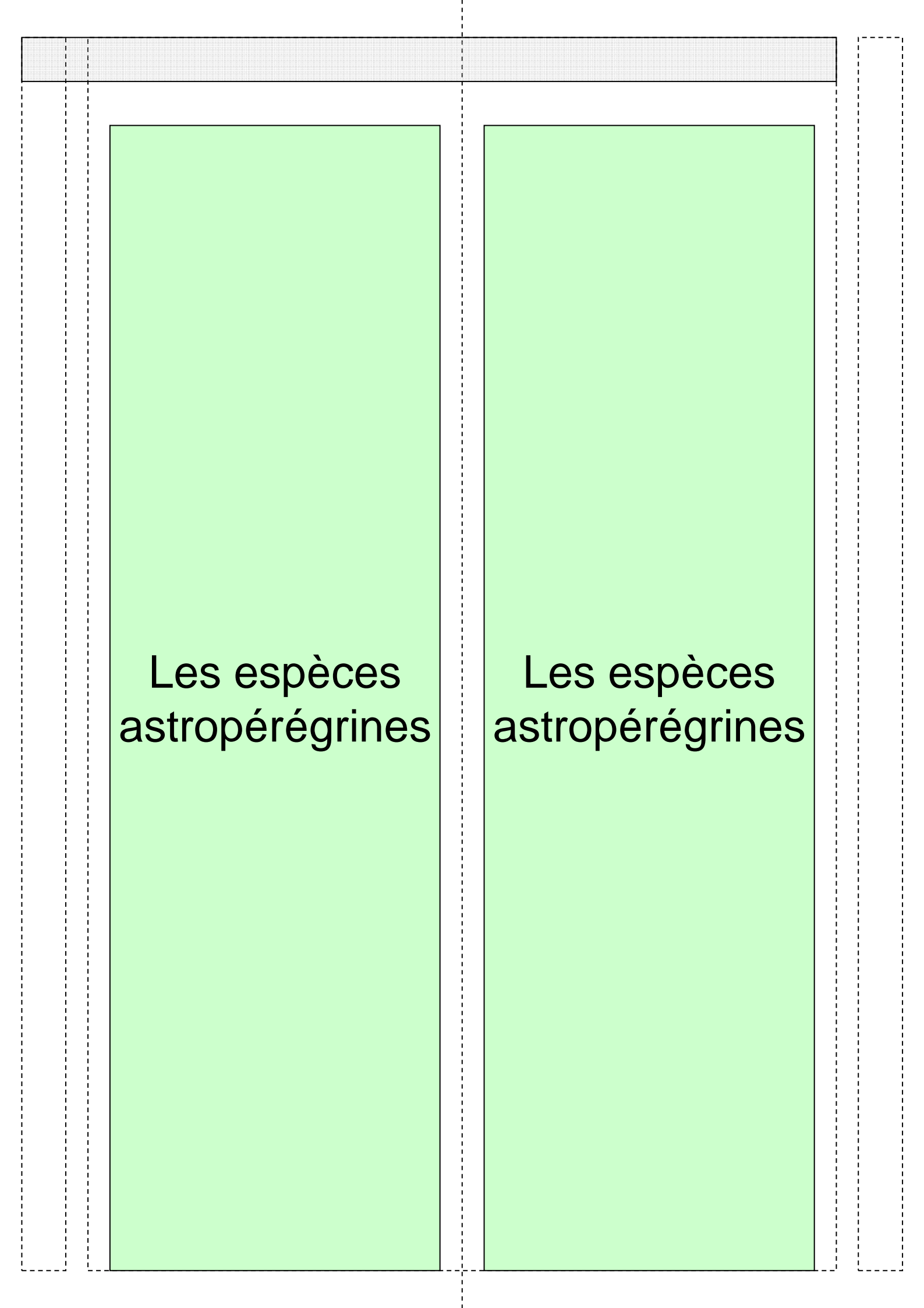
Technologies

L'univers Hoshikaze 2250

Ambiance

Nous, les
Spatiens

Nous, les
Spatiens



The diagram consists of a grey horizontal bar at the top. Below it are two vertical green rectangular boxes. Each box contains the text 'Les espèces astropérégrines'. The entire diagram is enclosed in a dashed black border.

Les espèces
astropérégrines

Les espèces
astropérégrines

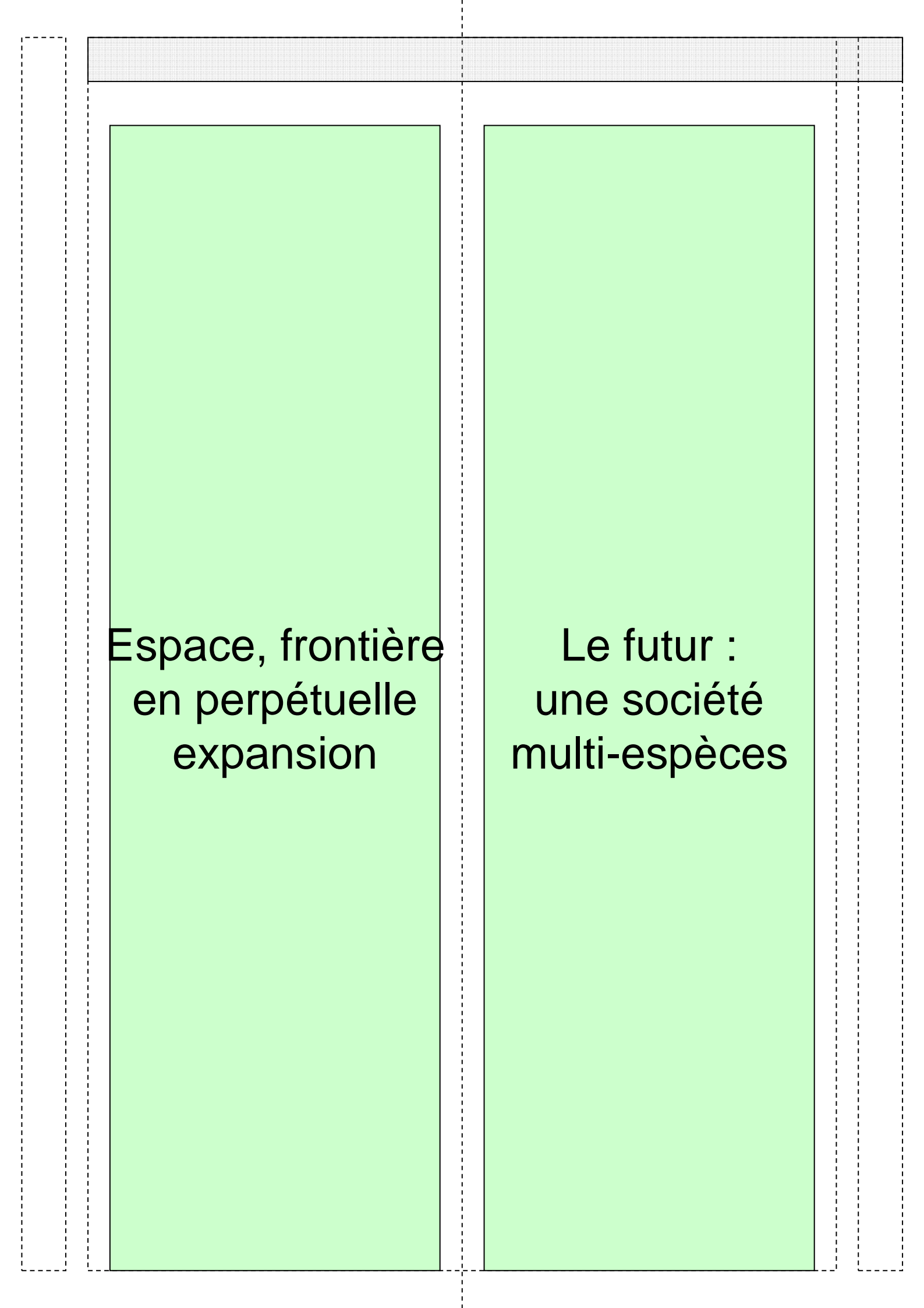
Etats et autres
organisations

The diagram consists of a grey header bar at the top. Below it are two vertical green rectangular boxes. Each box contains the text 'Etats et autres organisations'. The entire diagram is enclosed in a dashed black border.

Etats et autres
organisations

Les Guerres
des Confins

Formation de
la Communauté

The diagram features a grey horizontal header bar at the top. Below it, two vertical green rectangular boxes are positioned side-by-side, separated by a dashed vertical line. The entire content is enclosed within a dashed rectangular border.

Espace, frontière
en perpétuelle
expansion

Le futur :
une société
multi-espèces

L'univers Hoshikaze 2250

Espèces astropérégrines

Espèces (1/2)

Espèces (1/2)

Espèces (2/2)

Espèces (2/2)

K'Rinns – Fresque G

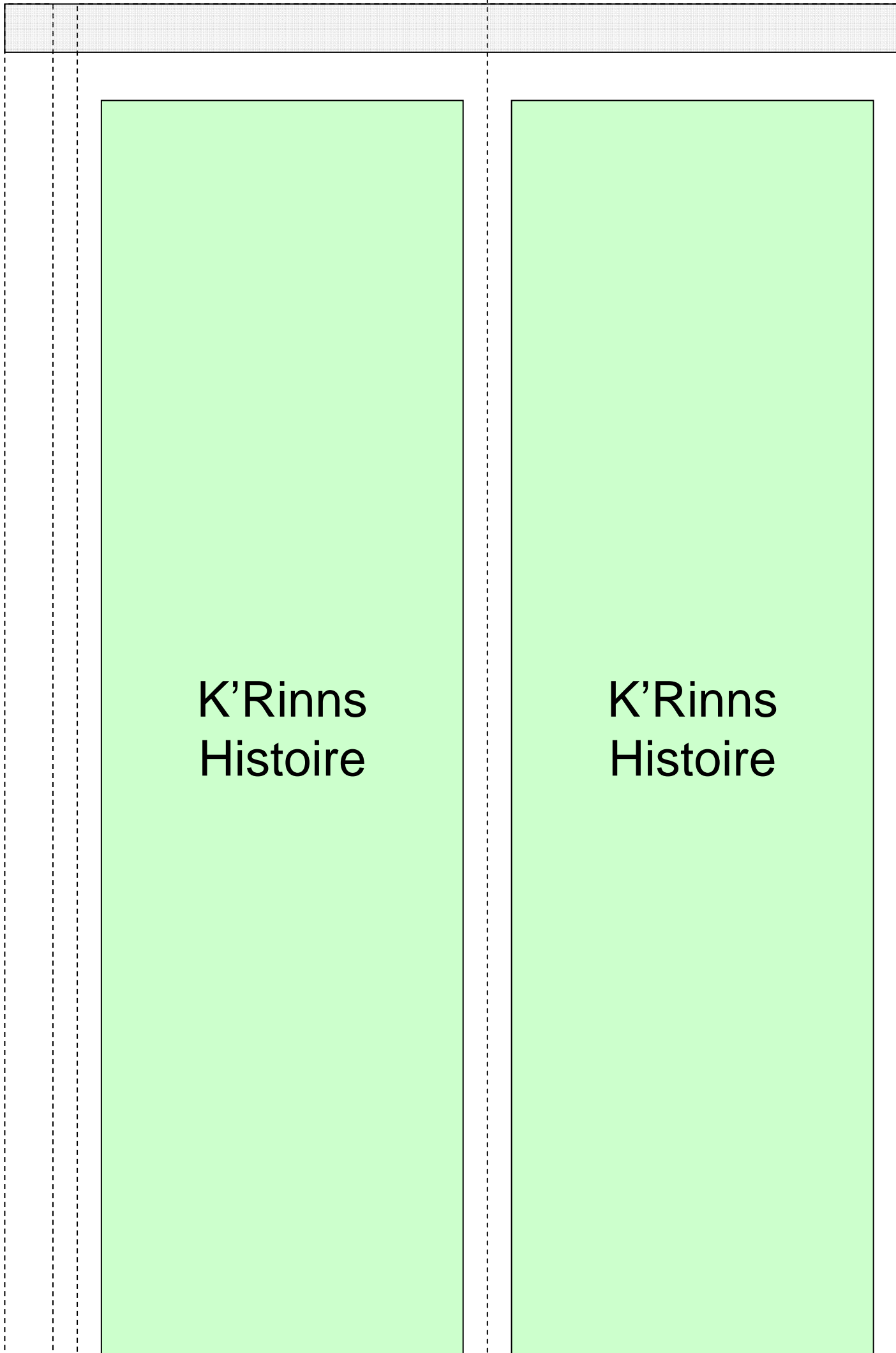
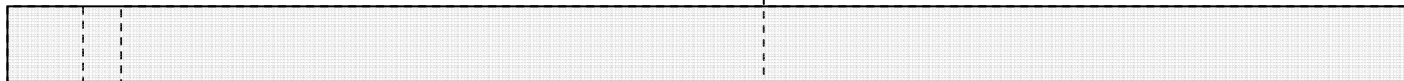
K'Rinns
Description

K'Rinns
Description

K'Rinns – Fresque D

K'Rinns
Description

K'Rinns
Description



**K'Rinns
Histoire**



**K'Rinns
Histoire**

**K'Rinns
Histoire**

**K'Rinns
Culture**



**K'Rinns
Culture**

**K'Rinns
Culture**

**K'Rinns
Spécificités**

**K'Rinns
Jouer**

**K'Rinns
Jouer**

Ha'Tinkar – Fresque G

Ha'Tinkar
Description

Ha'Tinkar
Description

Ha'Tinkar – Fresque D

Ha'Tinkar
Description

Ha'Tinkar
Description

Ha'Tinkar
Histoire

Ha'Tinkar
Histoire

Ha'Tinkar
Histoire

Ha'Tinkar
Culture

Ha'Tinkar
Culture

Ha'Tinkar
Culture

Ha'Tinkar
Spécificités

Ha'Tinkar
Jouer

Ha'Tinkar
Jouer

Rithai – Fresque G

Rithai
Description

Rithai
Description

Rithai – Fresque D

Rithai
Description

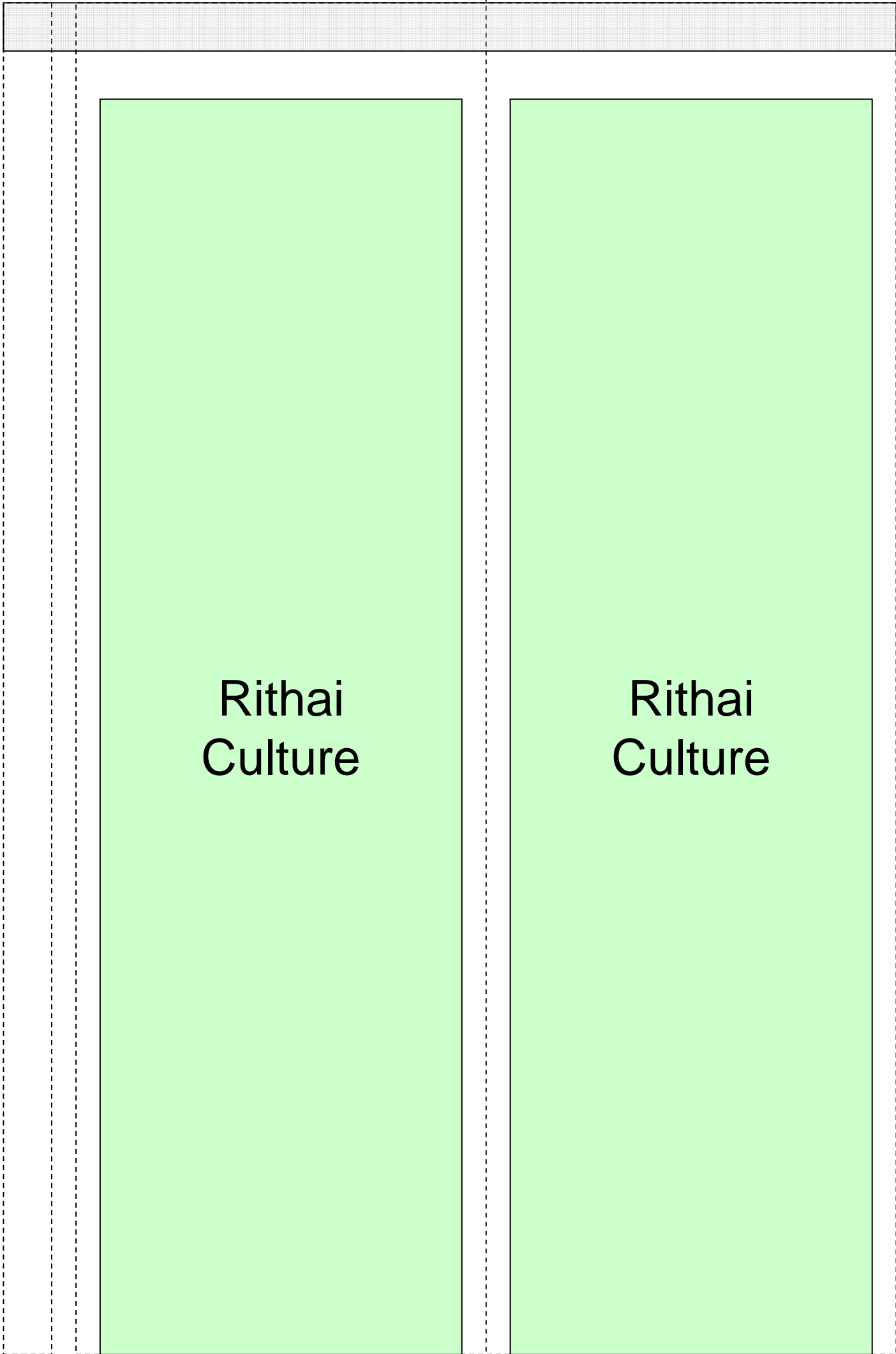
Rithai
Description

Rithai
Histoire

Rithai
Histoire

Rithai
Histoire

Rithai
Culture



Rithai
Culture

Rithai
Culture

Rithai
Spécificités

Rithai
Jouer

Rithai
Jouer

Humains – Fresque G

Humains
Description

Humains
Description

Humains – Fresque D

Humains
Description

Humains
Description



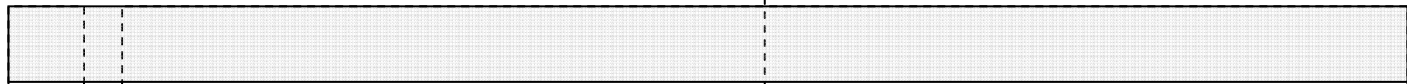
**Humains
Histoire**

**Humains
Histoire**

The diagram consists of a light gray header bar at the top. Below it are two vertical light green rectangular columns. The left column contains the text 'Humains Histoire' and the right column contains 'Humains Culture'. Dashed lines form a border around the entire content area.

