

Association Hoshikaze 2250
Assemblée Générale 2011
22/01/2011
Bilan Moral de l'année écoulée

1 Activités de l'Association durant l'année 2010

1.1 Edition

Publication d'un Recueil de Nouvelles :

« Nouvelles d'Outre-Espace – Voici que les deux lunes se rejoignent »

1^{er} tirage : 30 exemplaires

6 ex. : 1 exemplaire remis à chaque auteur

6 ex. : Service de Presse

- Les Lyonnaises de la SF

- Bibliothèque Municipale de Feucherolles

- Club Présences d'Esprits

- Médiathèque de Poissy

- Martin Laliberté, UMIV

- Association Fan2Fantasy

14 ex. : ventes à 18€ l'exemplaire

2 ex. : endommagés lors des salons

2 ex. restants

2^{ème} tirage : 30 exemplaires : non encore entamé

Préparation d'un recueil de Nouvelles pour publication en Mars 2011 :

« Nouvelles d'Outre-Espace – Espèces sans frontières »

Appel à Textes

Ouvert de Mars à Août,

Travail sur les textes et sélection : Septembre à Décembre.

Sommaire :

12 nouvelles + guide de l'univers + présentation des auteurs,

Environ 310 pages.

1^{er} tirage prévu : 50 ex.

8 ex. : 1 exemplaire remis à chaque auteur,

20 ex. : souscription par les auteurs à prix préférentiel,

7 ex. : Services de Presse,

15 ex. : à la vente.

Stage « Storyboard » sur le projet de BD « Where angels fear to tread »

Avec le Lycée Professionnel « L'Initiative », de Paris

Stagiaire : Marie ACHARD

Stage de 6 semaines sur Janvier et Février 2010

Storyboard « rough » sous forme de croquis

Projet à reprendre par d'autres dessinateurs ?

1.2 Participation à des Conventions

Participation à 10 événements sur l'année :

- 1 Forum des Associations dans le lieu de domiciliation de l'Association (Feucherolles),
- 5 Conventions avec stand gratuit,
- 3 Salons avec stand payant, pour un coût total de 245€TTC,
- 1 journée d'études organisée par la BNF et la Cité des Sciences.

Zone Franche, Les mondes imaginaires (Bagneux, 13-14/02/2010)

- Salon dédié aux mondes imaginaires, organisée par la ville de Bagneux
- Stand gratuit, JdR possible mais rien de prévu
- Recueils vendus : #1 : 3 ; #2 : 3
- Parties de JdR : aucune
- Organisation d'une conférence sur « Les Communauté de Création » :
 - OK avec les organisateurs
 - Aucun public

Sci-Fi Convention (Montreuil, 20-21/02/2010)

- Salon privé dédié à la SF, cette année beaucoup trop centré Stargate
- Stand payant : 50€
- Recueils vendus : #1 : 4 ; #2 : 3
- Parties de JdR : 7
- Contacts pris : Cité des Sciences
- Représentation de la FFJdR

Salon du Livre (Paris Pte de Versailles, 26-31/03/2010)

- Salon privé référence sur la France dans le domaine de l'Édition
- Stand payant : 95€, pas de JdR
- Petit stand partagé avec d'autres auteurs avec Fan2Fantasy
- Recueils vendus : #1 : 3 ; #2 : 5
- Contacts pris : L'Oie Plate

Ludicité (Paris, 29-30/05/2010)

- Salon du jeu organisé par l'association « La Mare aux Diables »
- Stand gratuit,
- Recueils vendus : aucun
- Parties de JdR : 2
- Contacts pris : clubs de JdR, MaD

Rencontres de l'imaginaire du Club Présences d'Esprits (Paris, 26/06/2010)

- Salon en marge de l'AG de « Présences d'Esprits »
- Stand gratuit, pas de JdR
- Recueils vendus : aucun

Forum des Associations (Feucherolles, 04/09/2010)

- Forum municipal des associations de la ville de Feucherolles
- Stand gratuit, pas de vente ni de JdR
- Contacts pris : Mairie de Feucherolles, Espace Jeunesse

Monde du Jeu (Paris Pte de Versailles, 10-12/09/2010)

Salon privé référence en France dans le domaine du Jeu

Stand : 100€, partagé avec la FFJdR et les Editions FootBridge

Recueils vendus : aucun

Parties de JdR : 3

Contacts pris : MyWittyGames, figurinistes, clubs de JdR, GROG, Opale, etc...

