

**Association Hoshikaze 2250**  
**Assemblée Générale 2012**  
**10/03/2012**  
**Bilan Moral de l'année écoulée**

## **1 Activités de l'Association durant l'année 2011**

### **1.1 Edition**

Publication d'un Recueil de Nouvelles :

« Nouvelles d'Outre-Espace – Espèces sans frontières »

1<sup>er</sup> tirage : 50 exemplaires : épuisé

9 ex. : 1 exemplaire remis à chaque auteur

25 ex. : souscription des auteurs,

5 ex. : Service de Presse

- DOP Communication

- Club Présences d'Esprits

- Editions Rivière Blanche

- Association Fan2Fantasy

- JdR Magazine

11 ex. : ventes à 20 € l'exemplaire

2<sup>ème</sup> tirage : 24 exemplaires :

8 ex. : ventes à 20 € l'exemplaire

3 ex. : démonstration

Préparation d'un recueil de Nouvelles pour publication durant l'année 2012 :

Titre à trouver

Sommaire :

10-12 nouvelles + guide de l'univers + présentation des auteurs,

Environ 250 à 300 pages.

1<sup>er</sup> tirage prévu : 50 ex.

8 ex. : 1 exemplaire remis à chaque auteur (en supposant 8 auteurs),

20 ex. : souscription par les auteurs à prix préférentiel,

7 ex. : Services de Presse,

15 ex. : à la vente.

## **1.2 Stages**

Stage sur le Jeu de Plateau Hoshikaze 2250

Avec l'école « ISART-Digital », à Paris

10 Stagiaires :

Sépirah LEMOINE

Amélie N'GUEKORA

Matthieu GOERIG

Stéphanie DE FORTIS

Michel TOPUZOGLU

Anthony PIGEOT

Alexandre KAPUSTA

Ludovic CORNU

Walter BELLETTI

Cedric DOVGALENKO

Stage de 2 mois sur Mai, Juin et Juillet 2011

Une équipe de 5 sur Mai-Juin, une autre équipe sur Juin-Juillet

Etude du Game Design à partir des prototypes existants,

Réalisation et playtest d'un prototype sur Japan Expo /Comic'Con,

Utilisation des retours pour améliorer le Game Design,

Réalisation d'un prototype amélioré pour fin Juillet.

## **1.3 Participation à des Conventions**

17 événements prévus sur l'année, mais 2 ont été annulés ou notre participation n'a pas pu être maintenue :

2 manifestations dans le lieu de domiciliation de l'Association (Feucherolles) :

Semaine Science-Fiction avec démonstrations JdR et JdP,

Forum des Associations.

2 Conventions annulées :

Nuit des Fées Fan2Fantasy (manifestation annulée),

La Grande MaDouille (participation Hoshikaze annulée).

8 Conventions avec stand gratuit en région parisienne :

Zone Franche (Bagneux),

Festival Alchimies (Evry),

Salon du Livre de Chierry,

ELFIC (Chatenay-Malabry),

Livres en Fête à Soissons,

Ludicité (Paris),

Science vs Fiction (Puteaux).

1 Convention avec stand gratuit hors de la région parisienne :

Octogônes (Lyon),

Joutes du Téméraire (Nancy).

2 Conventions avec stand payant, mais hébergés sur un stand ami :

Trolls de Mons (Belgique),

Japan Expo / Comic'Con (Paris-Nord Villepinte).

2 séances de dédicaces avec le CE AREVA.

## **1.4 Jeux de Rôles**

Affiliation à la FFJdR pour la 3<sup>ème</sup> année consécutive

Intérêt pour notre Association :

Soutien de la FFJdR pour le développement du JdR Hoshikaze 2250,  
Assurance FédéGN pour les manifestations que nous organisons (ex. AG),  
Réductions pour les membres des Associations affiliées :  
-10% sur LudikBazar

En échange :

Cotisation de 15€.

Organisation de parties régulières :

Prévu pour développer et playtester le JdR,  
Une table assez régulière a été organisée par Soulnight,  
Annonces postées sur Opale, sans résultat.

Contact avec des Clubs

En Conventions et sur Opale,  
Jamais suivi faute de temps.

Contact avec Chaosium pour éditer le JdR sur système BaSIC :

Contrat formel reçu depuis plusieurs mois  
Droits de Chaosium : 10% du tirage  
Edition dans un délai de 2 ans à compter de la signature du contrat  
Un des objectifs de l'Association pour 2012 :  
Rédiger le JdR pour pouvoir le playtester sur 2013.