Humains
Histoire

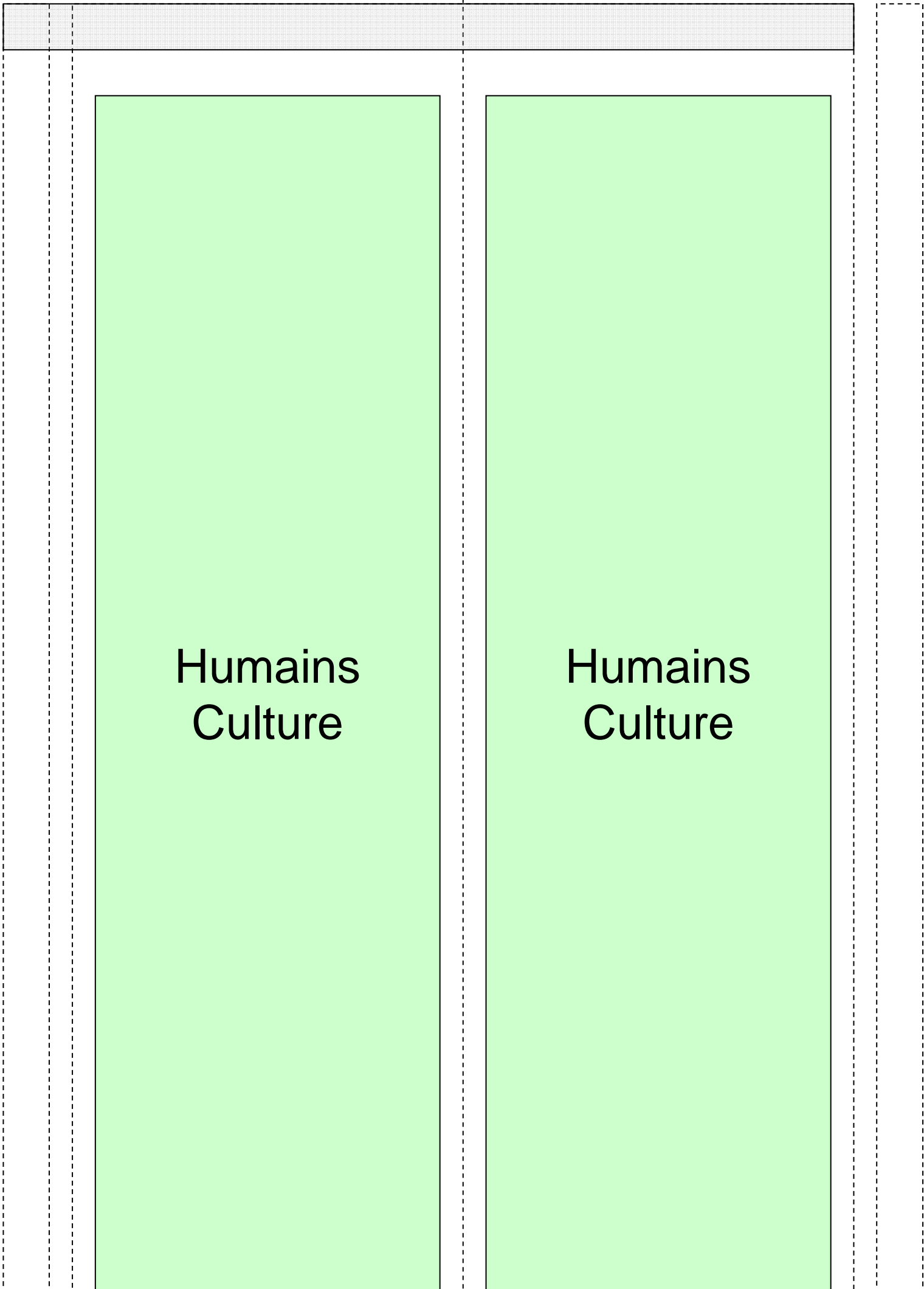
Humains
Culture



**Humains
Culture**



**Humains
Culture**



The diagram consists of three light green rectangular boxes with black outlines. At the top is a horizontal bar with a grey grid pattern. Below it is a large box containing the text 'Humains Spécificités'. Below this are two vertical boxes, each containing the text 'Humains Jouer'. A vertical dashed line runs down the center of the diagram, passing through the top bar and the two bottom boxes. The entire diagram is enclosed in a dashed black border.

Humains
Spécificités

Humains
Jouer

Humains
Jouer

Marionnettistes – Fresque G

Marionnettistes
Description

Marionnettistes
Description

Marionnettistes – Fresque D

Marionnettistes
Description

Marionnettistes
Description

**Marionnettistes
Histoire**

**Marionnettistes
Histoire**

**Marionnettistes
Histoire**

**Marionnettistes
Culture**



The diagram consists of a grey horizontal bar at the top. Below it are two vertical green rectangles. Each rectangle contains the text 'Marionnettistes Culture'. The entire diagram is enclosed in a dashed black border.

**Marionnettistes
Culture**

**Marionnettistes
Culture**

**Marionnettistes
Spécificités**

**Marionnettistes
Jouer**

**Marionnettistes
Jouer**

Sshaads – Fresque G

Sshaads
Description

Sshaads
Description

Sshaads- Fresque D

Sshaads
Description

Sshaads
Description

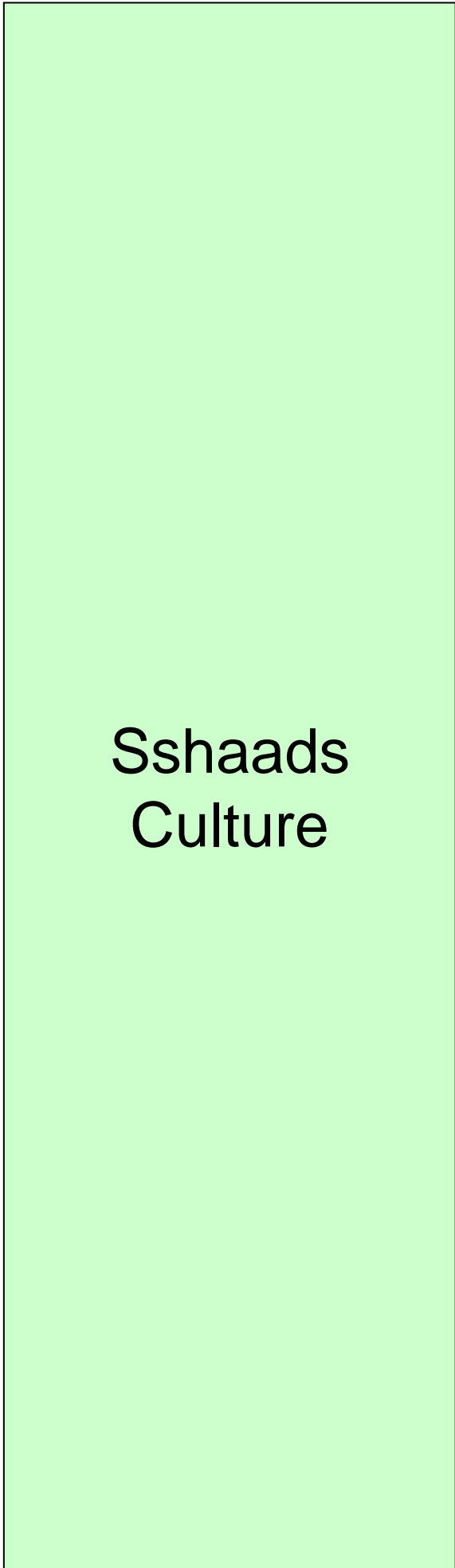


Sshaads
Histoire

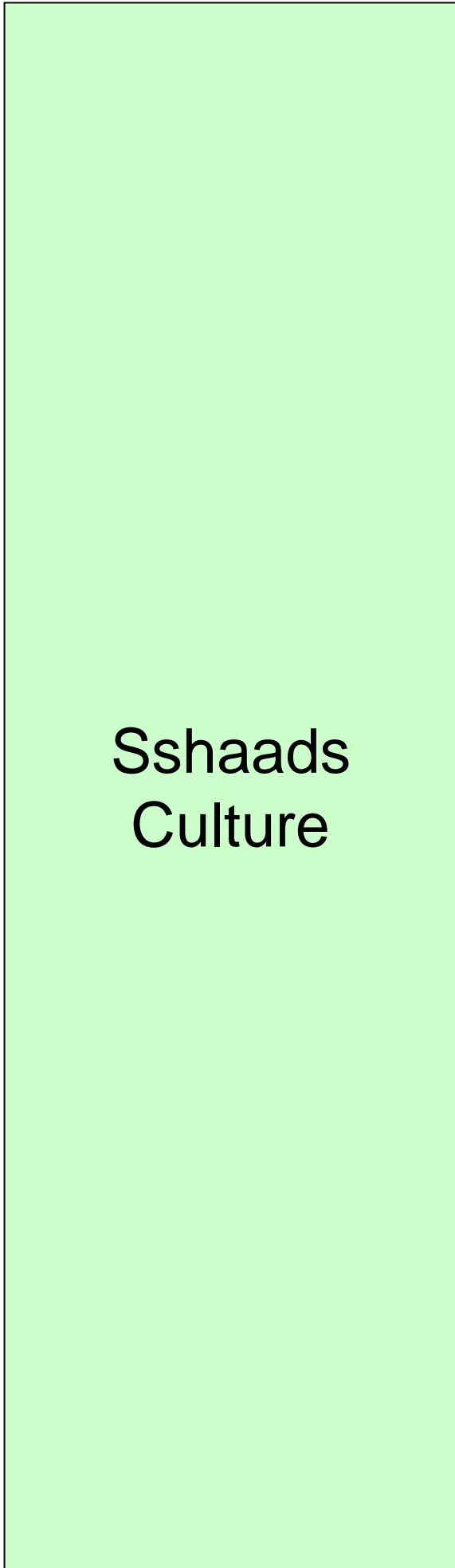
Sshaads
Histoire

Sshaads
Histoire

Sshaads
Culture



Sshaads
Culture



Sshaads
Culture

Sshaads
Spécificités

Sshaads
Jouer

Sshaads
Jouer

Changeformes – Fresque G

Changeformes
Description

Changeformes
Description

Changeformes – Fresque D

Changeformes
Description

Changeformes
Description



The diagram features a grey header bar at the top. Below it, two vertical green boxes are positioned side-by-side, separated by a dashed vertical line. Each green box contains the text 'Changeformes Histoire' centered within it. The entire content is enclosed in a dashed rectangular border.

**Changeformes
Histoire**

**Changeformes
Histoire**

The diagram features a grey horizontal header bar at the top. Below it are two vertical green rectangular boxes. The left box contains the text 'Changeformes Histoire' and the right box contains 'Changeformes Culture'. The entire diagram is enclosed in a dashed black border.

**Changeformes
Histoire**

**Changeformes
Culture**



The diagram consists of a grey horizontal bar at the top. Below it are two identical green vertical rectangles. Each rectangle contains the text 'Changeformes Culture' centered. The entire diagram is enclosed in a dashed black border.

**Changeformes
Culture**

**Changeformes
Culture**

Changeformes
Spécificités

Changeformes
Jouer

Changeformes
Jouer

Purgatoriens – Fresque G

Purgatoriens
Description

Purgatoriens
Description

Purgatoriens – Fresque D

Purgatoriens
Description

Purgatoriens
Description

**Purgatoriens
Histoire**

**Purgatoriens
Histoire**

**Purgatoriens
Histoire**

**Purgatoriens
Culture**



The diagram consists of a grey header bar at the top, two vertical green boxes below it, and a dashed-line border enclosing the entire content. The text 'Purgatoriens Culture' is centered in each green box.

Purgatoriens
Culture

Purgatoriens
Culture

Purgatoriens
Spécificités

Purgatoriens
Jouer

Purgatoriens
Jouer

Navigateurs – Fresque G

Navigateurs
Description

Navigateurs
Description

Navigateurs – Fresque D

Navigateurs
Description

Navigateurs
Description



The diagram shows two identical browser history components side-by-side. Each component is a light green rectangle with a black border, containing the text 'Navigateurs Histoire'. The components are separated by a vertical dashed line. A horizontal grey bar is at the top, and a dashed line outlines the overall container.

Navigateurs
Histoire

Navigateurs
Histoire

**Navigateurs
Histoire**

**Navigateurs
Culture**



The diagram consists of a grey horizontal bar at the top. Below it are two identical green rectangular boxes, each containing the text "Navigateurs Culture". The entire diagram is enclosed in a dashed black border.

**Navigateurs
Culture**

**Navigateurs
Culture**

Navigateurs
Spécificités

Navigateurs
Jouer

Navigateurs
Jouer

L'univers Hoshikaze 2250

Etats

Etats

Etats



Etats

Etats

Communauté – Fresque G

Communauté
Description

Communauté
Description

Communauté – Fresque D

Communauté
Description

Communauté
Description



The diagram features a grey horizontal header bar at the top. Below it, two vertical green rectangular boxes are positioned side-by-side, separated by a dashed vertical line. The left box contains the text 'Communauté Histoire' and the right box contains 'Communauté Culture'. The entire content is enclosed within a dashed rectangular border.

Communauté
Histoire

Communauté
Culture



The diagram consists of a grey header bar at the top, two vertical green boxes below it, and a dashed-line border around the entire content. The text is centered within each green box.