Uchroniales (Cergy, 02/10/2010)

Stand gratuit

Recueils vendus : aucun

Parties de JdR : aucune

L5R World Championships 2010 (Lyon Villeurbanne, 05-08/11/2010)

Stand gratuit, JdR préparé mais pas de public

Recueils vendus : aucun

Parties de JdR : aucune

Contacts pris : communauté JdR sur Lyon

Journée "Science et SF" (Paris Cité des Sciences de La Villette, 09/12/2010)

Journée d'études, ni vente ni JdR

10 mn d'intervention lors des conférences

Contacts pris : institutionnels

1.3 Jeux de Rôles

Affiliation à la FFJdR pour la 2^{ème} année consécutive

Intérêt pour notre Association :

Soutien de la FFJdR pour le développement du JdR Hoshikaze 2250,

Stand partagé au Monde du Jeu en 2010,

Assurance FédéGN pour les manifestations que nous organisons (ex. AG),

Réductions pour les membres des Associations affiliées :

-10% sur LudikBazar

En échange :

Cotisation de 15€, renouvelée ors du Monde du Jeu2010,

Représenter la FFJdR lors des Conventions où elle ne participe pas.

Organisation de parties régulières :

Prévu pour développer et playtester le JdR

Pas arrivé à les organiser

Annonces postées sur Opale, sans résultat

Contact avec des Clubs

En Conventions et sur Opale

Jamais suivi faute de temps

Contact avec Chaosium pour éditer le JdR sur système BaSIC :

Contrat formel reçu depuis plusieurs mois

Droits de Chaosium : 10% du tirage

Edition dans un délai de 2 ans à compter de la signature du contrat

Fait l'objet de la résolution n°6 soumise aux votes de l'AG :

Ratification du contrat avec Chaosium pour l'édition du JdR BaSIC

1.4 **Jeu de Plateau**

Premier prototype

Réalisé par Boris 'Soulnight' Bouard

Testé avec des enfants

Détruit accidentellement

Contact pris avec MyWittyGames lors du Salon du Jeu

Pas encore suivi

A reprendre lorsqu'un 2^{ème} prototype sera réalisé

Contact pris avec l'Espace Jeunes de Feucherolles

Possibilité de playtester le jeu avec des enfants et des adolescents

A reprendre lorsqu'un 2^{ème} prototype sera réalisé

Contact pris avec ISART-Digital

Les élèves de cette école réalisent des jeux de plateau en prépa Game Design

Possibilité de raffiner le Game Design sous la forme d'un stage

A reprendre lorsqu'un 2^{ème} prototype sera réalisé

Contact pris avec le concours de jeux de Boulogne-Billancourt

Concours annuel

Voir si possibilité de participer

A reprendre lorsqu'un 2^{ème} prototype sera réalisé

1.5 **Jeu Vidéo « Stars of Call »**

Définition d'un format XML de systèmes stellaire

Documentation de chaque entité

Création du XSD

Quelques XML de test :

Validation testée

Quelques cas seulement

Transcription automatique en modèles de classes testée : Python, C#, VB

Stage de Game Design avec ISART-Digital sur Décembre 2010 – Janvier 2011

Stagiaires :

Antoine DRUAUX, Lucas JOUVENOT (partiellement),

Loren COSTET, Yohann DONSE, Marc-Antoine DUPONT.

Fait suite au stage Game Design général sur « Stars of Call » de fin 2009

Contacts pris lors de « Play ! 2010 », événement ISART,

Centré sur l'Editeur de Systèmes Stellaires

Objectif : GDD et spécifications

Suite : développement sur une année scolaire avec une école

Contact avec ITIN :

Possibilité de développement sur une année avec 4 élèves

Présenté aux élèves en Octobre 2010

Pas retenu au final par les élèves

1.6 Communication

Site internet

De 20 à 25 visites quotidiennes sur le Portail et pareil sur le Blog : bonne visibilité
Fréquentation confidentielle du Forum et du Wiki : seuls les membres viennent

Presse :

Contact avec JdR-Magazine
Pour 'instant n'a pas abouti à un article

1.7 Autres

Participation au Téléthon à Feucherolles, centrée sur le JdR et découplée de l'univers
Hoshikaze 2250 lui-même :

Projection du film « Le bal des lucioles »
4 courts métrages d'animation pour les enfants,
Le DVD comprend un JdR « Insectes et Cie » conçu par Imaginez.net,
Edités par Agate Editions avec la FFJdR,
Après la projection, parties de JdR sur « Insectes et Cie ».

Parties de JdR à l'Espace Jeunesse :

Méthode de la Table Ouverte,
Univers western sur le jeu Imaginez.net « Le Saloon de la dernière chance ».

Retour de l'expérience :

Succès public nul : aucun public ni à la projection, ni au JdR,
Causes : pas assez de communication et météo très défavorable,
Néanmoins, contact positif avec la Mairie et l'Espace Jeunesse,
Ouvre la possibilité d'organiser d'autres événements par la suite.