## **1.5 Jeu de Plateau**

Premier prototype

Réalisé par Boris 'Soulnight' Bouard  
Testé avec des enfants  
Détruit accidentellement

Contact pris avec l'Espace Jeunes de Feucherolles

Playtest par deux fois,  
A permis de tester le 1<sup>er</sup> et le 3<sup>ème</sup> prototypes.

Stage avec ISART-Digital (voir §1.2)

Réalisation d'un prototype graphiquement élaboré,  
Présentation du prototype à Japan Expo,  
Travail sur le gameplay d'après les retours de Japan Expo.

## **1.6 Jeu Vidéo « Stars of Call »**

Définition d'un format XML de systèmes stellaire

Documentation de chaque entité

Création du XSD

Quelques XML de test :

Validation testée

Quelques cas seulement

Transcription automatique en modèles de classes testée : Python, C#, VB

Contact avec ITIN :

Possibilité de développement sur une année avec 4 élèves,

Présenté aux élèves en Octobre 2010,

Groupe de 3 élèves actuellement sur le stage.

## **1.7 Communication**

Site internet

De 20 à 25 visites quotidiennes sur le Portail et pareil sur le Blog : bonne visibilité

Fréquentation confidentielle du Forum et du Wiki : seuls les membres viennent

Presse :

Contact avec JdR-Magazine

Pour 'instant n'a pas abouti à un article

## 2 Actions envisagées pour l'année 2012

### 2.1 Edition

Publication d'un recueil de Nouvelles :

- Titre à trouver,
- Sommaire non encore finalisé,
- Publication retardée de Février 2012 à Juin 2012 et maintenant *sine die*.

Travail sur les contrats d'édition

Objectif : déterminer précisément les trois rôles des contributeurs :

- Membres de l'Association
- Auteurs membres de la Communauté de Création
- Auteurs édités par l'Association

Fait l'objet de la résolution n°5 soumise aux votes de l'AG :

**Détermination des contrats de licence Hoshikaze 2250**

Travail sur le JdR sur système BaSIC : voir 2.3

### 2.2 Participation à des Conventions

Liste des Conventions encore à arrêter.

Déjà prévues :

- Zone Franche (Bagneux), déjà réalisée,
- Japan Expo
- LudiCité

### 2.3 Jeux de Rôles

Renouvellement de l'affiliation à la FFJdR

Modalités pratiques des avantages FFJdR pour les membres de l'Association ?

Travail sur le JdR BaSIC pour objectif de publication à fin 2013

- Relecture des règles
- Formalisation des 3 scénarios
- Playtest des 3 scénarios
- Regroupement des illustrations
- Mise en page pour une bêta-version en fin d'année 2011
- Dans l'optique de playtester la bêta-version durant le premier semestre 2012

Organisation de parties régulières

- Nécessaires pour playtester le jeu et écrire des scénarios
- Trouver un club ou un magasin
- Trouver un MJ volontaire
- Dans l'optique de playtester la bêta-version en 2012

## **2.4 Jeu de Plateau**

Réaliser un 4<sup>ème</sup> prototype de qualité de réalisation professionnelle

Donnerait la possibilité de le présenter sur les Conventions et à nos contacts,  
A financer sur les fonds de l'Association si possible,  
Trouvé site pour cela : TheGameCrafter.

Possibilité de travail avec ISART sur le sujet (stage Game design ?)

Possibilité de playtest avec l'Espace Jeunesse de Feucherolles

## **Jeu Vidéo**

Proposer aux écoles un stage/Projet de réalisation de l'Editeur de Systèmes Stellaires  
Projet d'année scolaire en cours avec ITIN.

Se raccrocher à des communautés de développeurs ou de moddeurs

L'Editeur de Systèmes Stellaires est le premier pas,,  
Le mettre en Open Source pour en encourager le développement ultérieur,  
Offrir un outil à la communauté Celestia,  
Communiquer sur le futur jeu et ses étapes de réalisation.

## **2.5 Communication**

Site internet

Problème de connexion sur les trois éléments (forum, blog, wiki) :

Réinstaller phpBB,

Changer de méthode pour synchroniser les trois composants.

Mise à jour nécessaire sur tous les composants,

Nécessité pour cela de redévelopper les skins pour les dernières versions,

phpBB : facile à adapter,

Wordpress : redévelopper un skin plus standard,

MediaWiki : développer un skin.

Presse

Solliciter les magazines de JdR, JV et SF pour des articles sur Hoshikaze,

Contacteur la presse locale aux alentours des résidences des membres de l'Association.

Conventions

Disposer d'un matériel de stand :

Fond de stand,

Bannière,

Visuels,

T-Shirts.

Institutions

Renforcer le contact avec la Mairie de Feucherolles,

Organiser des animations autour de l'univers Hoshikaze 2250.