Communauté
Liens avec
les Etats

Communauté
Liens avec
les Etats

Clan Iriia – Fresque G

Clan Iriia
Description

Clan Iriia
Description

Clan Irihia – Fresque D

Clan Irihia
Description

Clan Irihia
Description

Clan Arythem – Fresque G

Clan Arythem
Description

Clan Arythem
Description

Clan Arythem – Fresque D

Clan Arythem
Description

Clan Arythem
Description

Conseil K'Rinn – Fresque G

Conseil K'Rinn
Description

Conseil K'Rinn
Description

Conseil K'Rinn – Fresque D

Conseil K'Rinn
Description

Conseil K'Rinn
Description

Alliance Planétaire – Fresque G

Alliance
Planétaire

Alliance
Planétaire

Alliance Planétaire – Fresque D

Alliance
Planétaire

Alliance
Planétaire

Ligue Centrale – Fresque G

Ligue Centrale
Description

Ligue Centrale
Description

Ligue Centrale – Fresque D

Ligue Centrale
Description

Ligue Centrale
Description

Treize Planètes – Fresque G

Treize Planètes
Description

Treize Planètes
Description

Treize Planètes – Fresque D

Treize Planètes
Description

Treize Planètes
Description

Traînée Pourpre – Fresque G

Traînée Pourpre
Description

Traînée Pourpre
Description

Traînée Pourpre – Fresque D

Traînée Pourpre
Description

Traînée Pourpre
Description

Quadrant Rouge – Fresque G

Quadrant Rouge
Description

Quadrant Rouge
Description

Quadrant Rouge – Fresque D

Quadrant Rouge
Description

Quadrant Rouge
Description

Clan Irmothem – Fresque G

Clan Irmothem
Description

Clan Irmothem
Description

Clan Irmothem – Fresque D

Clan Irmothem
Description

Clan Irmothem
Description

Systemes Candidats – Fresque G

Systemes
Candidats

Systemes
Candidats

Systemes Candidats – Fresque D

Systemes
Candidats

Systemes
Candidats

Baartish Intersystèmes – Fresque G

Baartish
Intersystèmes

Baartish
Intersystèmes

Baartish Intersystèmes – Fresque D

Baartish
Intersystèmes

Baartish
Intersystèmes

Ka'Ralt – Fresque G

**Ka'Ralt
Description**

**Ka'Ralt
Description**

Ka'Ralt – Fresque D

Ka'Ralt
Description

Ka'Ralt
Description

Hoshi no Hekka – Fresque G

Hoshi no Hekka
Description

Hoshi no Hekka
Description

Hoshi no Hekka – Fresque D

Hoshi no Hekka
Description

Hoshi no Hekka
Description

Systemes Indépendants – Fresque G

Systemes
Indépendants

Systemes
Indépendants

Systemes Indépendants – Fresque D

Systemes
Indépendants

Systemes
Indépendants

Etoiles Sshaads Confédérées

Fresque G

Etoiles
Sshaads
Confédérées

Etoiles
Sshaads
Confédérées

Etoiles Sshaads Confédérées
Fresque D

Etoiles
Sshaads
Confédérées

Etoiles
Sshaads
Confédérées

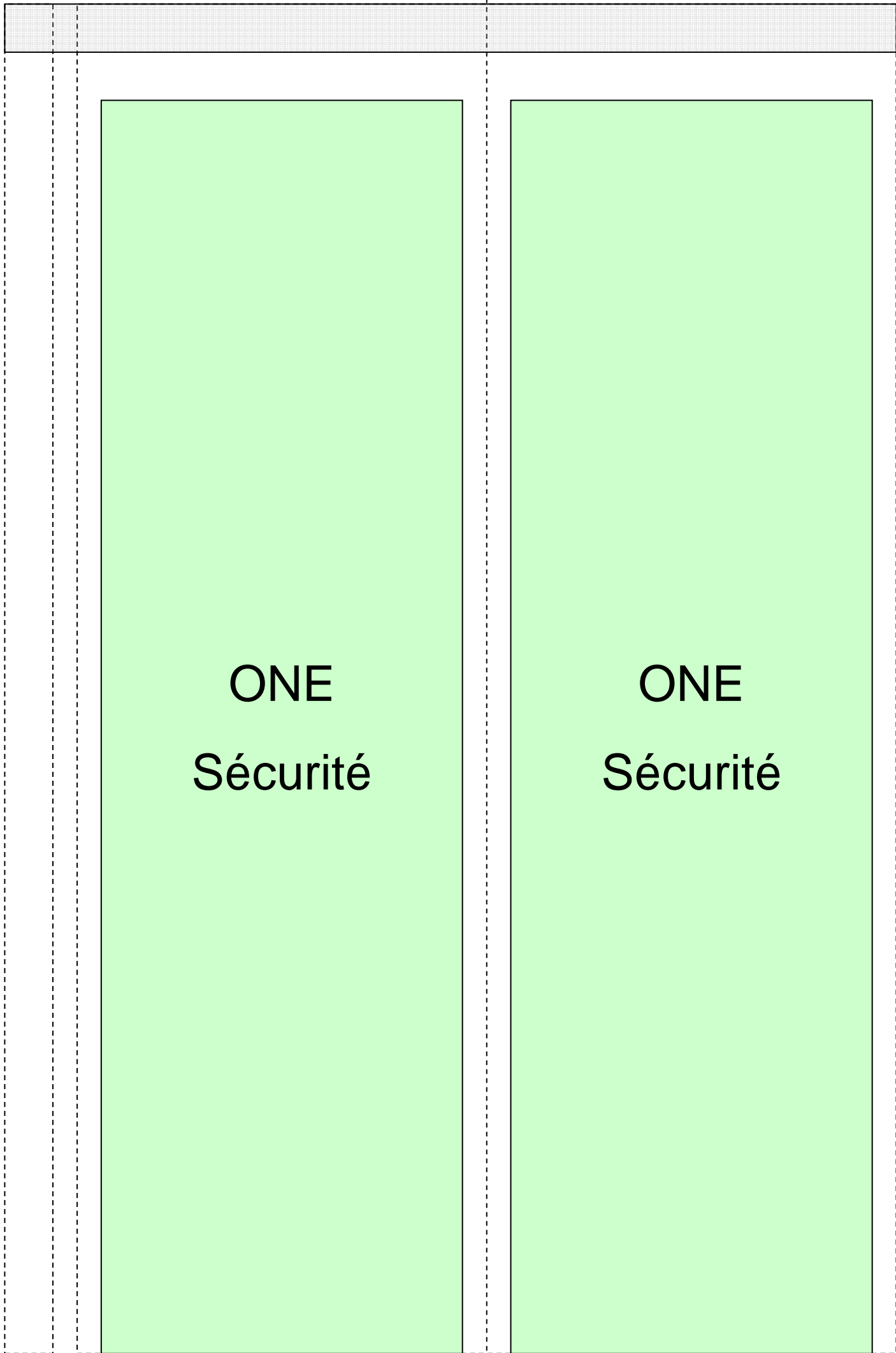
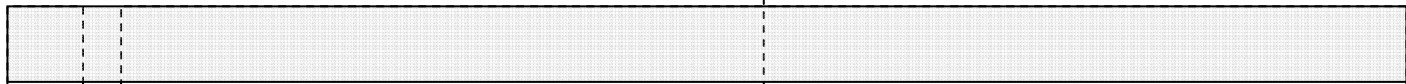
L'univers Hoshikaze 2250
Organisations non étatiques

ONE

ONE

ONE
Policorpos

ONE
Policorpos



ONE
Sécurité

ONE
Sécurité

ONE
Humanitaires

ONE
Humanitaires



The diagram shows two identical vertical rectangular units side-by-side. Each unit has a light green fill and a black border. The text 'ONE' is centered in the upper half, and 'Scientifiques' is centered in the lower half. The units are separated by a vertical dashed line. The entire pair is enclosed in a larger dashed-line border. At the top, there is a horizontal grey bar with a fine grid pattern, spanning the width of the units.

ONE

Scientifiques

ONE

Scientifiques

ONE
Politiques

The diagram consists of a grey header bar at the top. Below it are two identical green rectangular boxes. Each box contains the text 'ONE' on the top line and 'Politiques' on the bottom line. The boxes are separated by a vertical dashed line, and the entire content is enclosed within a larger dashed border.

ONE
Politiques

L'univers Hoshikaze 2250

Groupements illégaux

Illégaux

Illégaux

Illégaux
Contrebandiers

Illégaux
Contrebandiers



Illégaux
Pirates/Corsaires

Illégaux
Pirates/Corsaires

Illégaux
Mafias

Illégaux
Mafias

Illégaux
Secrets

Illégaux
Secrets

Illégaux
Terroristes

Illégaux
Terroristes

L'univers Hoshikaze 2250

Technologies

Technologies

Vue générale

Technologies

Vue générale

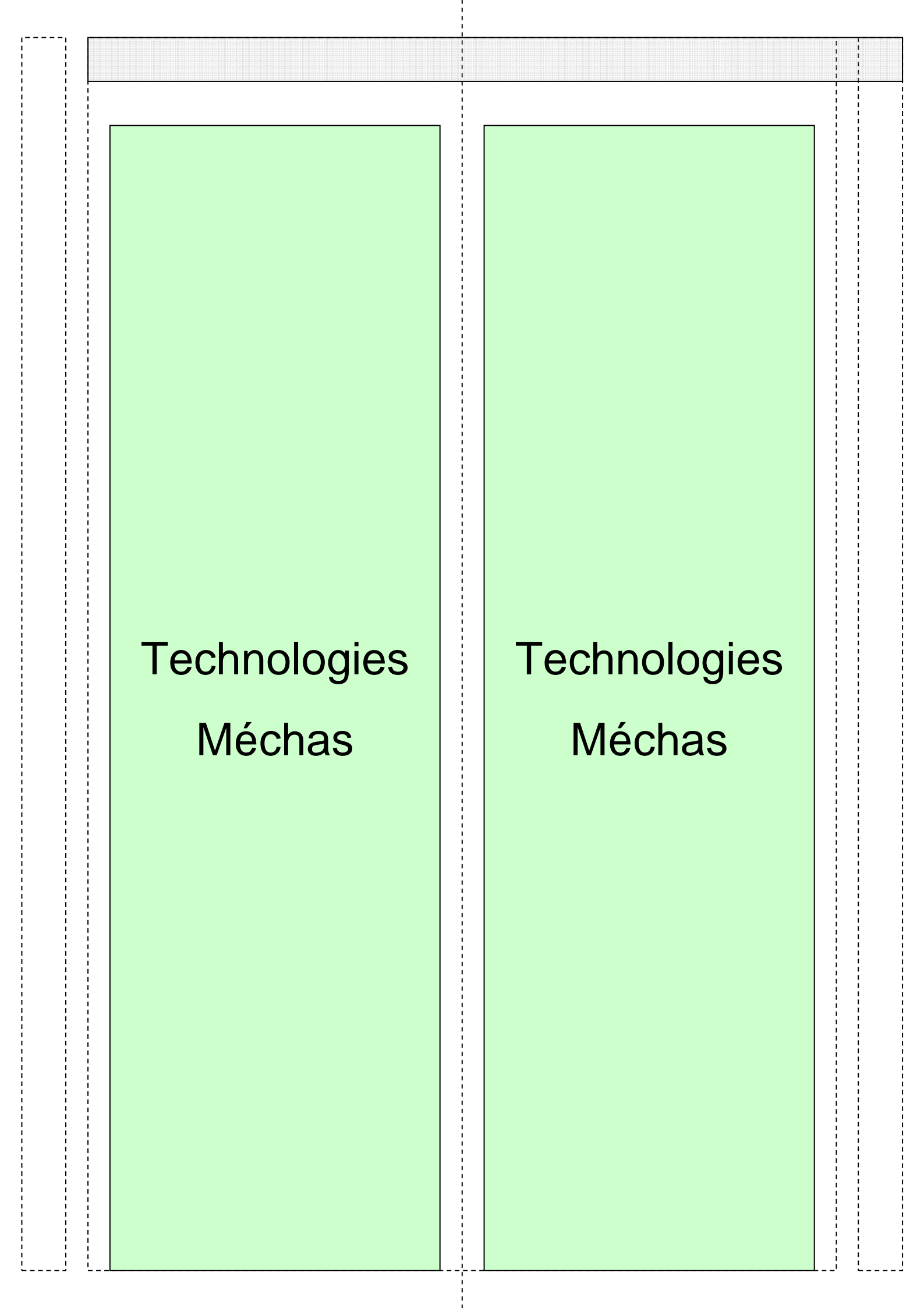
The diagram consists of a light gray shaded header bar at the top. Below it are two identical vertical green rectangular boxes. Each box contains the text 'Technologies' on the top line and 'Energie' on the bottom line, both centered. The entire diagram is enclosed in a dashed black border.

Technologies
Energie

Technologies
Energie

Technologies
Transports

Technologies
Transports



The diagram consists of a grey header bar at the top, two vertical green boxes below it, and a dashed-line border enclosing the entire content. The text 'Technologies Méchas' is centered within each green box.

**Technologies
Méchas**

**Technologies
Méchas**

Véhicules – Fresque G

Véhicules
Fiches

Véhicules
Fiches

Véhicules – Fresque D

Véhicules
Fiches

Véhicules
Fiches

Véhicules – Fresque G

Véhicules
Fiches

Véhicules
Fiches

Véhicules – Fresque D

Véhicules
Fiches

Véhicules
Fiches

The diagram features a grey header bar at the top. Below it are two identical green rectangular boxes, each containing the text "Technologies" and "Voyage Spatial". The entire content is enclosed in a dashed black border.

Technologies
Voyage Spatial

Technologies
Voyage Spatial

The diagram features a grey header bar at the top. Below it are two identical green rectangular boxes, each containing the text 'Technologies' and 'Voyage Spatial'. The entire diagram is enclosed in a dashed black border.

Technologies
Voyage Spatial

Technologies
Voyage Spatial

Astronefs – Fresque G

Astronefs
Fiches

Astronefs
Fiches

Astronefs – Fresque D

Astronefs
Fiches

Astronefs
Fiches

Astronefs – Fresque G

Astronefs
Fiches

Astronefs
Fiches

Astronefs – Fresque D

Astronefs
Fiches

Astronefs
Fiches

Astronefs – Fresque G

Astronefs
Fiches

Astronefs
Fiches

Astronefs – Fresque D

Astronefs
Fiches

Astronefs
Fiches

The diagram consists of a grey horizontal bar at the top. Below it are two vertical green boxes. The left box contains the text 'Technologies Infosphère' and the right box contains 'Technologies Communications'. The entire diagram is enclosed in a dashed black border.

Technologies
Infosphère

Technologies
Communications

The diagram consists of a grey header bar at the top, a dashed-line border, and two side-by-side green rectangular boxes. Each box contains the text 'Technologies Info & IA'.

Technologies
Info & IA

Technologies
Info & IA

The diagram features a grey header bar at the top. Below it are two identical green rectangular boxes, each containing the text "Technologies" and "Implants & ISM". The entire diagram is enclosed in a dashed black border.

Technologies
Implants & ISM

Technologies
Implants & ISM

The diagram consists of a grey header bar at the top. Below it are two identical green rectangular boxes, one on the left and one on the right. Each box contains the text 'Technologies' and 'Implants & ISM' stacked vertically. The entire diagram is enclosed in a dashed black border.

Technologies
Implants & ISM

Technologies
Implants & ISM

IA, Implants & ISM – Fresque G

Info
Fiches

Info
Fiches

IA, Implants & ISM – Fresque D

**Info
Fiches**

**Info
Fiches**

IA, Implants & ISM – Fresque G

Info
Fiches

Info
Fiches

IA, Implants & ISM – Fresque D

**Info
Fiches**

**Info
Fiches**

Technologies
Nanotechs

Technologies
Nanotechs

Technologies
Nanotechs

Technologies
Nanotechs

Nanotechs – Fresque G

Nanotechs
Fiches

Nanotechs
Fiches

Nanotechs – Fresque D

Nanotechs
Fiches

Nanotechs
Fiches

The diagram features a grey header bar at the top. Below it are two identical green rectangular boxes. Each box contains the text 'Technologies' and 'Biotechs' stacked vertically. The entire diagram is enclosed in a dashed black border.

Technologies
Biotechs

Technologies
Biotechs

Technologies
Biotechs

Technologies
Biotechs

Biotechs – Fresque G

**Biotechs
Fiches**

**Biotechs
Fiches**

Biotechs – Fresque D

**Biotechs
Fiches**

**Biotechs
Fiches**

Scénarios d'introduction

- 1 Caviar et petits espions
- 2 Rencontre sur un astéroïde
- 3 Panique sur Ziffel IV
- 4 Cargo sans histoires