2 Actions envisagées pour l'année 2011

2.1 Edition

Publication d'un recueil de Nouvelles :

« Nouvelles d'Outre-Espace – Espèces sans frontières »
Déjà prévu pour Mars 2011

Dépôt légal des recueils :

Au moment de la parution du 3^{ème} recueil
2 exemplaires de chaque à remettre à la BNF
Réimprimer 2 exemplaires du 1^{er} recueil
Utiliser 2 exemplaires du tirage #2 du 2^{ème} recueil

Travail sur les contrats d'édition

Objectif : déterminer précisément les trois rôles des contributeurs :

Membres de l'Association
Auteurs membres de la Communauté de Création
Auteurs édités par l'Association

Fait l'objet de la résolution n°5 soumise aux votes de l'AG :

Détermination des contrats de licence Hoshikaze 2250

Travail sur le JdR sur système BaSIC : voir 2.3

2.2 Participation à des Conventions

Liste des Conventions encore à arrêter.

Déjà prévues actuellement :

Zone Franche 2011, Bagneux, 04-06/03/2011
Journée professionnelle le vendredi 04/03/2011
Week-end ouvert au public les Samedi 05/03/2011 et Dimanche 06/03/2011
Déjà inscrits et placés au sein d'un espace JdR.
Forum des Associations de Feucherolles
En Septembre
Lien à renforcer avec la Mairie et l'Espace Jeunesse

Possibles selon circonstances :

Sci-Fi Convention :

Si pas trop centrée sur une seule franchise,
Voir conditions financières et surface de stand,
Voir avec l'organisation la répartition des activités.

Ludicité :

Si cette Convention se fait en 2011

Salon du Livre

Si possible financièrement

Voir les conditions de stand partagé avec d'autres structures

Japan Expo
Si possible financièrement
Voir les conditions et si possibilité de Stand Association

Monde du Jeu
Si possible financièrement
Voir les conditions et si possibilité de Stand Association

Une Convention à Lyon avec une boutique de JdR rencontrée à L5R
Certainement possible gratuitement
Recontacter le magasin

Autres Conventions possibles :

En priorité des Conventions à participation gratuite, centrées JdR ou SF
Budget limité pour Conventions, doivent se financer sur des ventes de recueils

2.3 Jeux de Rôles

Renouvellement de l'affiliation à la FFJdR

Modalités pratiques des avantages FFJdR pour les membres de l'Association ?
Représentation plus active de la FFJdR sur les Conventions

Travail sur le JdR BaSIC pour objectif de publication à fin 2012

Relecture des règles
Formalisation des 3 scénarios
Playtest des 3 scénarios
Regroupement des illustrations
Mise en page pour une bêta-version en fin d'année 2011
Dans l'optique de playtester la bêta-version durant le premier semestre 2012

Organisation de parties régulières

Nécessaires pour playtester le jeu et écrire des scénarios
Trouver un club ou un magasin
Trouver un MJ volontaire
Dans l'optique de playtester la bêta-version en 2012

2.4 Jeu de Plateau

Réaliser un 2^{ème} prototype et si possible un 3^{ème}

Donnerait la possibilité de le présenter sur les Conventions et à nos contacts
A financer sur les fonds de l'Association si possible

Possibilité de travail avec ISART sur le sujet (stage Game design ?)

Possibilité de playtest avec l'Espace Jeunesse de Feucherolles

Possibilité de contact avec MyWittyGame

Possibilité de participation au concours de Boulogne-Billancourt

Jeu Vidéo

Proposer aux écoles un stage/Projet de réalisation de l'Editeur de Systèmes Stellaires
Ecoles possibles déjà contactées : EPITECH, ITIN, ISART, ESIEE
Soit stage d'été, soit projet sur l'année scolaire

Se raccrocher à des communautés de développeurs ou de moddeurs
L'Editeur de Systèmes Stellaires est le premier pas,
Le mettre en Open Source pour en encourager le développement ultérieur,
Offrir un outil à la communauté Celestia,
Communiquer sur le futur jeu et ses étapes de réalisation.

2.5 Communication

Site internet

Presse

Solliciter les magazines de JdR, JV et SF pour des articles sur Hoshikaze
Contacter la presse locale chez les membres de l'Association

Conventions

Disposer d'un grand fond de stand de bonne qualité :
Vu des kits intéressants
Voir si l'on aura le budget
Avoir des T-Shirts à porter sur le stand et à vendre au public
Voir si l'on aura le budget
Possible de le faire sur Internet et chacun achète son T-Shirt

Institutions

Renforcer le contact avec le Mairie de Feucherolles
Organiser une manifestation Hoshikaze 2250 sur une après-midi
Attendre fin 2011 pour demander une subvention mais en expliquer les raisons
Participer avec succès au Téléthon de fin 2011
Concrétiser le contact pris avec l'Espace Jeunesse
Relayer ISART-Digital pour les playtests de leurs jeux de plateaux
Relayer la FFJdR pour organiser des après-midi JdR
Organiser des animations autour de l'univers Hoshikaze 2250