Scénarios
Présentation

Scénarios
Présentation

Caviar et petits espions – Fresque G

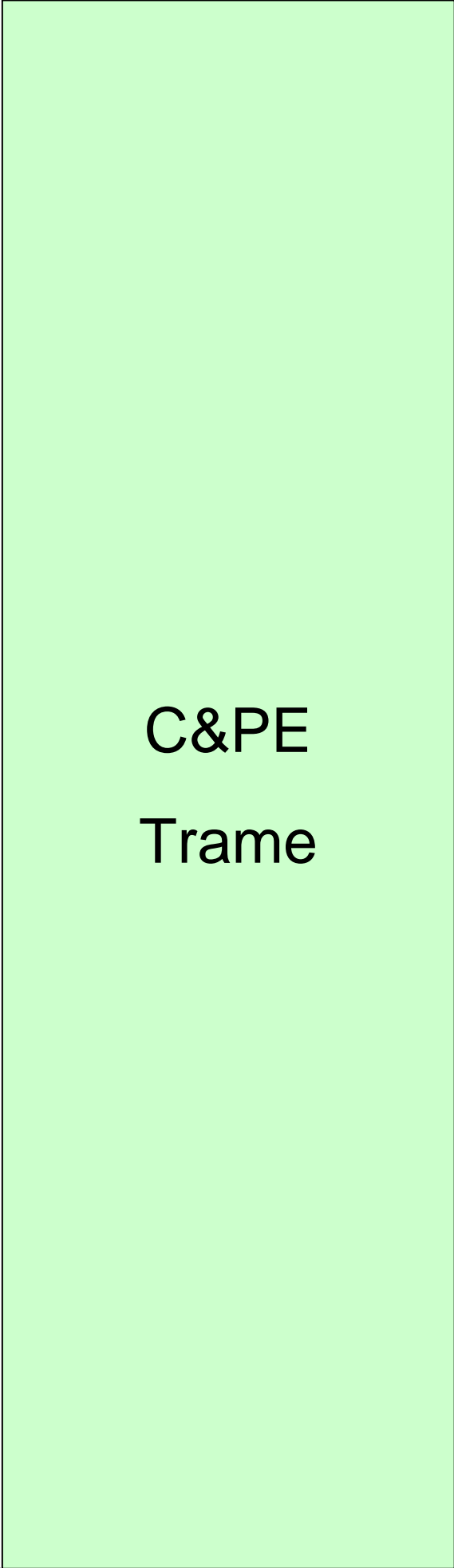
C&PE
Intro

C&PE
Intro

Caviar et petits espions – Fresque D

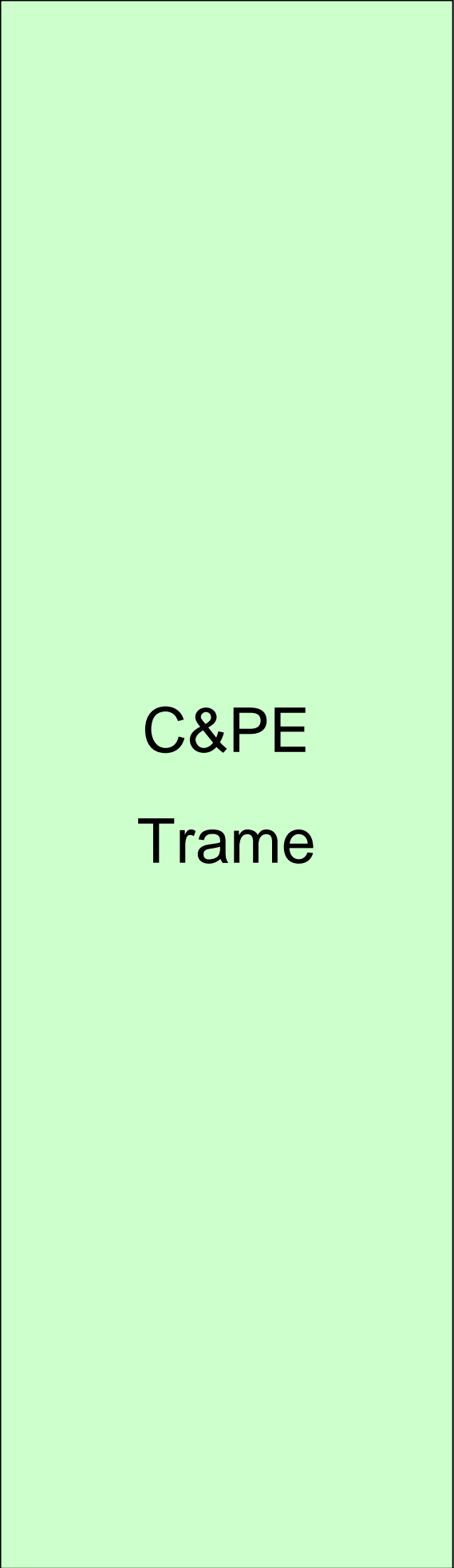
C&PE
Intro

C&PE
Intro



C&PE

Trame



C&PE

Trame

C&PE
Evénements
Enquête

C&PE
Evénements
Enquête

C&PE
Evénements
Sabotage

C&PE
Evénements
Sabotage

**C&PE
Personnages**

**C&PE
Personnages**

**C&PE
Personnages**

**C&PE
Personnages**

**C&PE
Personnages**

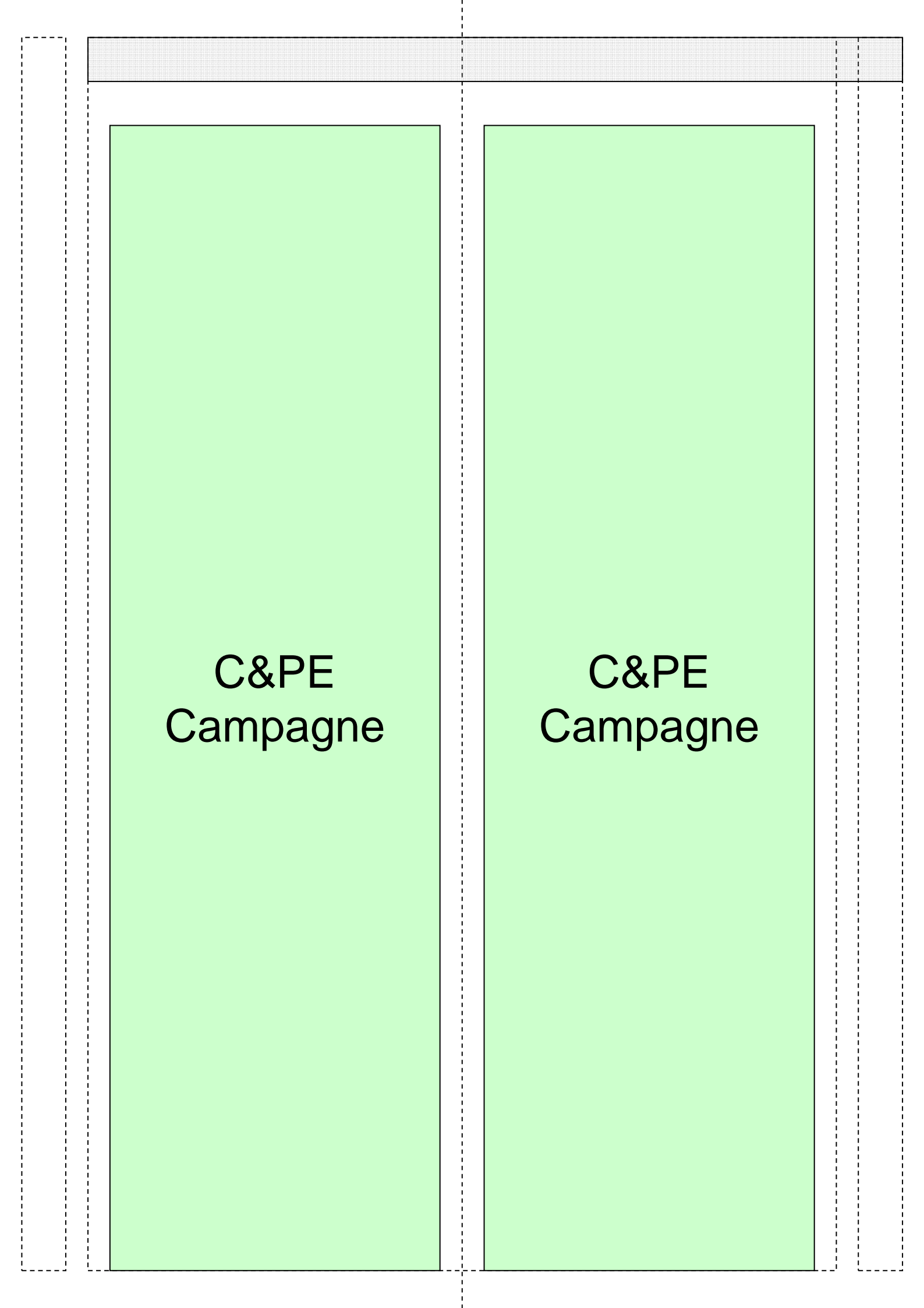
**C&PE
Personnages**



C&PE
Fins



C&PE
Fins



The diagram shows two identical vertical rectangular boxes side-by-side. Each box is filled with a light green color and has a black border. The text 'C&PE' is centered in the upper half of each box, and 'Campagne' is centered in the lower half. The boxes are separated by a vertical dashed line. The entire arrangement is enclosed within a larger dashed-line border. At the top of the page, there is a horizontal grey shaded bar.

C&PE
Campagne

C&PE
Campagne

Rencontre sur un astéroïde – Fresque G

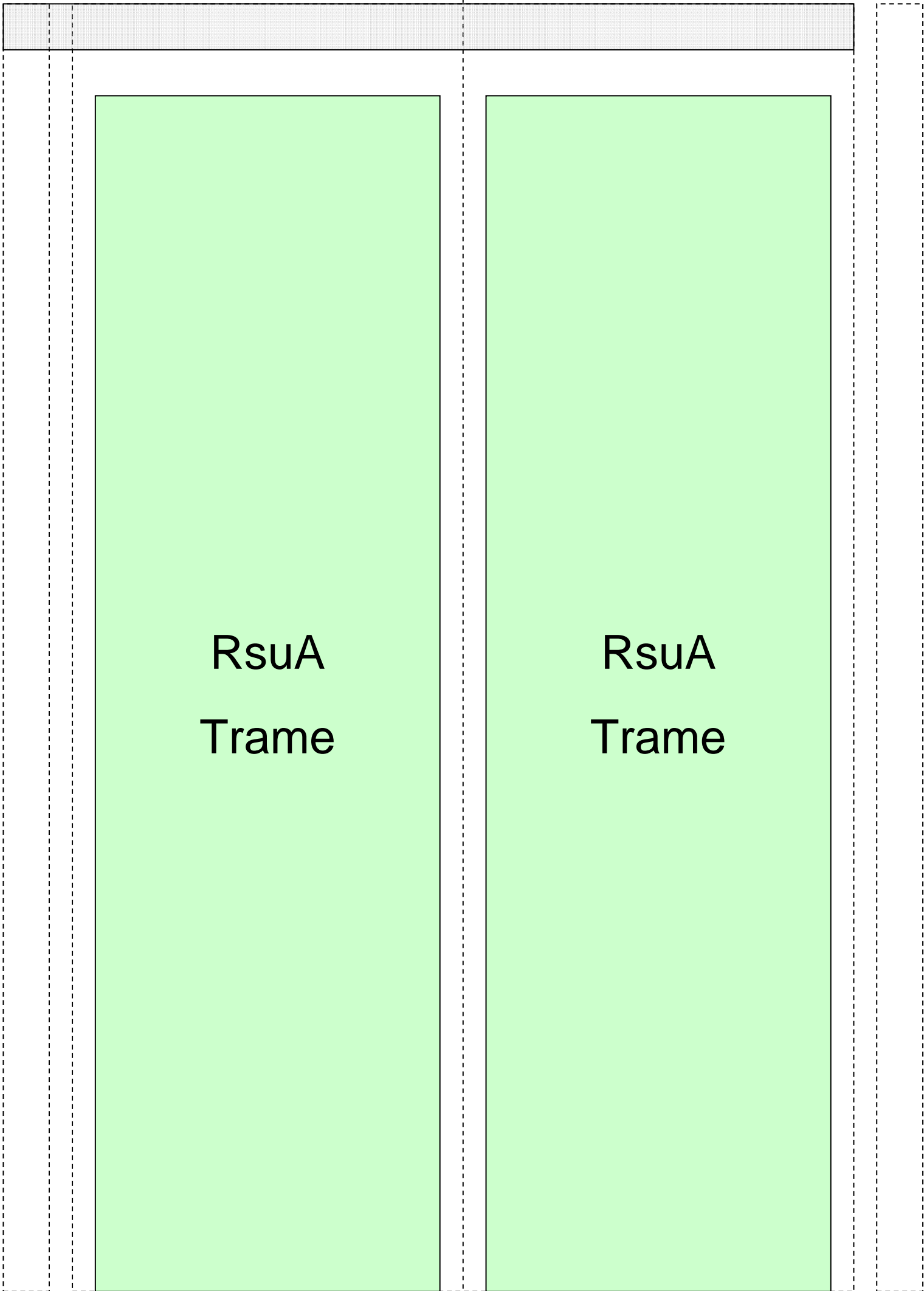
RsuA
Intro

RsuA
Intro

Rencontre sur un astéroïde – Fresque D

RsuA
Intro

RsuA
Intro



RsuA
Trame

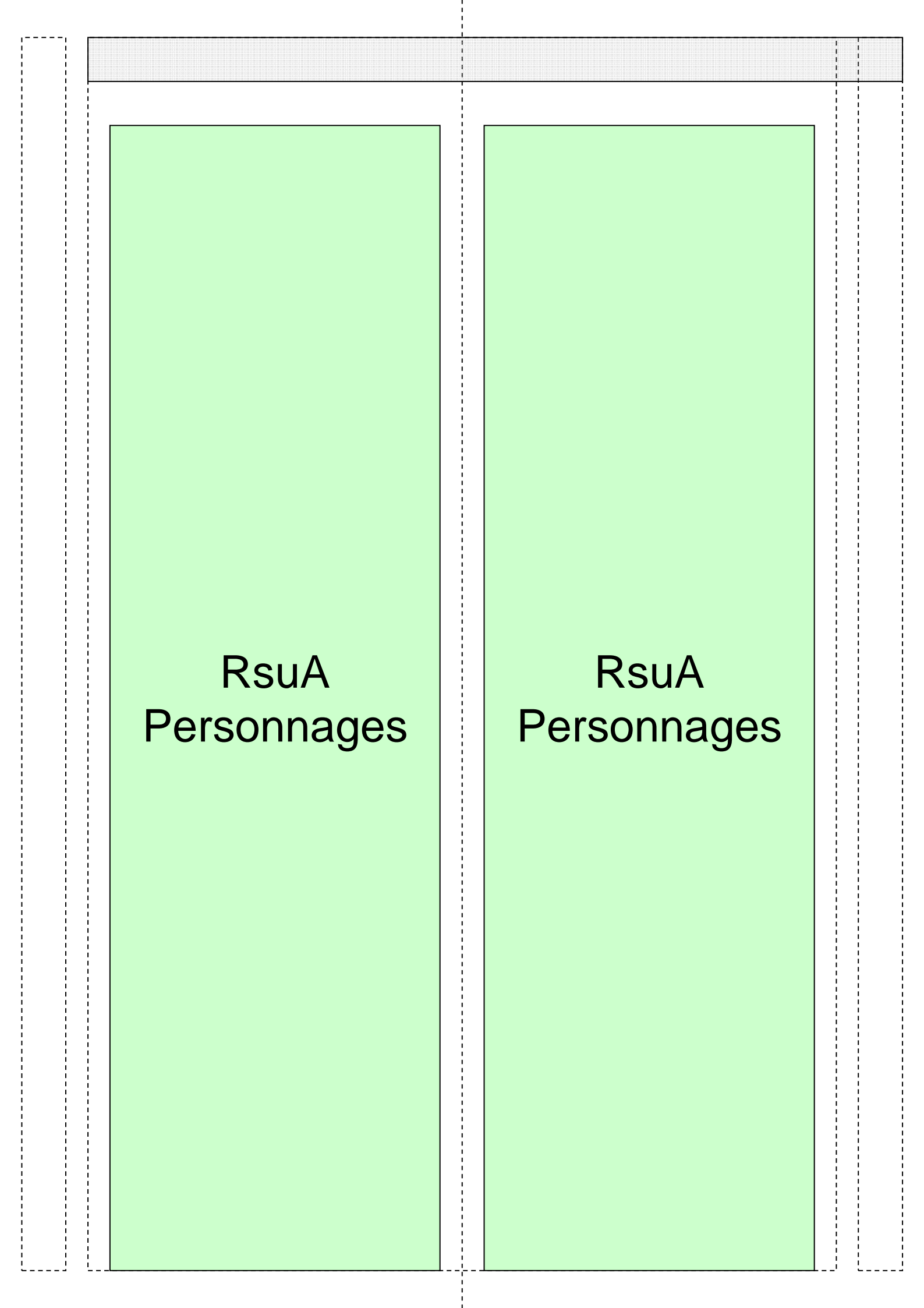
RsuA
Trame

RsuA
Evénements
Enquête

RsuA
Evénements
Enquête

RsuA
Evénements
Ha'Tinkar

RsuA
Evénements
Ha'Tinkar



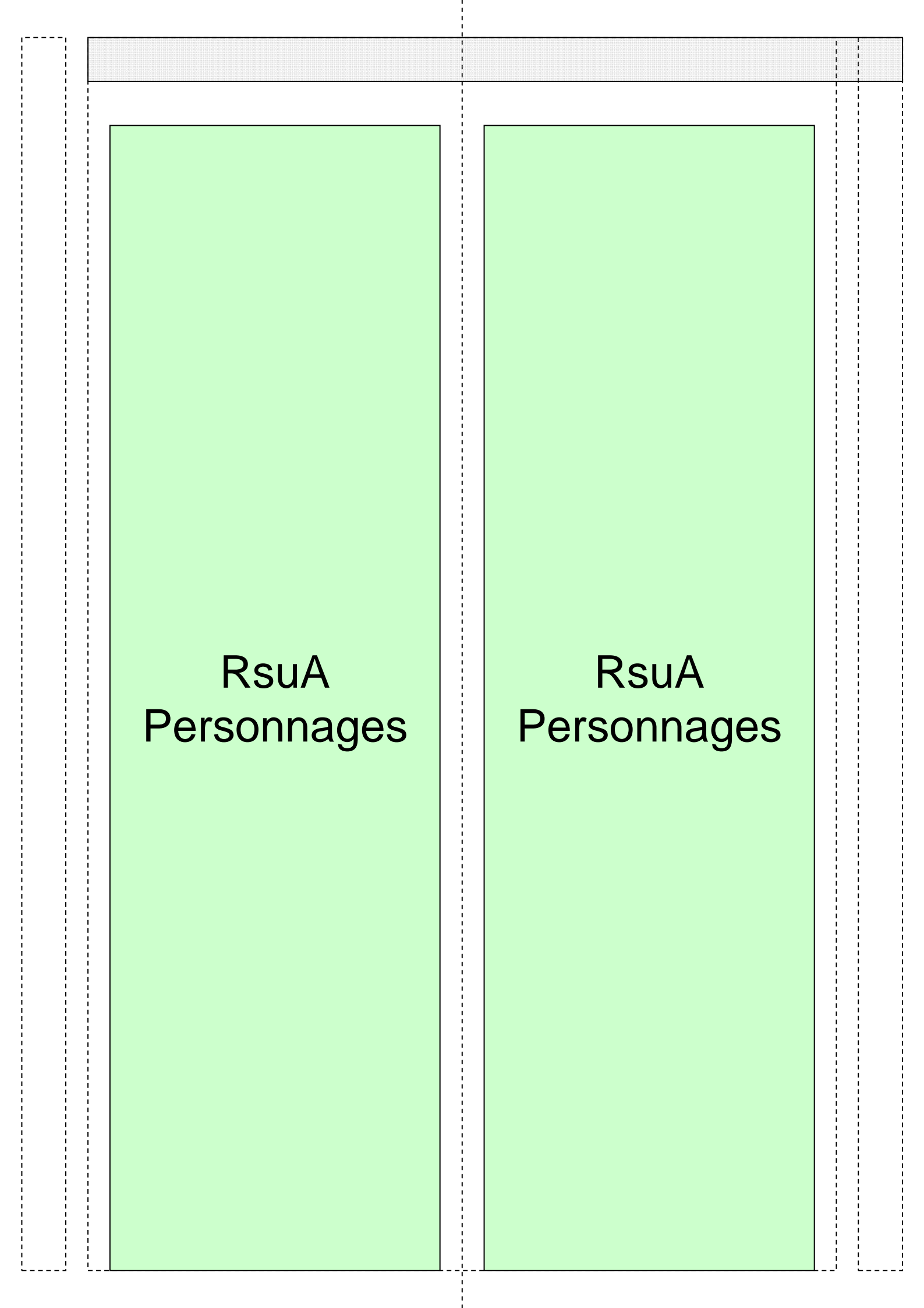
The diagram shows two identical vertical rectangular blocks, each filled with a light green color. Each block contains the text "RsuA" on the top line and "Personnages" on the bottom line, centered horizontally. The blocks are separated by a vertical dashed line. The entire diagram is enclosed within a larger dashed-line border, and a grey horizontal bar is positioned at the top.

RsuA
Personnages

RsuA
Personnages

RsuA
Personnages

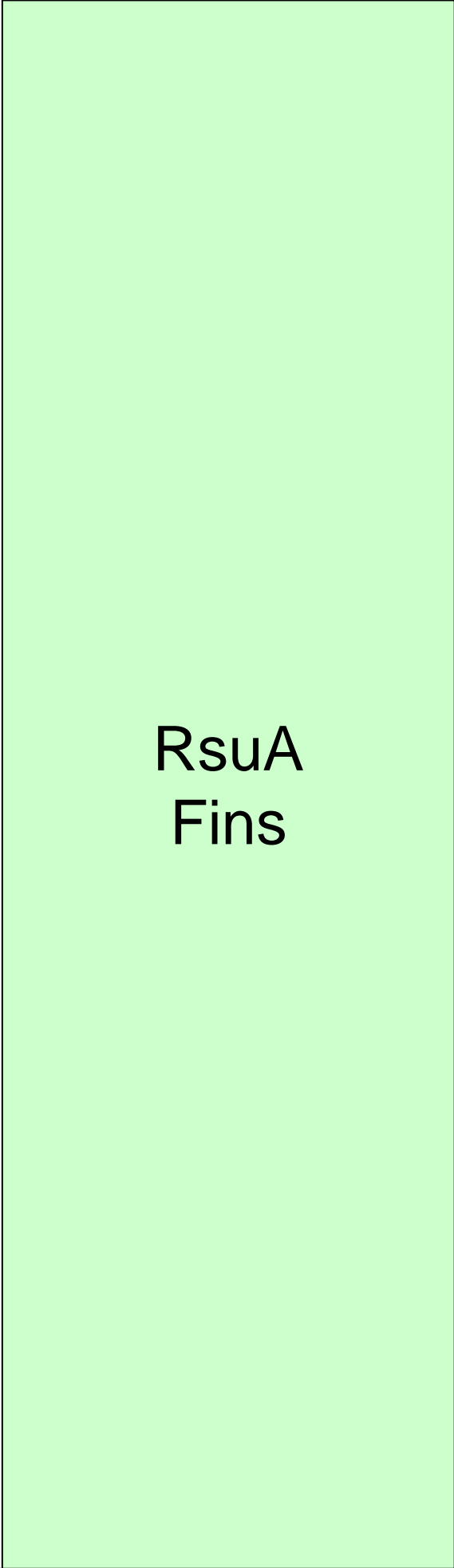
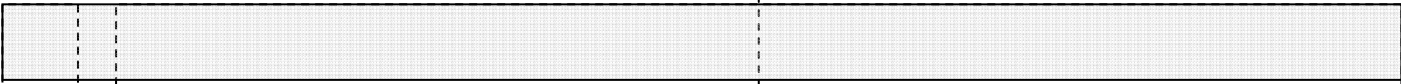
RsuA
Personnages



The diagram shows two identical vertical green rectangles side-by-side. Each rectangle contains the text 'RsuA' and 'Personnages' centered. The rectangles are separated by a vertical dashed line. The entire diagram is enclosed in a dashed border, with a grey shaded header bar at the top.

RsuA
Personnages

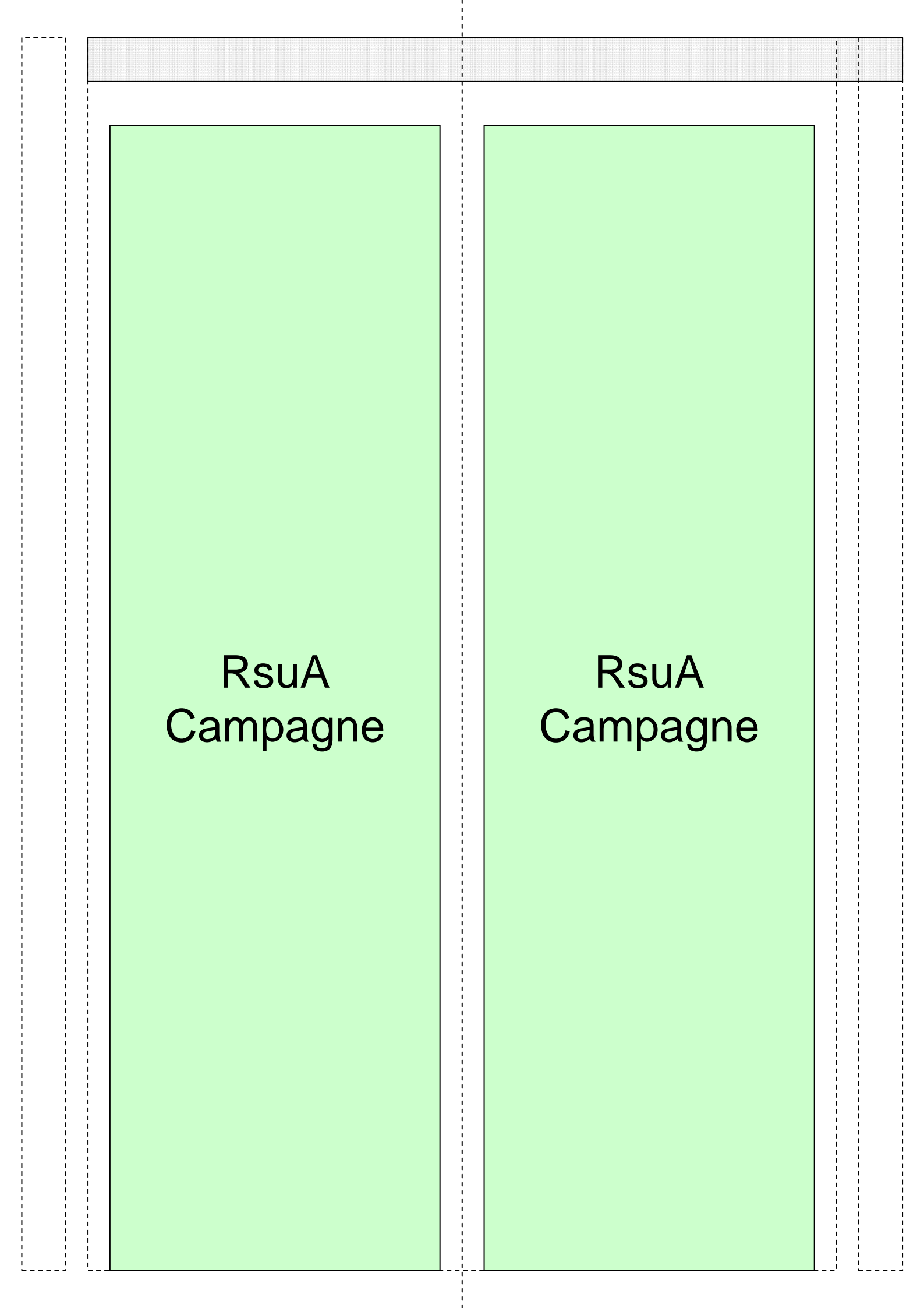
RsuA
Personnages



RsuA
Fins



RsuA
Fins



The diagram shows two identical vertical green rectangles side-by-side. Each rectangle contains the text 'RsuA' and 'Campagne' stacked vertically. The rectangles are separated by a vertical dashed line. The entire diagram is enclosed in a dashed border, with a grey shaded header bar at the top.

RsuA
Campagne

RsuA
Campagne

Panique sur Ziffel IV – Fresque G

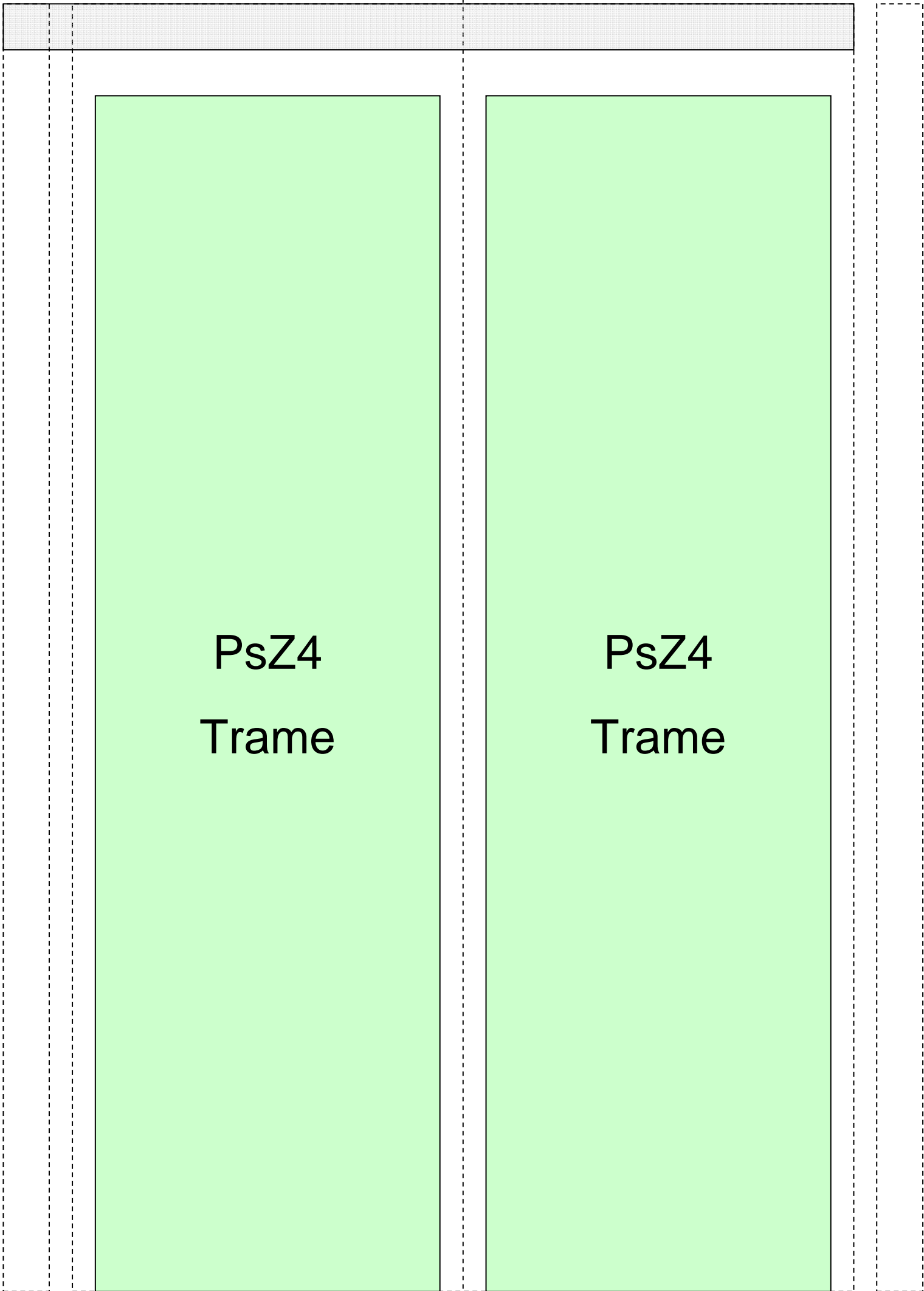
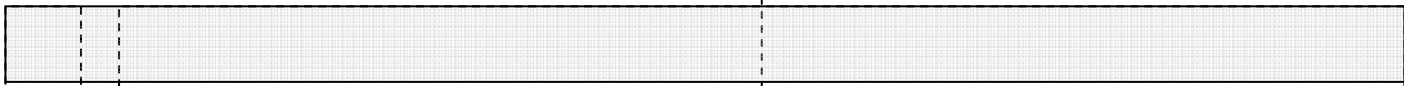
PsZ4
Intro

PsZ4
Intro

Panique sur Ziffel IV – Fresque D

PsZ4
Intro

PsZ4
Intro



PsZ4
Trame

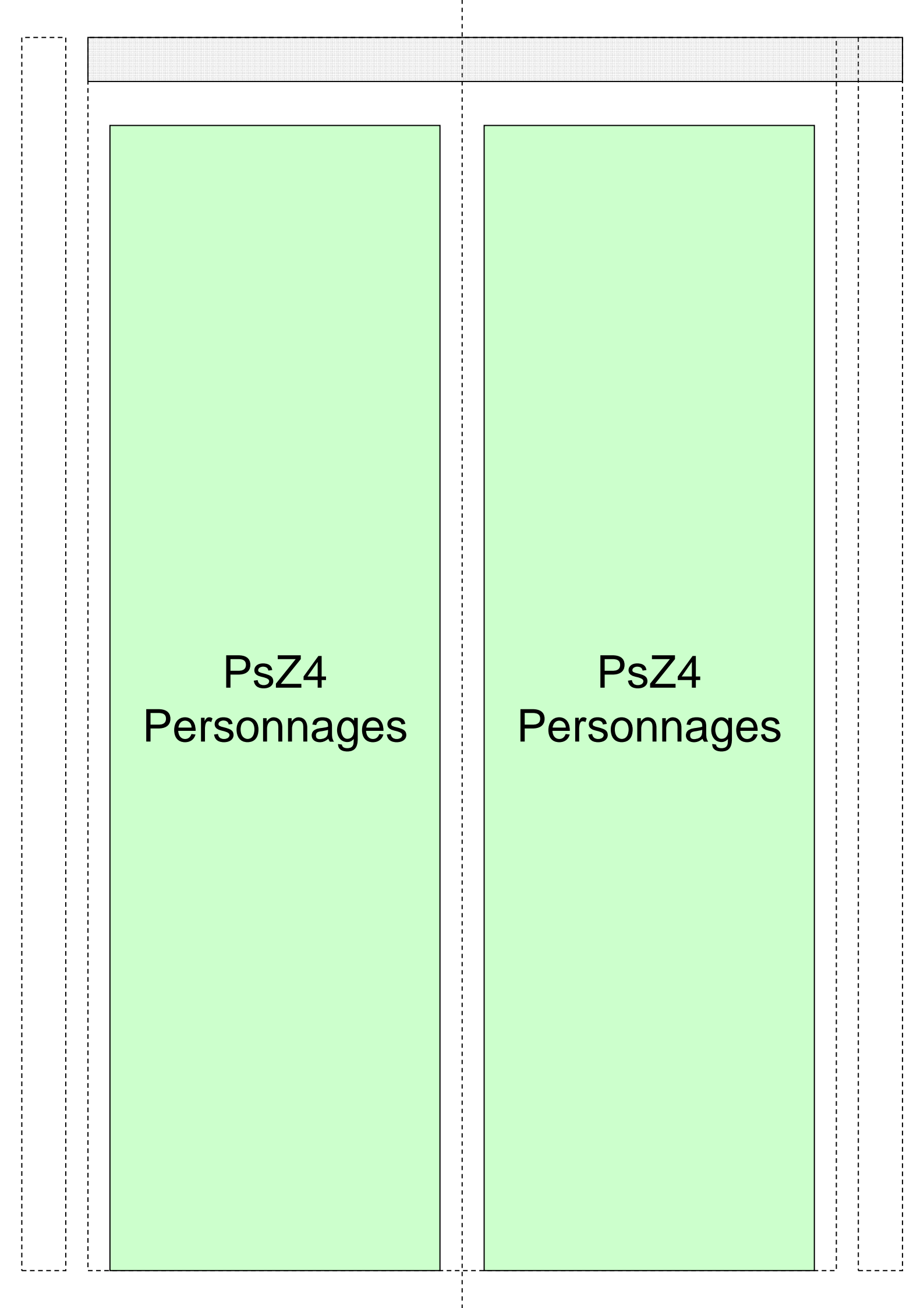
PsZ4
Trame

PsZ4
Evénements
Enquête

PsZ4
Evénements
Enquête

PsZ4
Evénements
Révolution

PsZ4
Evénements
Révolution



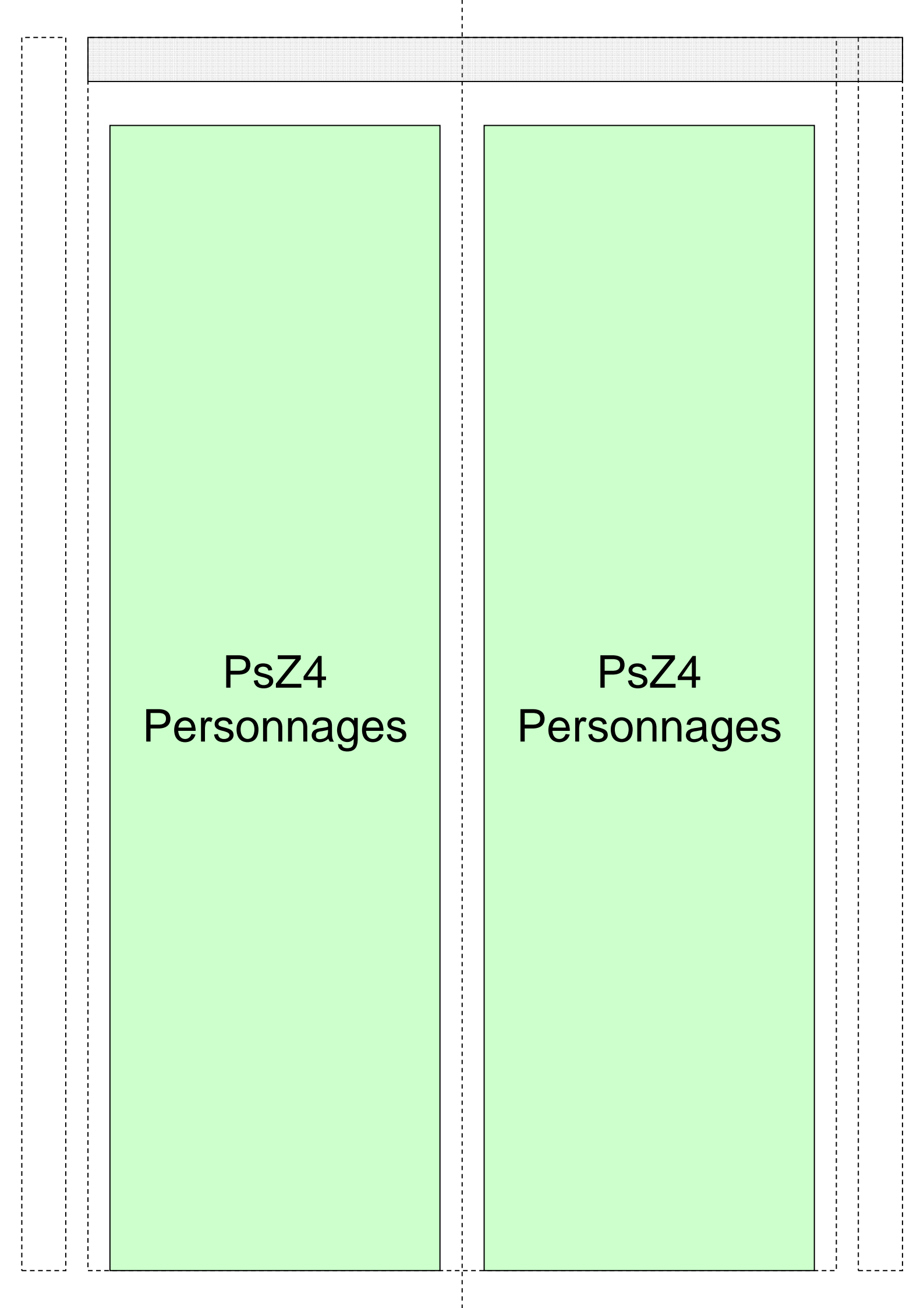
The diagram shows two identical vertical green rectangles side-by-side. Each rectangle contains the text 'PsZ4' on the top line and 'Personnages' on the bottom line. The rectangles are separated by a vertical dashed line. The entire diagram is enclosed in a dashed border, with a grey shaded header bar at the top.

PsZ4
Personnages

PsZ4
Personnages

PsZ4
Personnages

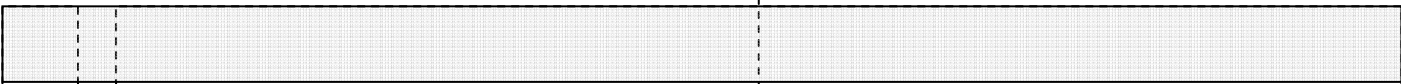
PsZ4
Personnages



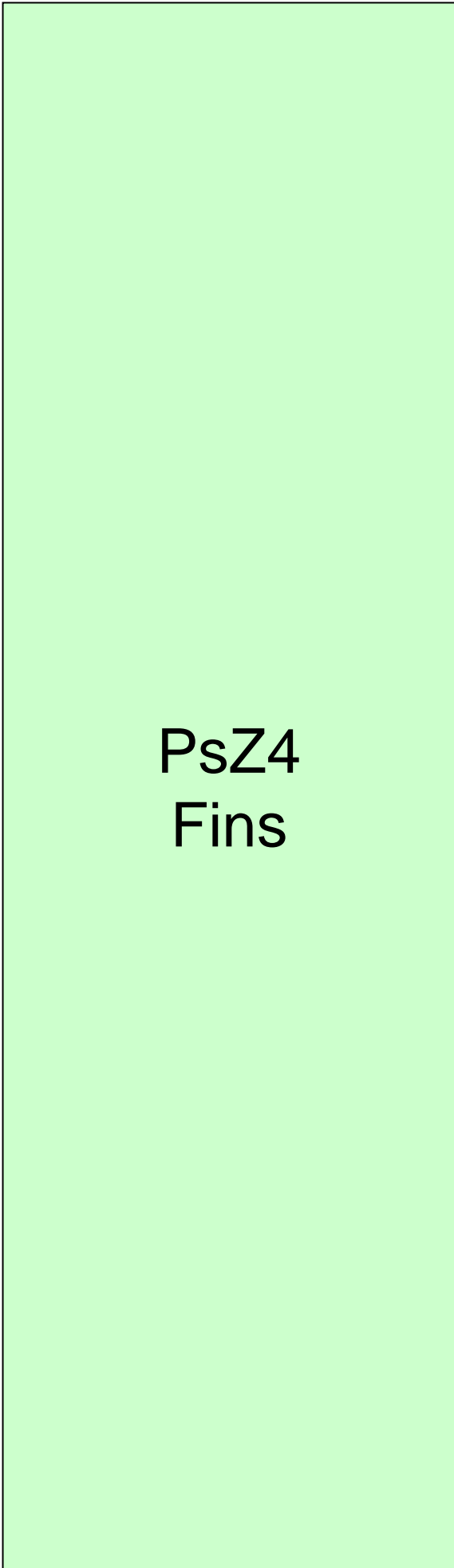
The diagram shows two identical vertical green rectangles side-by-side. Each rectangle contains the text 'PsZ4' on the top line and 'Personnages' on the bottom line. The rectangles are separated by a vertical dashed line. The entire pair is enclosed within a larger dashed-line border. At the top, there is a horizontal grey shaded bar.

PsZ4
Personnages

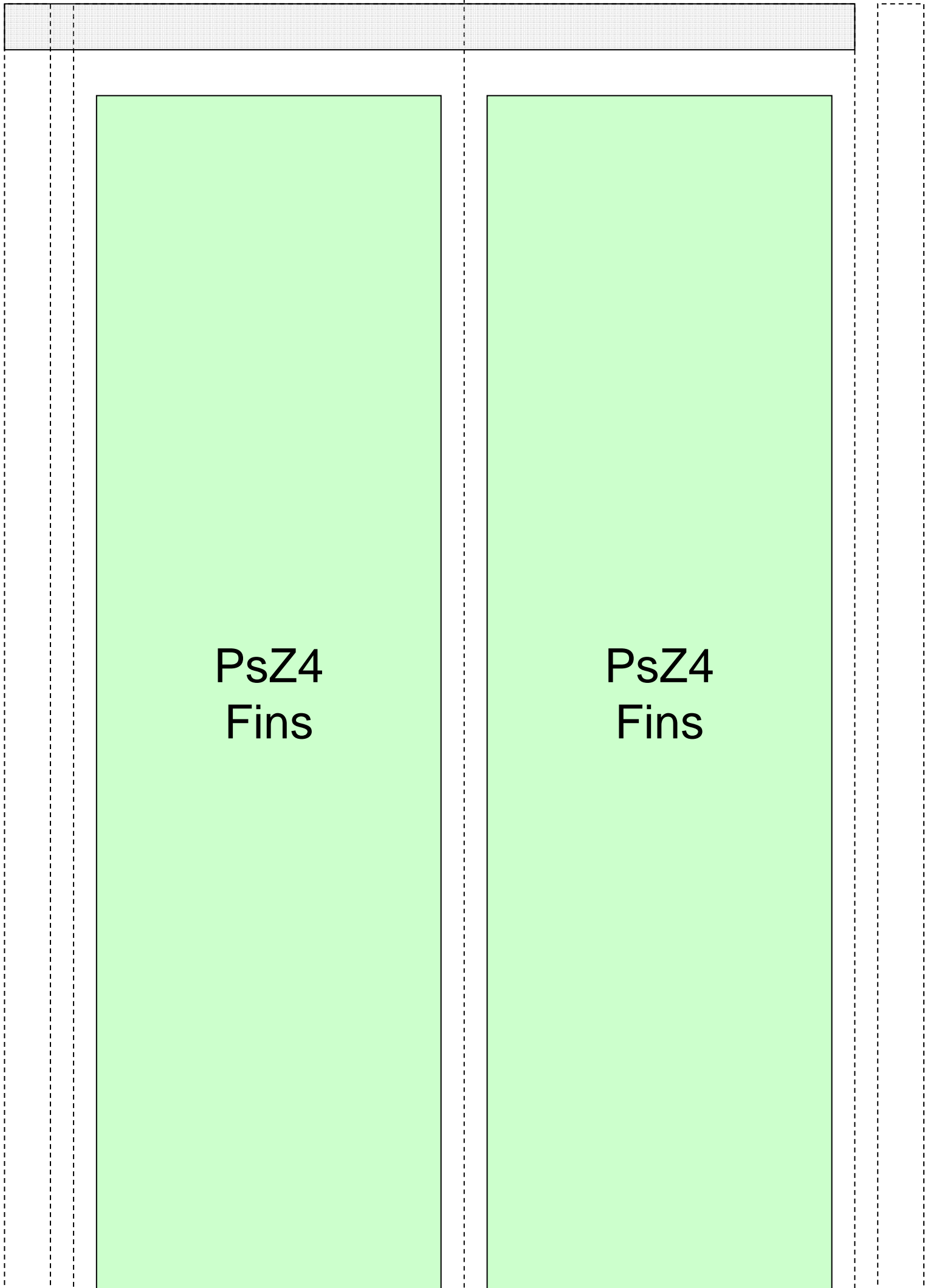
PsZ4
Personnages

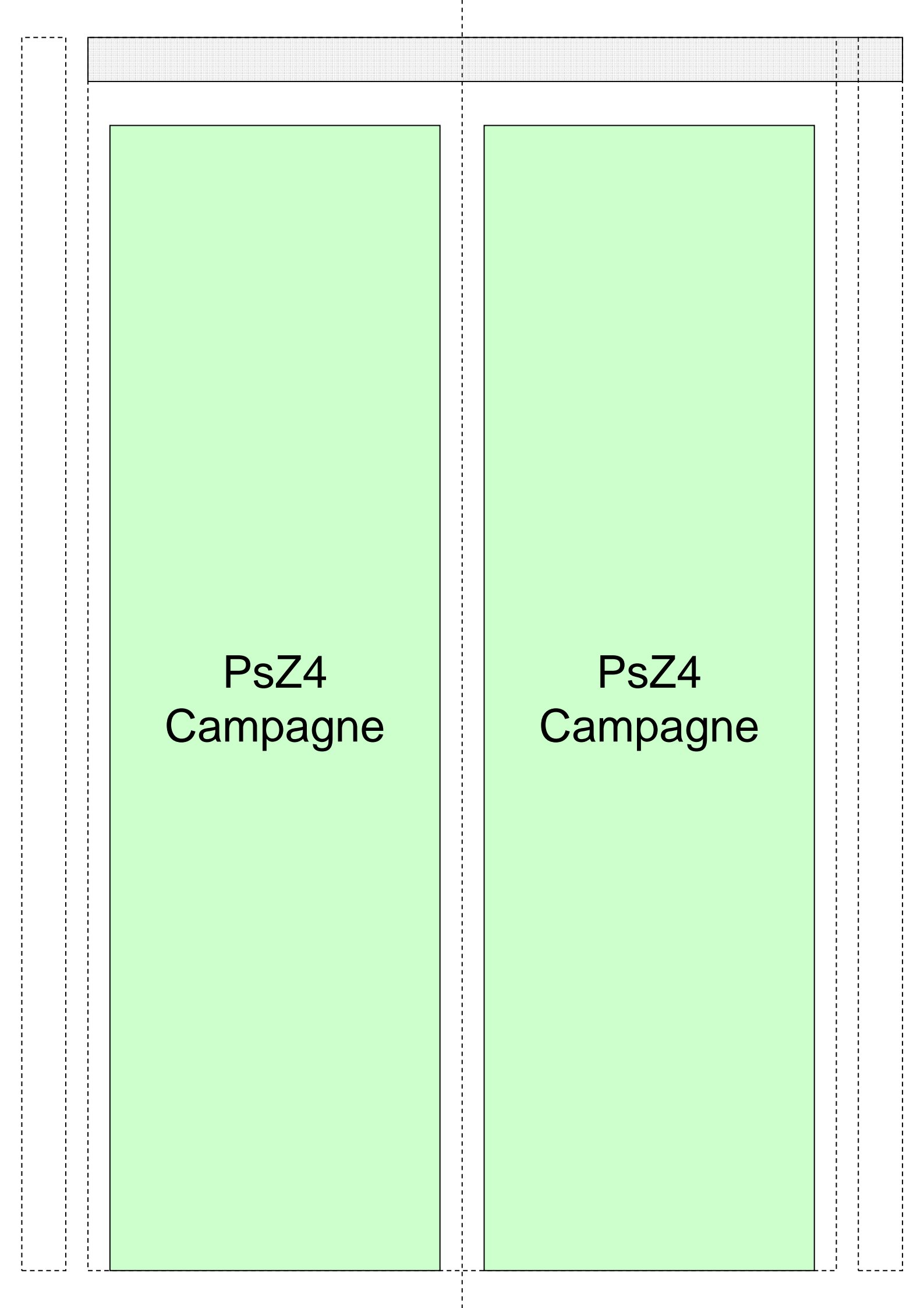


PsZ4
Fins



PsZ4
Fins





The diagram shows two identical vertical panels side-by-side. Each panel is light green with a black border and contains the text 'PsZ4' and 'Campagne' centered. The panels are separated by a vertical dashed line. A horizontal grey bar is at the top, and a dashed line is on the left side.

PsZ4
Campagne

PsZ4
Campagne

Cargo sans histoires – Fresque G

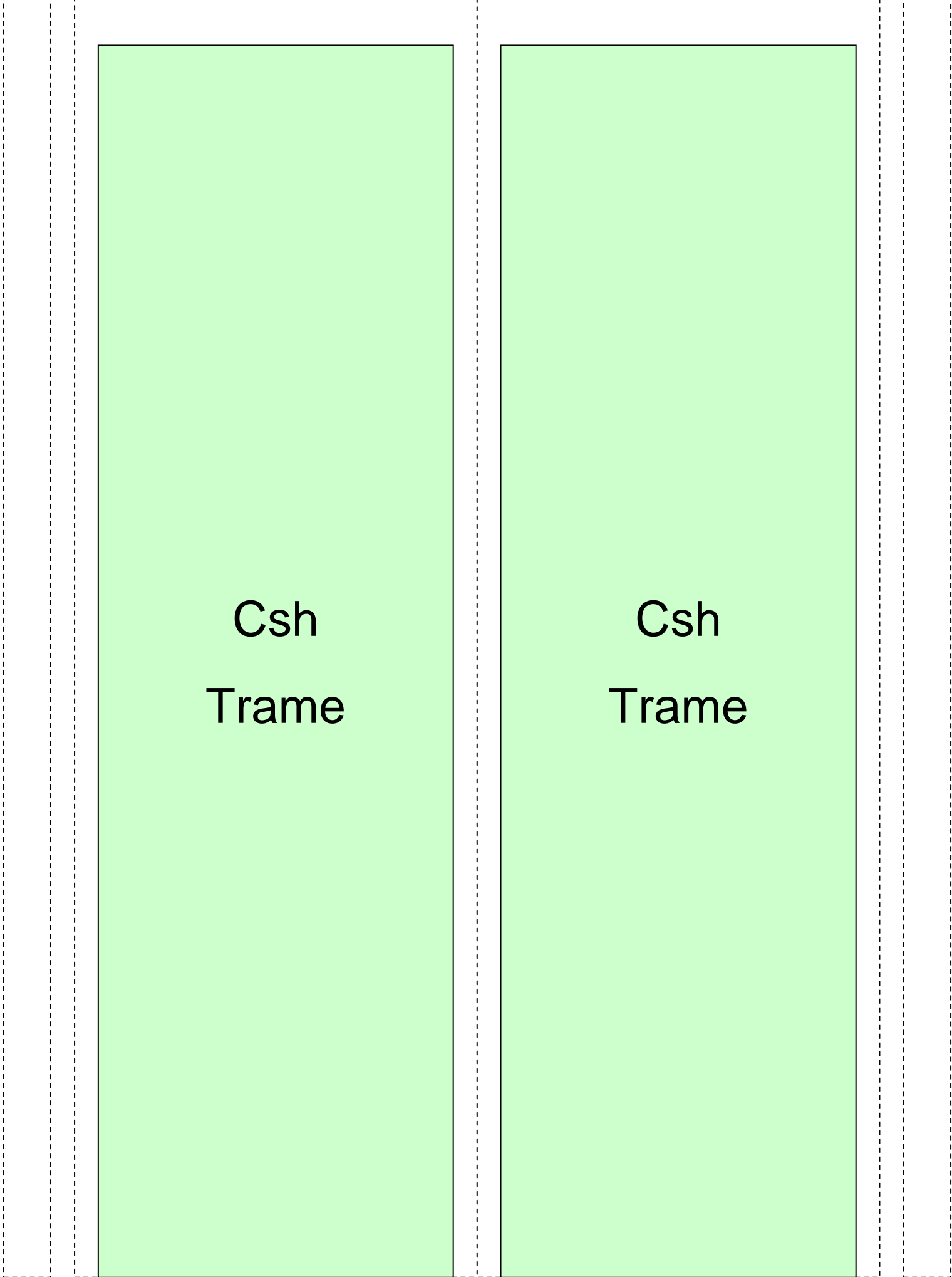
Csh
Intro

Csh
Intro

Cargo sans histoires – Fresque D

Csh
Intro

Csh
Intro



Csh
Trame

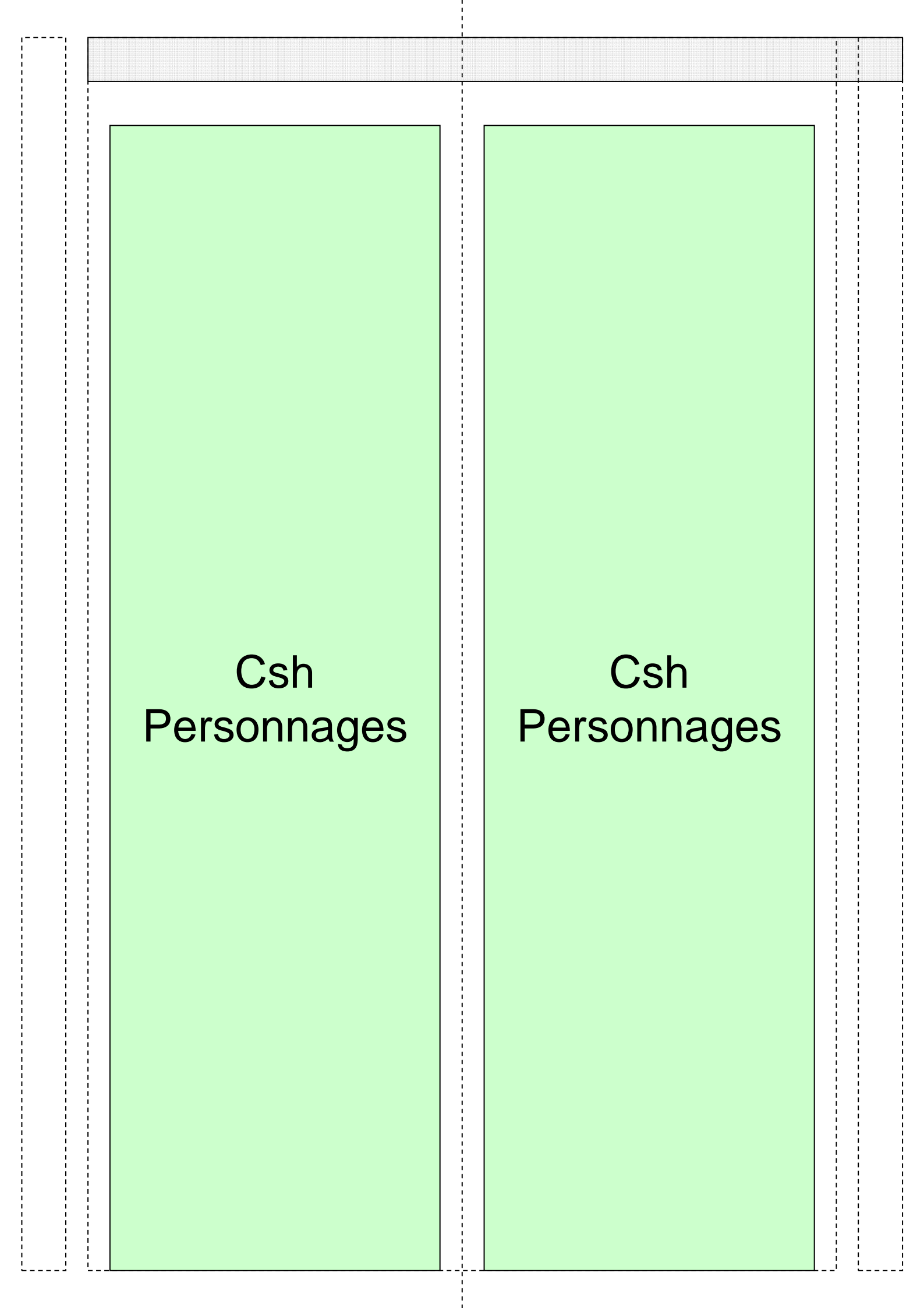
Csh
Trame

Csh
Evénements
Enquête

Csh
Evénements
Enquête

Csh
Evénements
Révolution

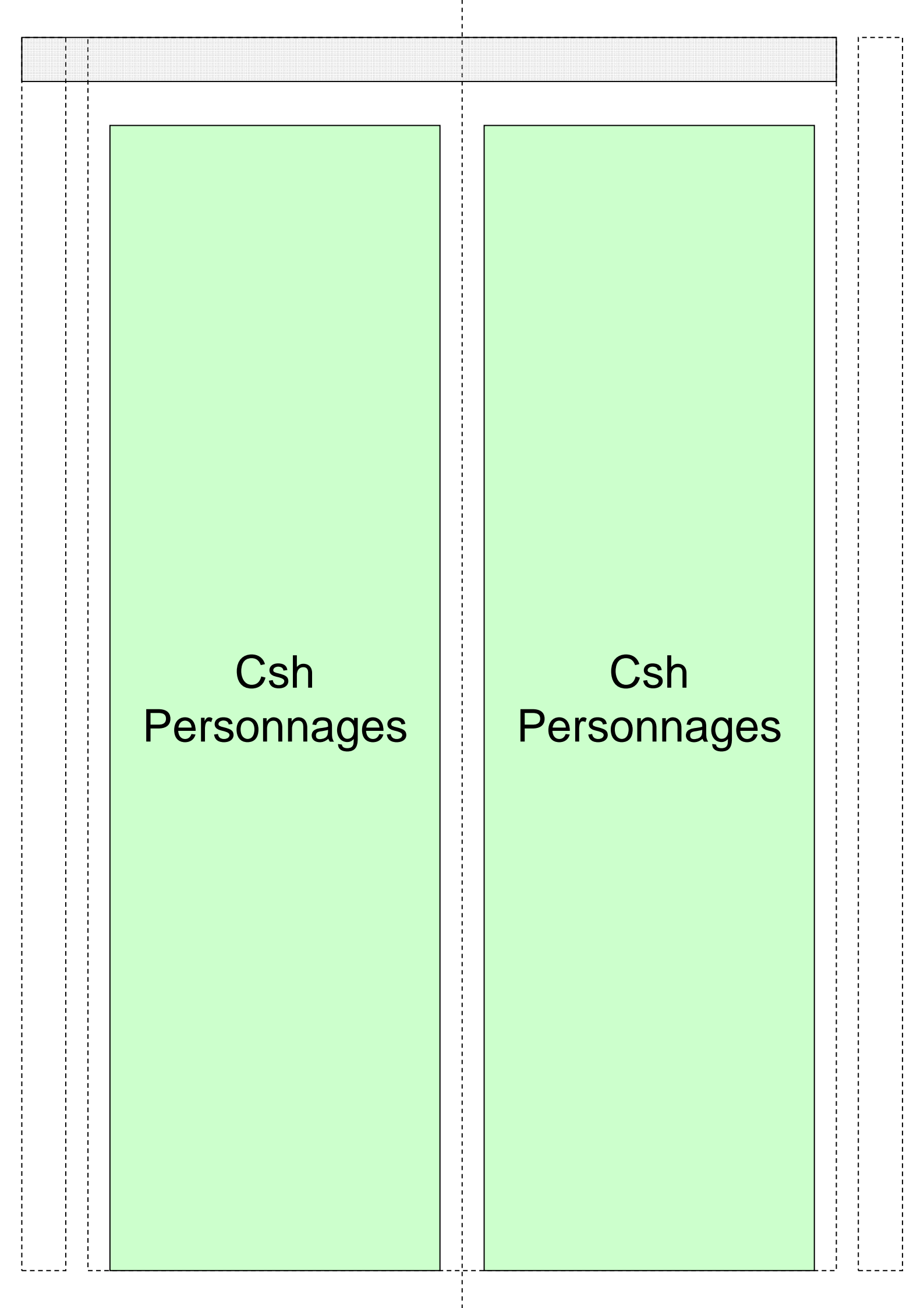
Csh
Evénements
Révolution



The diagram shows two identical vertical rectangular blocks, each filled with a light green color and outlined in black. These blocks are positioned side-by-side. A vertical dashed line runs down the center, separating the two blocks. A horizontal grey bar with a fine grid pattern is located at the top of the diagram. The entire scene is enclosed within a dashed black border.

Csh
Personnages

Csh
Personnages



The diagram shows two identical vertical green rectangles side-by-side. Each rectangle contains the text 'Csh' on the top line and 'Personnages' on the bottom line. The rectangles are separated by a vertical dashed line. The entire diagram is enclosed in a dashed border, with a grey shaded horizontal bar at the top.

Csh
Personnages

Csh
Personnages

The diagram shows two identical vertical rectangular components side-by-side. Each component has a light green fill and a black border. The text 'Csh' is centered above 'Personnages' in each component. The components are separated by a vertical dashed line. The entire assembly is enclosed in a dashed rectangular frame, with a grey horizontal bar at the top.

Csh
Personnages

Csh
Personnages



Csh
Fins



Csh
Fins

The diagram shows two identical vertical rectangular boxes side-by-side. Each box has a light green fill and a solid black border. The text 'Csh' is centered in the upper half of each box, and 'Campagne' is centered in the lower half. A vertical dashed line runs down the center, separating the two boxes. A horizontal grey bar is at the top, and a dashed line is on the left side.

Csh
Campagne

Csh
Campagne

Règles de Jeu

- 1 Créer son personnage
- 2 Jouer une partie isolée
- 3 Gérer les combats
- 4 Véhicules et pilotage
- 5 Jouer une campagne



The diagram shows two identical vertical rectangular boxes side-by-side. Each box has a light green fill and a solid black border. The text 'Règles Présentation' is centered within each box. The boxes are separated by a vertical dashed line. The entire pair is enclosed within a larger dashed-line boundary. At the top, there is a horizontal grey bar with a fine grid pattern, also bounded by a solid black line.

Règles
Présentation

Règles
Présentation

Règles de Jeu
Créer son personnage

Règles de Jeu
Méthode

Règles de Jeu
Méthode

Règles de Jeu
Imaginez-vous

Règles de Jeu
Imaginez-vous

Règles de Jeu
Feuille

Règles de Jeu
Feuille

Règles de Jeu
Feuille
Explications

Règles de Jeu
Feuille
Explications

Règles de Jeu
Caractéristiques

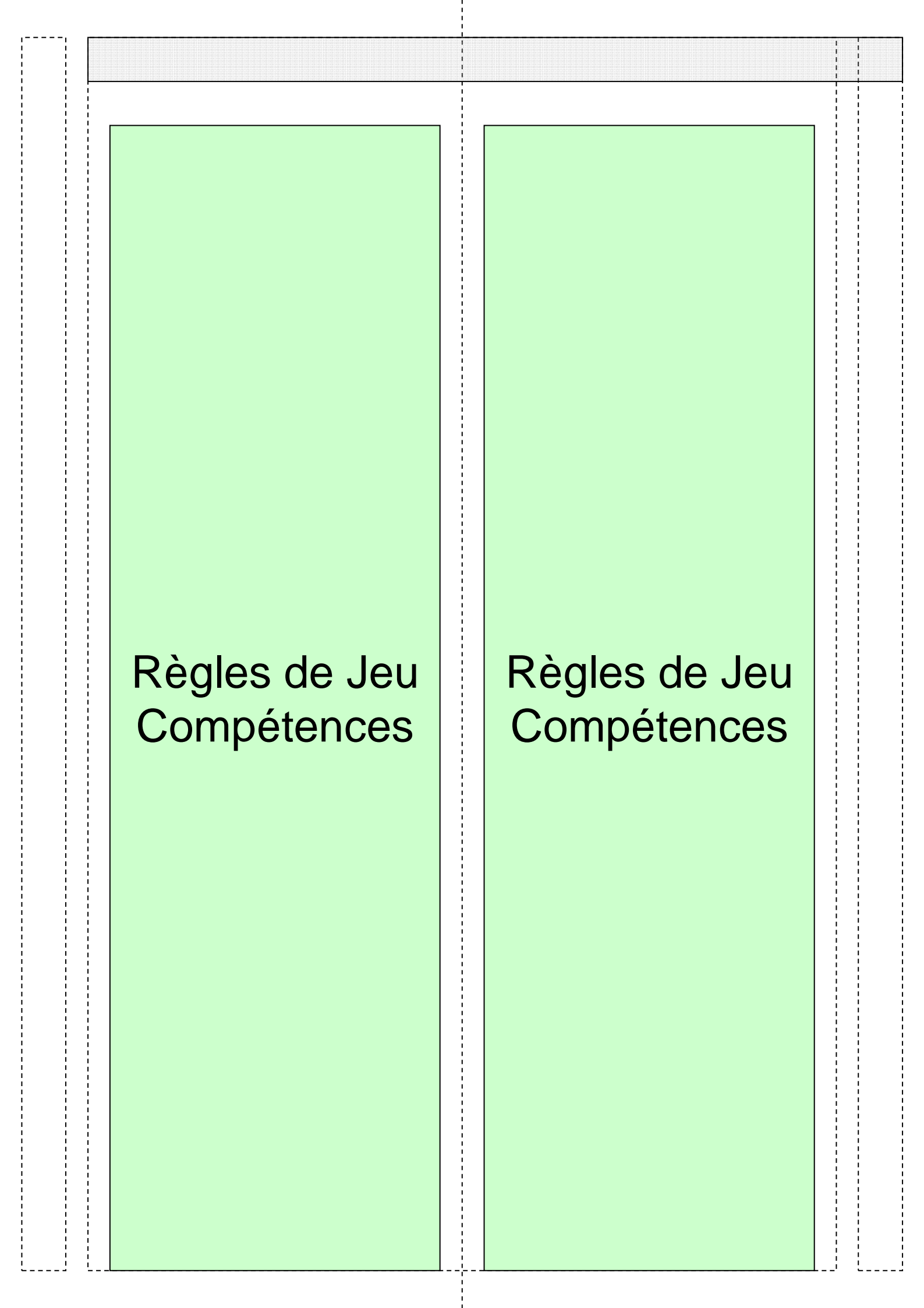
Règles de Jeu
Caractéristiques

Règles de Jeu
Valeurs dérivées

Règles de Jeu
Valeurs dérivées

Règles de Jeu
Compétences

Règles de Jeu
Compétences



Règles de Jeu
Compétences

Règles de Jeu
Compétences

Règles de Jeu
Listes Comp.
Interaction

Règles de Jeu
Listes Comp.
Perception

Règles de Jeu
Listes Comp.
Dextérité

Règles de Jeu
Listes Comp.
Physique

Règles de Jeu
Niveau

Règles de Jeu
Niveau

Règles de Jeu
Profession

Règles de Jeu
Profession

Règles de Jeu
Equipement

Règles de Jeu
Equipement

Règles de Jeu
Professions
de départ

Règles de Jeu
Professions
de départ

Règles de Jeu
Professions
de départ

Règles de Jeu
Professions
de départ

Règles de Jeu
Donner vie

Règles de Jeu
Donner vie

Règles de Jeu
Jouer une partie

Règles de Jeu
MJ et Joueurs

Règles de Jeu
Rôle des règles

Règles de Jeu
Gestion
du temps

Règles de Jeu
Principe de
résolution

Règles de Jeu
Jet de
résolution

Règles de Jeu
Jet de
résolution

Règles de Jeu
Jet de
Compétence

Règles de Jeu
Jet de
Caractéristique

Règles de Jeu
Jet Opposé

Règles de Jeu
Jet Combiné

Règles de Jeu
Jets et Roleplay

Règles de Jeu
Jets et Roleplay

Règles de Jeu
Jouer les combats

Règles de Jeu
Quand ?

Règles de Jeu
Le temps
en combat

Règles de Jeu
Le Tour
de Combat

Règles de Jeu
Le Tour
de Combat

Règles de Jeu
Attaque, Défense
et Dégâts

Règles de Jeu
Attaque, Défense
et Dégâts

Règles de Jeu
Autres types
de dommages

Règles de Jeu
Autres types
de dommages

Règles de Jeu

Gérer les véhicules

Règles de Jeu
Quand ?

Règles de Jeu
Temps et
positionnement

Règles de Jeu
Types de
véhicules

Règles de Jeu
Types de
véhicules

Règles de Jeu
Poursuite

Règles de Jeu
Poursuite

Règles de Jeu
Combats de
véhicules

Règles de Jeu
Combats de
véhicules

Règles de Jeu
Jouer une campagne

Règles de Jeu
Campagne vs
Partie

Règles de Jeu
Immersion des
Joueurs et du MJ

Règles de Jeu
Repos et
Guérison

Règles de Jeu
Repos et
Guérison

Règles de Jeu
Acquérir de
l'expérience

Règles de Jeu
Utiliser
l'expérience

Règles de Jeu
Entraînement

Règles de Jeu
Améliorer les
Caractéristiques

Auteurs

Equipe de rédaction

Illustrateurs et graphistes

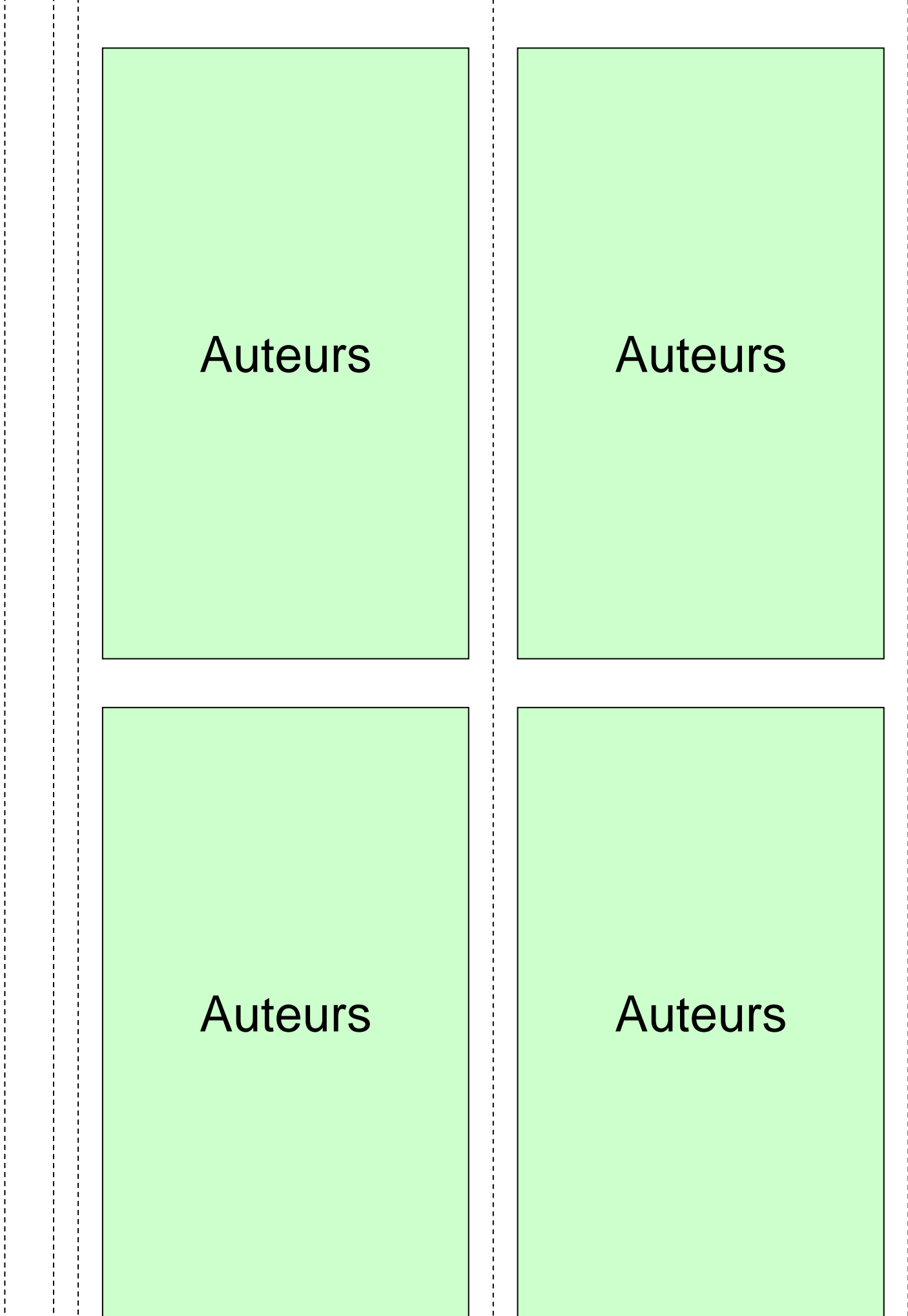
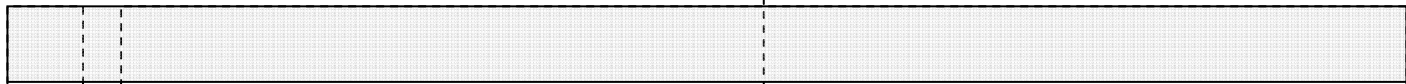
Testeurs et correcteurs

Auteurs

Auteurs

Auteurs

Auteurs



Auteurs

Auteurs

Auteurs

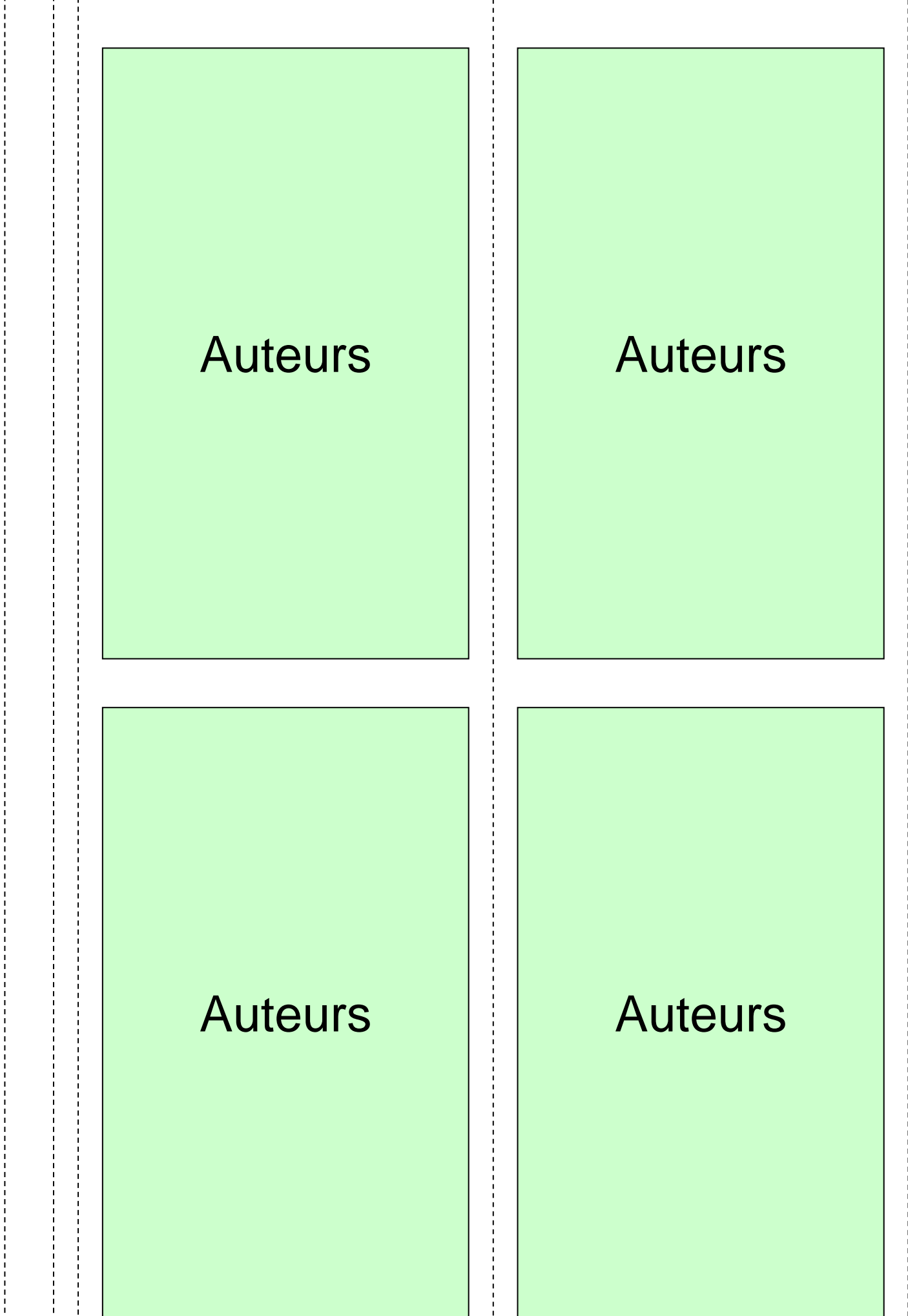
Auteurs

Auteurs

Auteurs

Auteurs

Auteurs

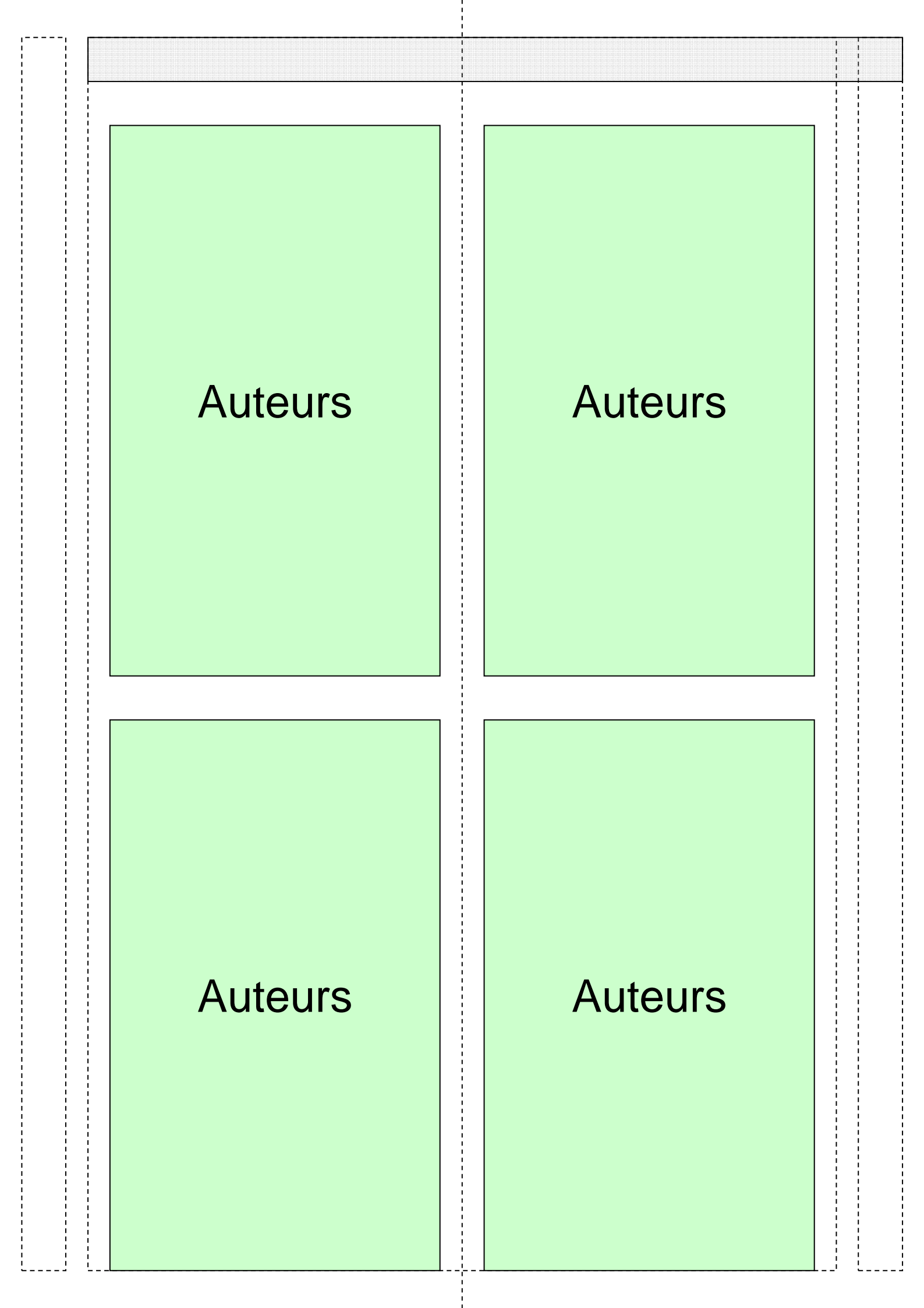


Auteurs

Auteurs

Auteurs

Auteurs

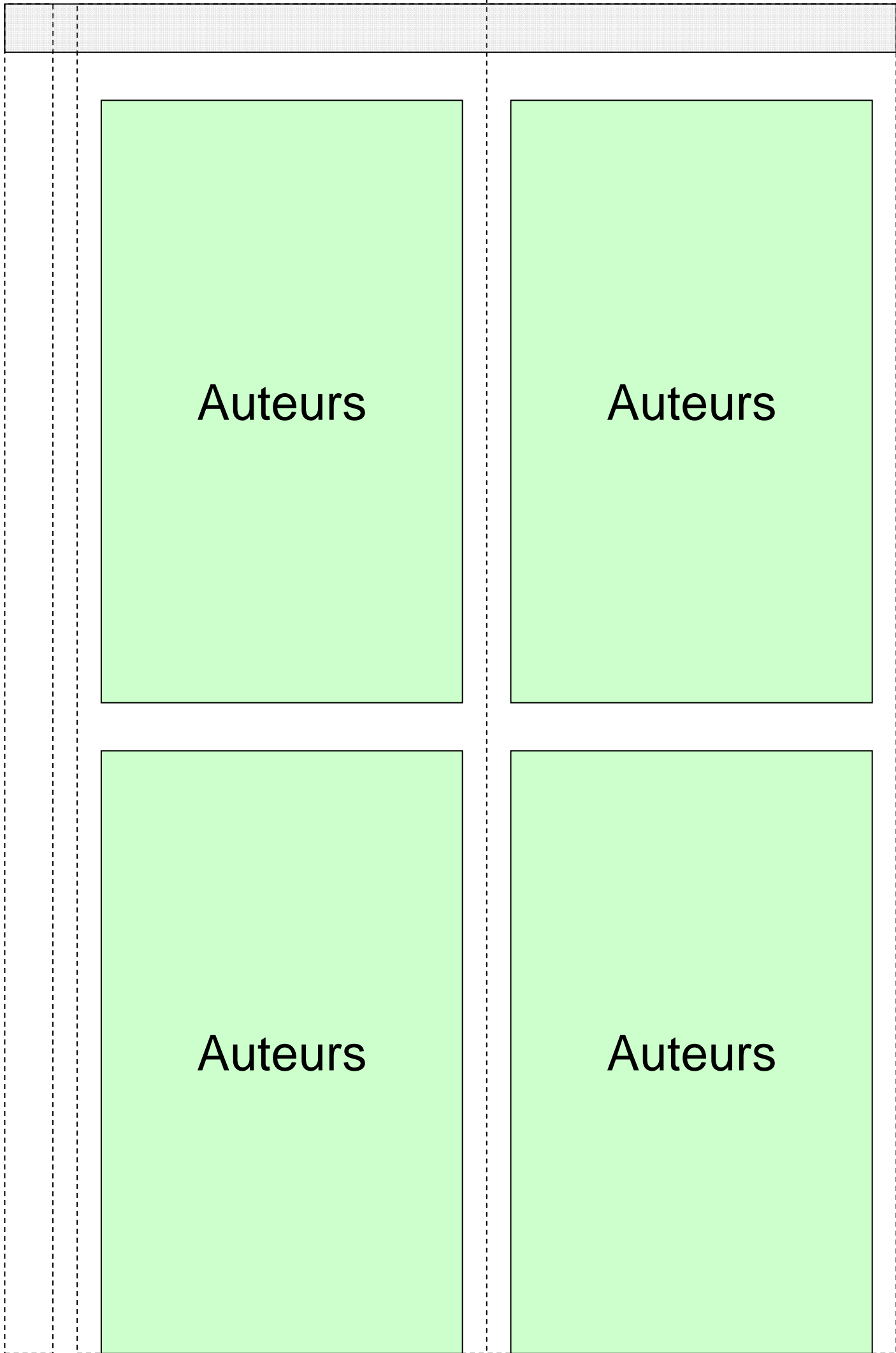
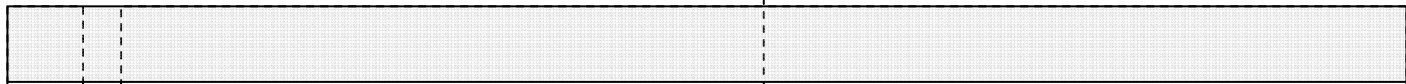


Auteurs

Auteurs

Auteurs

Auteurs



Auteurs

Auteurs

Auteurs

Auteurs

Auteurs

Auteurs

Auteurs

Auteurs